

Racheter la liberté de Cosette

Paramètres

- **Niveau:** B1
- **Compétences:** écoute, orale, lecture
- **Thèmes:** Nombres, passé-composé, être ou avoir.
- **Fusion de matières:** Littérature, mathématiques

L'énigme

- **Mots clés**

Les joueurs doivent recouper les informations à propos des enfants Thénardier présentes dans diverses notes. Grâce à celles-ci et au prix que les Thénardier mettent sur leurs enfants, ils peuvent en déduire le prix d'achat de Cosette et négocier au mieux avec les Thénardier.

- **Boîte à outils**

Les différentes notes (A à F), la lettre de Jean Valjean, le tableau avec les estimations et de quoi écrire (un stylo en forme de plume serait idéal).

- **Description de l'énigme**

Les joueurs trouvent les notes suivantes disséminées sur un bureau ou dans le manteau de Jean Valjean :

A : Eponine : « Azelma, Gavroche et moi, nous **sommes tombés** souvent malades »

B : Gavroche : « **Je n'ai pas obéi, je ne me suis pas couché. Je n'ai pas travaillé, je me suis enfui ! J'ai grimpé** à une échelle sous une statue d'éléphant ! »

C : Thenardier : « Eponine est notre chouchoute, à chaque fois qu'on lui **a demandé** quelque chose **elle a obéi** ! Pas comme sa sœur **Azelma** qui **n'est jamais rentrée** dans le rang ! »

D : Un mot aux enfants : « A part Gavroche, **vous êtes tous tombés** dans les escaliers au moins une fois ! Faites attention ! »



Racheter la liberté de Cosette

E : Thenardier à Joseph : « **Tu n'as** jamais été très adroit et **tu n'as** jamais travaillé mais au moins **tu as obéi** »

F : Client : « Pauvre enfant que cette Cosette, **elle a travaillé** seule chaque jour que Dieu fait ! Et **elle est** toujours venue quand on la demandait. »

Les joueurs trouvent sur un bureau une lettre de Jean Valjean qui leur est adressée :

« Les Thenardier, ces perfides et infames êtres humains, parents indignes, semblent allouer de la valeur à leurs enfants selon 4 critères : obéissance, santé, travail et adresse. J'ai enquêté et trouvé à combien ils estiment chacun de leurs enfants. S'il vous plaît, allez racheter la liberté de Cosette. Je dois aller sauver Champmathieu au tribunal d'Arras et ne peux le faire moi-même. Si vous leur proposez trop peu ils n'accepteront pas, si vous leur proposez trop ils croiront à un piège. »

	Obéissance	Santé	Travail	Adresse	Total (Francs)
Eponine					60
Azelma					0
Gavroche					10
Joseph					90
Cosette					?

Solution de l'énigme

Pour résoudre cette énigme, il faut utiliser les notes pour avoir les caractéristiques de chaque enfant et les comparer 1 à 1 pour déduire les valeurs de chaque caractéristique.

En comparant Eponine et Azelma on déduit que l'obéissance vaut 60 Francs. (les informations sur Eponine suffisent)

En comparant Gavroche et Azelma on déduit que l'adresse vaut 10 Francs.



Racheter la liberté de Cosette

En comparant Joseph et Cosette on déduit que le travail vaut 20 Francs.

Connaissant les 3 valeurs on peut déduire la dernière grâce au total (par exemple, Joseph vaut $60 + ? + 0 + 0 = 90$, donc la santé vaut 30)

	Obéissance	Santé	Travail	Adresse	total
Eponine	+60 C	0 A	0 F	0 D	60
Azelma	0 C	0 A	0 F	0 D	0
Gavroche	0 B	0 A	0 B	+10 B D	10
Joseph	+60 E	+30 A	0 E	0 D	90
Cosette	+60 F	+30 A	+20 F	0 D	110

Une fois qu'ils ont trouvé la valeur de Cosette, ils peuvent aller négocier avec un intervenant jouant le rôle d'un Thénardier. Ce peut être le maître du jeu lui-même, ou pour le décharger, un autre enseignant ou élève d'une autre classe.

Il proposera plusieurs valeurs mais les joueurs doivent insister sur le prix qu'ils ont trouvé.

Par exemple, le personnage dira « 80 francs ! » « les joueurs devront dire « plus ! », si le personnage propose 150, les joueurs devront dire « moins », ainsi de suite jusqu'à ce que la valeur 110 soit acceptée.

Indices

Utilisez les notes pour comparer les enfants un à un et trouver la valeur de chaque caractéristique.

Comparez Eponine et Azelma, qu'en déduisez-vous sur la valeur de l'obéissance ?

Comparez Gavroche et Azelma, qu'en déduisez-vous sur la valeur de l'adresse ?

Comparez Joseph et Cosette, qu'en déduisez-vous sur la valeur du travail ?

Quand vous aurez 3 valeurs de caractéristiques, vous pourrez en déduire la valeur de la dernière.



Racheter la liberté de Cosette

Plus d'information

Restrictions Possibles

Cette énigme peut causer des difficultés aux personnes atteintes des troubles suivants :

- Dys : déchiffrer le texte si le format n'est pas adapté,
- Presbytie non corrigée : lire de près.

Assurez-vous :

- De diversifier vos énigmes pour que tous puissent participer activement à l'Escape Room,
- Que votre groupe soit hétérogène,
- Que vos textes soient adaptés selon les recommandations dans le guide du projet SpeakER.

