



Het testament van Van Gogh



Scenario Concept en kamerinrichting



Index van artikelen

Fase A

- Een vaas met zonnebloemen
- Een sleutel
- Een doos

Fase B

- Foto "De slaapkamer", in stukken gebroken (zie bijgevoegde documenten)
- Enkele mappen met afbeeldingen van meubilair op de rug (in bijgevoegde documenten)
- Een kist
- Een numeriek slot met een 4-cijferige code (1358)



Fase C

- Een kruiswoordraadsel (in bijgevoegde documenten)
- Een lade
- Een combinatieslot met een code van 4 letters (THEO)

Fase D

- Een brief van Theo
- Een stuk plastic met de nummers 1, 2 & 3 erop geschreven
- De afbeelding "De Sterrennacht" met enkele letters geschilderd over de verschillende sterren (in bijgevoegde documenten)
- Een slot met een 3-letterige code "OOR"

Fase E

- De laatste wil en het testament van Vincent Van Gogh (in bijgevoegde documenten)
- Een sleutel

Extra décor-elementen (optioneel)

- Schilderijen van Van Gogh
- Penselen en ezels
- Blanco doeken
- Wat zaagsel op de vloer
- Kaarsen
- Lege wijnflessen verspreid door de kamer



Gedetailleerd concept

I1 - Vaas met zonnebloemen

Materiaal vereisten

Een ondoorzichtige (niet-transparante) vaas met zonnebloemen en een sleutel erin.

Uitleg

Plaats de sleutel in de vaas en voeg dan de zonnebloemen toe. Zet de vaas op de tafel zodat de spelers hem kunnen vinden als ze de kamer binnenkomen.

I2 - Sleutel

Materiaal vereisten

Een simpele sleutel.

Uitleg

Leg de sleutel in de vaas, zodat de spelers hem kunnen vinden als ze de zonnebloemen verwijderen.

13 – Doos

Materiaal vereisten

Een kleine doos met de kapotte stukken van "De Slaapkamer" erin.

Uitleg

Leg de stukjes van "De Slaapkamer" in de doos en doe hem op slot. Stop de sleutel in de vaas met zonnebloemen.

14 – "De Slaapkamer" in stukken gebroken



Materiaal vereisten

Een foto van "De Slaapkamer" in stukken gebroken.

Uitleg

Plaats de stukken van "The Bedroom" in de doos van de vorige stap. Gebruik de sleutel om de doos op slot te doen en plaats de sleutel in de vaas.



15 – Mappen met foto's van meubels op de rug geplakt

Materiaal vereisten

Tien mappen, elk met een foto van een meubelstuk op de rug geplakt.

Uitleg

Plak op de eerste map een afbeelding van een stoel; op de tweede een afbeelding van een sofa; op de derde een afbeelding van een bed; op de vierde een afbeelding van een vloerkleed; op de vijfde een afbeelding van een tafel; op de zesde een afbeelding van een fauteuil; op de zevende map een afbeelding van een ladekast; op de achtste een afbeelding van een raam; op de negende een afbeelding van een bureau en op de laatste een afbeelding van een klok. Leg de mappen in volgorde van nummering op een plank.

16 – kist

Materiaal vereisten

Een kist vergrendeld met een 4-cijferige code.

Uitleg

Zet de kist ergens in de kamer en sluit hem af met een 4-cijferig combinatieslot. De code is 1358.

17 – Kruiswoordpuzzel



Materiaal vereisten

Een kruiswoordraadsel (in bijgevoegde documenten).

Uitleg

Het kruiswoordraadsel met de definities en oplossingen zal beschikbaar zijn in de bijgevoegde documenten. De oplossing van het kruiswoordraadsel is het woord "THEO", en hij is de broer van Van Gogh.

18 – Lade

Materiaal vereisten

Een lade afgesloten met een 4-letter combinatieslot.

Uitleg

Leg de brief van Theo en het stuk plastic met de nummers erop in de lade.

Doe de lade op slot met het 4-letter combinatieslot. De code is "THEO".

19 – Een brief van Theo



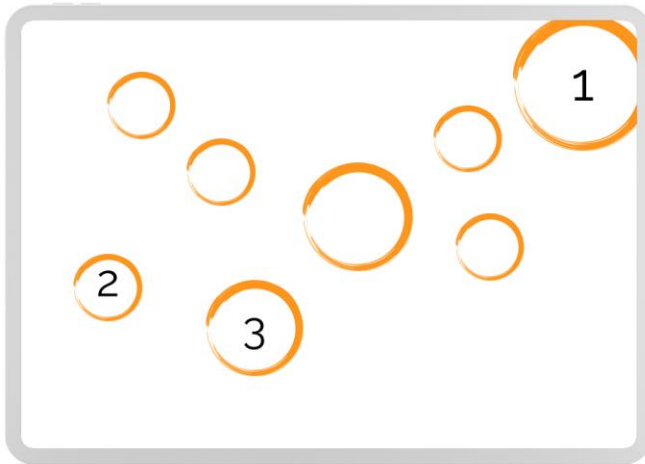
Materiaal vereisten

De brief van Theo (in bijgevoegde documenten).

Uitleg

Leg de brief van Theo samen met het stuk plastic in de lade en sluit die af met de code "THEO".

I10 – Stukje plastic met nummers



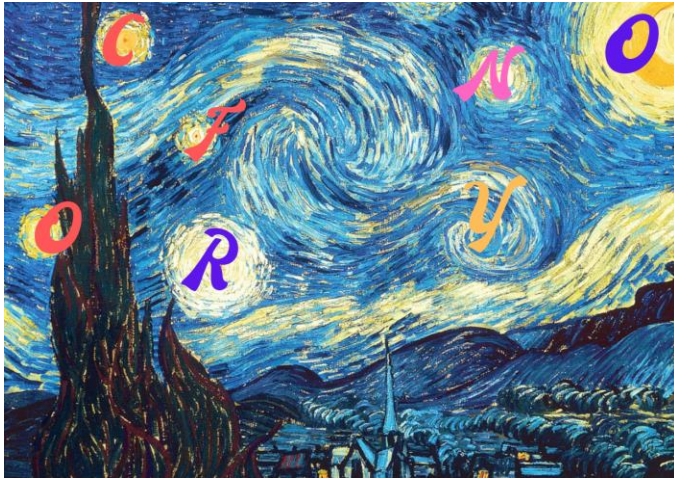
Materiaal vereisten

Een stuk plastic met de nummers 1, 2 en 3 erop geschreven, zoals hierboven afgebeeld.

Uitleg

Plaats het stuk plastic samen met de brief van Theo in de lade en vergrendel deze met de code "THEO". De plaats waar de cijfers moeten worden geschreven is aangegeven in de bijgevoegde documenten.

I11 – Schilderij van de Sterrennacht



Materiaal vereisten

Een afbeelding van Van Gogh's "De Sterrennacht" met enkele letters erop, zoals hierboven afgebeeld.

Uitleg

Plaats de afbeelding op de muur. In het schilderij kunnen de spelers letters vinden die over de verschillende sterren van het schilderij zijn geschilderd. De manier waarop dit moet worden voorbereid is te zien in de bijgevoegde documenten. De spelers moeten het stuk plastic met de nummers dat ze in de lade hebben gevonden over de afbeelding "De Sterrennacht" leggen om te beseffen dat de nummers 1, 2 en 3 respectievelijk overeenkomen met de letters O, O, R. Het woord "OOR" zal een code zijn om een doos te openen.

I12 – Doos

Materiaal vereisten

Een klein doosje afgesloten met een 3-cijferig combinatieslot.



| Uitleg

Plaats de sleutel en Van Gogh's testament in de doos. Plaats het kistje ergens in de kamer en sluit het af met een combinatieslot. De spelers gebruiken de 3-letterige code "OOR" om het kistje te openen.

| I13 – Testament van Van Gogh

| Materiaal vereisten

Van Gogh's testament (in bijgevoegde documenten).

| Uitleg

Plaats het testament samen met de sleutel in de doos en sluit deze af met de code "OOR".

| I14 – Sleutel

| Materiaal vereisten

Een sleutel.

| Uitleg

Plaats de sleutel in de doos samen met het testament en vergrendel de doos met de 3-cijferige code "OOR". De spelers kunnen de sleutel gebruiken om de deur te openen en uit de kamer te ontsnappen.



I15 – Deur met een hangslot

Materiaal vereisten

Een deur en een hangslot.

Uitleg

Sluit de deur met een hangslot. De spelers moeten de sleutel (I14) gebruiken die ze in de tweede doos vinden om deze te openen en uit de kamer te ontsnappen.



Richt de kamer in



Opstelling voor fase A

1. Stop een sleutel in de vaas. De vaas mag niet doorzichtig zijn.
2. Zet de zonnebloemen in de vaas en laat het op de tafel staan.
3. Zet ergens in de kamer een doos neer.
4. Print een plaatje van "De Slaapkamer" en breek het in stukken.
5. Leg deze stukken in de doos.
6. Doe de doos op slot.



Opstelling voor fase B

1. Zet acht mappen op een plank.
2. Plak op de rug van elk van de tien mappen een foto van een ander meubelstuk.
3. Plaats een kist ergens in de kamer.
4. Print de kruiswoordpuzzel uit die de spelers moeten oplossen.
5. Leg deze kruiswoordpuzzel in de kist.
6. Sluit de kist af met de code 1358.

Opstelling voor fase C

1. Zet ergens in de kamer een lade neer.
2. Print de brief uit die Theo schreef aan Vicent Van Gogh.
3. Leg een stuk plastic klaar met nummers erop.
4. Leg de brief en het stuk plastic in de lade.
5. Doe de lade op slot, de code is "THEO".

Opstelling voor fase D

1. Print een afbeelding van het schilderij "De Sterrennacht" met letters erop.
2. Plaats deze afbeelding op een muur.
3. Plaats een doos ergens in de kamer.



4. Stop de laatste wil en het testament van Vincent Van Gogh en een sleutel in het doosje.
5. Sluit de doos met een combinatieslot. De code is "OOR".

Opstelling voor fase E

1. Vergrendel de deur met een hangslot.



Reset het spel

Reset voor fase A

1. Zet de bloemen en de sleutel in de vaas.
2. Stop de stukjes van het schilderij "De Slaapkamer" in de doos.
3. Doe de doos op slot.

Reset voor fase B

1. Stop het kruiswoordraadsel in de kist.
2. Sluit de kist af met de code 1358.

Reset voor fase C

1. Stop de brief van Theo en het stuk plastic in de lade.
2. Doe de lade op slot met de code THEO.

**Reset voor fase D**

1. Stop de laatste wil en het testament van Vincent Van Gogh en de sleutel in de doos.

Reset voor fase E

1. Vergrendel de deur met het hangslot.

Reset voor fase C

1. Stop een oranje tulp en de notitie uit Annes dagboek in de kist.
2. Sluit de kist af met een 4-cijferig combinatieslot. De code is "1942".

Reset voor fase D

1. Stop een sleutel in Anne's dagboek.
2. Sluit Annes dagboek af met een 4-cijferig combinatieslot. De code is "9372".
3. Stop Annes dagboek, het raadsel en de geheime boodschap in één van de dozen.
4. 4. Zet op elk van de drie dozen een tulp. Vergeet niet een oranje tulp te leggen op de doos met het dagboek erin.
5. Sluit alle drie de dozen af met een 3-cijferig cijferslot. De code voor het doosje met de oranje tulp erop is "108".





Reset voor fase F

1. Doe de deur op slot.



Erasmus+

Dit project werd gefinancierd met steun van de Europese Commissie. De verantwoordelijkheid voor deze publicatie ligt uitsluitend bij de auteur; de Commissie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het gebruik van de informatie die erin is vervat..

Project code: 2020-1-FR01-KA201-080646



This work is licensed under the Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. To view a copy of this license, visit

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>