

Robo de pinturas en el museo



ID del escenario



Descripción

En este Escape Room, los alumnos serán un grupo de trabajadores de un museo de arte visual en el que está habiendo un robo. Las pinturas han sido descolgadas de las paredes y escondidas en un uniforme de guardia de seguridad y en una maleta que los ladrones han tenido que dejar en la sala de exposición al escaparse. Los alumnos se quedarán encerrados el tiempo necesario para colocar todas las pinturas en el sitio apropiado.



Objetivos Pedagógicos

Nivel: C1

Habilidades: escuchar, leer

Vocabulario: descripción de personas, paisajes, colores y atmósferas

Gramática: presente del indicativo, pretérito, adjetivos calificativos

Elemento(s) (inter) culturale(s): Diez pinturas de artistas españoles como Francisco Goya, El Greco, Joaquín Sorolla, Diego Velázquez, y varios/as más.



Detalles del Escape Game

Tipo: Escape room tradicional

Tiempo necesario: 60 minutos

Número ideal de participantes: Recomendado para grupos de 5 a 10 alumnos

Tema(s): descripción de personas y paisajes, arte, museos

Competencias clave necesarias:

| Requisitos mínimos | | Versión más avanzada |
|-----------------------|---|-----------------------|
| Creación de Código QR | → | |
| Grabación de audio | → | Bases de programación |
| Confección con cartón | → | Confección con madera |



Erasmus+

Este proyecto ha sido financiado con ayuda de la Comisión Europea. Esta publicación refleja el punto de vista de los autores solamente, y la Comisión no se hace responsable del uso que se haga de la información que contenga.

Código del proyecto: 2020-1-FR01-KA201-080646



Este trabajo tiene licencia Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional de Creative Commons. Para ver una copia de la licencia, visite el enlace

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>