

Povratak kralja



Scenario



Opis

U ovom scenariju učenici će se naći u čarobnom svetu Robina Huda. Naći će se zarobljeni u priči kao članovi družine čuvenog odmetnika kako bi mu pomogli u njegovom zadatku jer on žuri na večeru sa leđi Merijen. Istražujući zamak, u kome su zaključani, učenici će koristiti svoje veštine čitanja da reše zadatke. Enigme se sastoje od kovčega, šaha, ogledala, slagalica i mnogih drugih predmeta. Naći će i nekoliko tekstualnih zagonetki koje će ih voditi do rešenja zadataka. Zarobljeni u srednjevekovnom zamku, užiće u ovom iskustvu i svojim ulogama kao članovi odmetničke družine Robina Huda.



Pedagoški ciljevi

Nivo: Srednji nivo B1

Veštine: Čitanje, Govor

Vokabular: Matematika, šahovske figure

Gramatika: Sadašnje vreme, imperativ

Interkulturalni elementi: Legenda o Robinu Hudu



Karakteristike ER igre

Tip: Tradicionalna ER igra

Vreme: 45-60 minuta

Idealan broj učesnika: 2-4 igrača

Tema: Svet Robina Huda

Potrebne ključne veštine:

Minimum uslova

Izrada pisma



Naprednija verzija

Poznavanje šahovske igre



Erasmus+

Ovaj projekat je finansiran uz podršku Evropske komisije. Ova publikacija odražava samo stavove autora i komisija se ne može smatrati odgovornom za bilo kakvu upotrebu informacija sadržanih u njoj.

Kod projekta: 2020-1-FR01-KA201-080646



Ovo delo je licencirano pod međunarodnom licencom Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License.

Da biste pogledali kopiju ove licence, posetite

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

