

Unitarni test

Unitarni test je vrlo važan deo kada je u pitanju kreiranje Escape Room igre u učionici.. Radeći ovakve testove, nastavnici su sigurni da će svi aspekti igre funkcionisati kako treba. Unitarni test je prva faza potpunog testa ER-a jer nakon ovog testa sledi test enigme, a zatim globalni test .

Kako provesti unitarne testove:

- Sama prostorija – Nastavnik mora osigurati da prostorija u kojoj se igra Escape igra odgovara scenariju igre prema broju uključenih učenika. Svi alati treba da budu raspoređeni u ispravnom redosledu bez mešanja.
- Elementi kojima se manipuliše kako bi se rešile zagonetke (ukrštene reči, zagonetke, sudoku, skriveni tragovi, itd.) – Navedeni elementi treba da budu čisti, precizni i čitljivi. Elemente igre za čitanje i pisanje treba prilagoditi potrebama svih učenika (vrsta i veličina fonta, mali komadi teksta, jasna i koncizna uputstva itd.).
- Tehnološki elementi (projektor, svetla, zvučnici i sl.) – Pre početka nastave nastavnik mora proveriti da li su projektor, svetla, zvučnici uključeni i funkcionalni kako bi se izbegle bilo kakve smetnje tokom igre.
- Ormari ili drugi elementi za blokiranje (katanci, lanci, lozinke, itd.) – Svi ovi elementi moraju proći potpunu proveru pre upotrebe. Nastavnici moraju biti sigurni da brave rade i da za svaku bravu postoje ključevi.
- Često je potrebna štoperica – upravljanje vremenom je važno za Escape Room igre. Nastavnici moraju koristiti preciznu štopericu.

Referenca

Denham, A. (2016). Poboljšanje dizajna igre za učenje kroz intrinzičnu integraciju i testiranje igranja, tehnologije, znanja i učenja 21(2)



Unitarni test

Becker, K. & Parker, JR (2014). Metode dizajna, Pregled tehnika dizajna igara, Kongresna biblioteka

Školski raspust, Dizajniranje edukativnih Escape room igara. [Online]. Dostupno na:

<http://www.school-break.eu/wp->

[content/uploads/2020/03/SB_Handbook_2_desinging_eERs.pdf](http://www.school-break.eu/wp-content/uploads/2020/03/SB_Handbook_2_desinging_eERs.pdf) (Poslednji pristup: 1. marta 2021.)

