

Kontrolori igre i nastavnici

Globalni porast Escape Room igara inspirisao je nastavnike da naprave takozvane obrazovne Escape Room igre. Kako ova popularnost raste, postoji i potreba da se daju smernice onim nastavnicima koji žele da sprovedu ove aktivnosti u svom razredu. Učitelj postaje kontrolor igre i ovaj resurs će dati:

Nagoveštaji o ulozi vođe nastavnika kao kontrolora igre: podsticanje, davanje instrukcija, provera odgovora ili provera da li su veštine i tehnike pravilno izvedene. Različiti uglovi iz kojih kontrolor igre i nastavnici vode igru (u prostoriji ili u drugoj prostoriji). Uloga koju je preuzeo nastavnik u razgovoru koji se odvija nakon igre.

Puna referenca

Veldkamp, A., Grint, L., Knippels, M. C., Van Joolingen, W. (2020). 'Escape Education: A Systematic Review on Escape Rooms in Education', *Educational Research Review*, 20, pp.1-19.

Povezani alati

- Kontrolor igre i igra

