



# Het testament van Van Gogh



## Scenario Beschrijving



### Context van het verhaal

---

De Nederlandse schilder Vincent Van Gogh is één van de meest iconische kunstenaars in de geschiedenis. Zijn schilderijen hebben op veilingen over de hele wereld fortuinen opgebracht. In één enkel decennium heeft hij ongeveer 860 olieverfschilderijen gemaakt, waaronder landschappen, stillevens, portretten en zelfportretten. Ze worden alle gekenmerkt door een dramatische, impulsieve en expressieve penseelvoering en door het gebruik van felle kleuren.

Van Gogh's leven was gevuld met vele onbeantwoorde mysteries. Één daarvan gaat over het vermiste oor. De meest gangbare theorie is dat hij het zelf afsneed en het naar een prostituee stuurde.

Hoewel hij tegenwoordig als een genie wordt beschouwd, werd hij door zijn tijdgenoten als een mislukkeling gezien. Zijn leven was gevuld met onrust en strijd.

Veel psychiaters geloven dat Van Gogh leed aan chronische geestesziekten zoals manische depressiviteit, paranoia, bipolaire stemmingsstoornissen en temporale kwab epilepsie. Bovendien was hij alcoholist en dronk veel.

Hij stond ook bekend om het ruilen van schilderijen voor voedsel en kost.



Het duurste schilderij, Portret van Dr. Gachet, werd verkocht voor \$82,5 miljoen. Om het belang en de waarde ervan volledig te begrijpen, moeten we weten dat Dr. Gachet de laatste dokter was die Van Gogh behandelde. Het schilderij beeldt hem af met een melancholieke uitdrukking. Op 29 juli 1890 overleed Van Gogh op 37-jarige leeftijd aan de gevolgen van een zelfmoordpoging met een pistool, 2 dagen eerder. Gachet is de dokter die Van Gogh dood verklaarde nadat hij zichzelf dodelijk had geschoten. Na zijn dood werden al zijn schilderijen aan zijn schoonzuster gegeven. Zij verkocht ze en bezorgde Van Gogh het begin van roem die hij tijdens zijn leven nooit had gekregen.



## Algemene uitleg

---

De spelers zijn privé-detectives ingehuurd door de leden van Van Gogh's familie. Zij worden gevraagd het testament van de wereldberoemde Nederlandse schilder Vincent Van Gogh te vinden.

De spelers zitten gevangen in Van Goghs atelier. Pas als ze het testament van het genie vinden, erven de erfgenamen het fortuin.

De spelers komen de kamer binnen en vinden een vaas met zonnebloemen op de tafel. Deze vaas is niet doorzichtig. Pas als de spelers een sleutel vinden die in deze vaas verborgen zit, kunnen ze een gesloten doos openen.

Na het openen van de doos, zien de spelers de afbeelding van het schilderij "De slaapkamer" in stukken gebroken. Ze moeten de puzzel maken om het volledige beeld te zien.





Na het zien van de volledige afbeelding van "De Slaapkamer", zullen de spelers een plank vinden met een aantal mappen erop. Op de rug van elke map is een afbeelding van een meubelstuk geplakt.

De spelers moeten uitvinden dat sommige van deze voorwerpen in het beroemde schilderij "De slaapkamer" kunnen worden gevonden.

Zij realiseren zich dat de meubels die op de foto staan en de voorwerpen op de ruggen van de mappen hen kunnen helpen om een code te onthullen, die 1358 is. De nummers bevinden zich op de rug van iedere map, en staan boven de foto van het betreffende voorwerp.

De volgende stap is het openen van een kist met behulp van de vier-cijferige code. Na het openen van de kist, zullen de spelers een kruiswoordraadsel vinden om op te lossen. De spelers moeten erachter komen dat de oplossing van het kruiswoordraadsel het woord "THEO" is, die een Nederlandse kunsthandelaar was én de jongere broer van Vincent van Gogh. Zijn niet aflatende financiële en emotionele steun stelde Vincent in staat zich geheel aan de schilderkunst te wijden.

Na het openen van de volgende lade met de code "THEO", vinden de spelers een brief van Theo en een stuk plastic met cijfers erop.

De volgende stap is te ontdekken dat er een afbeelding van een ander beroemd schilderij van van Gogh, "De Sterrennacht", aan de muur hangt met nummers erop.

De spelers moeten het stuk plastic met de nummers dat ze in de la gevonden hebben over de afbeelding "De Sterrennacht" leggen. Op die manier vinden ze de volgende code, die "OOR" is.



Deze code is nodig om de volgende doos met de laatste wil en testament van Vincent Van Gogh te openen. In dezelfde doos zien de spelers een sleutel van de deur. Nu pas kunnen de spelers worden vrijgelaten!



## Routekaart

---

Het schema van de gedetailleerde stappen is beschikbaar in de bijlage.

### A. Zonnebloemen

Het scenario speelt zich af in 1890 in Nederland na de dood van Van Gogh. De spelers zijn detectives ingehuurd door de leden van Van Gogh's familie. Ze moeten het testament van de kunstenaar in zijn studeerkamer vinden om te zien wie de schilderijen van Van Gogh zal erven.

#### Stap A.1 - Zoek een vaas met zonnebloemen

De spelers gaan de kamer binnen en vinden op een tafel een vaas met een paar zonnebloemen erin.

#### Stap A.2 - Vind een sleutel

De spelers halen de zonnebloemen uit de vaas en binnenin vinden ze een sleutel.



### Stap A.3 - Open een doos met de sleutel

De spelers gebruiken de sleutel om een doos te openen die zich ergens in de kamer bevindt.

## B. De slaapkamer

Na het openen van de doos, vinden de spelers enkele voorwerpen.

### Stap B.1 - Zoek het schilderij "De slaapkamer" in stukken gebroken

In de doos vinden de spelers het schilderij "De slaapkamer", geschilderd door Van Gogh, in stukken gebroken. Ze moeten de puzzel in elkaar leggen om het volledige schilderij te zien.

### Stap B.2 - Zoek wat mappen op een plank met foto's van meubels op de rug geplakt

Na het zien van het complete plaatje van "De slaapkamer", zullen de spelers een plank vinden met wat mappen erop. Op de achterkant van elke map is een afbeelding van een meubelstuk geplakt. Op de eerste map vinden we de afbeelding van een stoel; op de tweede, de afbeelding van een sofa; op de derde, de afbeelding van een bed; op de vierde, de afbeelding van een tapijt; op de vijfde, de afbeelding van een tafel; op de zesde, de afbeelding van een fauteuil; op de zevende map, de afbeelding van een ladekast; op de achtste, de afbeelding van een raam; op de negende, de afbeelding van een bureau en op de laatste, zullen ze de afbeelding van een klok vinden.



### Stap B.3 - Vergelijk het meubels op de foto "De slaapkamer" met het meubilair op de folders

De spelers moeten de meubels die op de foto staan vergelijken met de verschillende meubels die ze op de folders zien. Zij realiseren zich dat de meubels die op de foto staan de stoel (mapnummer 1), het bed (mapnummer 3), de tafel (mapnummer 5) en het raam (mapnummer 8) zijn. Deze nummers vormen een code van 4 cijfers, 1358. Iedere afbeelding op de folders heeft een nummer.

### Stap B.4 - Open een kist met een 4-cijferige code

De spelers zullen een kist openen met de vier-cijferige code 1358. De kist staat ergens in de kamer. Daarna gaan ze naar fase C.

## C. Portret van Theo

Na het openen van de kist, zullen de spelers er iets in vinden.

### Stap C.1 - Zoek een kruiswoordraadsel

Wanneer de spelers de kist openen, vinden ze een kruiswoordraadsel dat ze moeten oplossen. Het kruiswoordraadsel met de definities en oplossingen zal beschikbaar zijn in de bijgevoegde documenten. De oplossing van het kruiswoordraadsel is het woord "THEO", die de broer is van Vincent Van Gogh.



### Stap C.2 - Open een lade met een code van 4 letters

De spelers gebruiken het woord "THEO" om een lade te openen die is afgesloten met een slot van 4 letters. De lade bevindt zich ergens in de kamer. Daarna beginnen ze aan fase D.

## D. De Sterrennacht

De spelers openen de lade en vinden er enkele voorwerpen in.

### Stap D.1 - Zoek een brief van Theo en een stuk plastic met cijfers erop

In de lade vinden de spelers een brief van Theo aan Vincent Van Gogh. De inhoud van de brief is te vinden in de bijgevoegde documenten. In de brief vertelt Theo aan Vincent dat hij naar een sterrennacht kijkt terwijl hij aan hem denkt. Behalve de brief vinden de spelers in de lade ook een stuk plastic met daarop de nummers 1, 2 en 3 geschreven. De plaats waar de nummers moeten worden geschreven is in een brief van Theo aan Vincent Van Gogh in de bijgevoegde documenten.

### Stap D.2 - Zoek het schilderij "De Sterrennacht" op een muur

De spelers vinden op één van de muren het schilderij "De Sterrennacht", geschilderd door Van Gogh. Op de foto kunnen zij letters vinden die over de verschillende sterren van de foto zijn geschilderd. De wijze waarop dit moet worden voorbereid, is aangegeven in de bijgevoegde documenten.



### Stap D.3 - Zoek een 3-letter code op de foto "De Sterrennacht"

De spelers moeten het stuk plastic met nummers dat ze in de lade hebben gevonden over de afbeelding "De Sterrennacht" leggen om te beseffen dat de nummers 1, 2 en 3 respectievelijk overeenkomen met de letters O, O, R. Het woord "OOR" zal een code zijn om een doos te openen.

### Stap D.4 - Open een doos met een 3-letter code

De spelers gebruiken de 3-letterige code "OOR" om een doos te openen die is afgesloten met een 3-letterig slot. De doos zal ergens in de kamer staan. Dan begint de laatste fase.

## E. Het testament

Na het openen van de doos, vinden de spelers enkele voorwerpen er in.

### Stap E.1 - Zoek de laatste wil en testament van Vincent Van Gogh en een sleutel

In de doos vinden de spelers de documenten die ze zochten: het testament van Van Gogh. Ze zullen die papieren nodig hebben om de kamer te verlaten. Ze zullen ook een sleutel in de doos vinden.

### Stap E.2 - Open de deur met een sleutel

Na het nemen van het testament, zullen de spelers de sleutel gebruiken om de deur te openen en uit de kamer te ontsnappen.





## Erasmus+

Dit project werd gefinancierd met steun van de Europese Commissie. De verantwoordelijkheid voor deze publicatie ligt uitsluitend bij de auteur; de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik van de informatie die erin is vervat..

**Project code:** 2020-1-FR01-KA201-080646



This work is licensed under the Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. To view a copy of this license, visit

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>