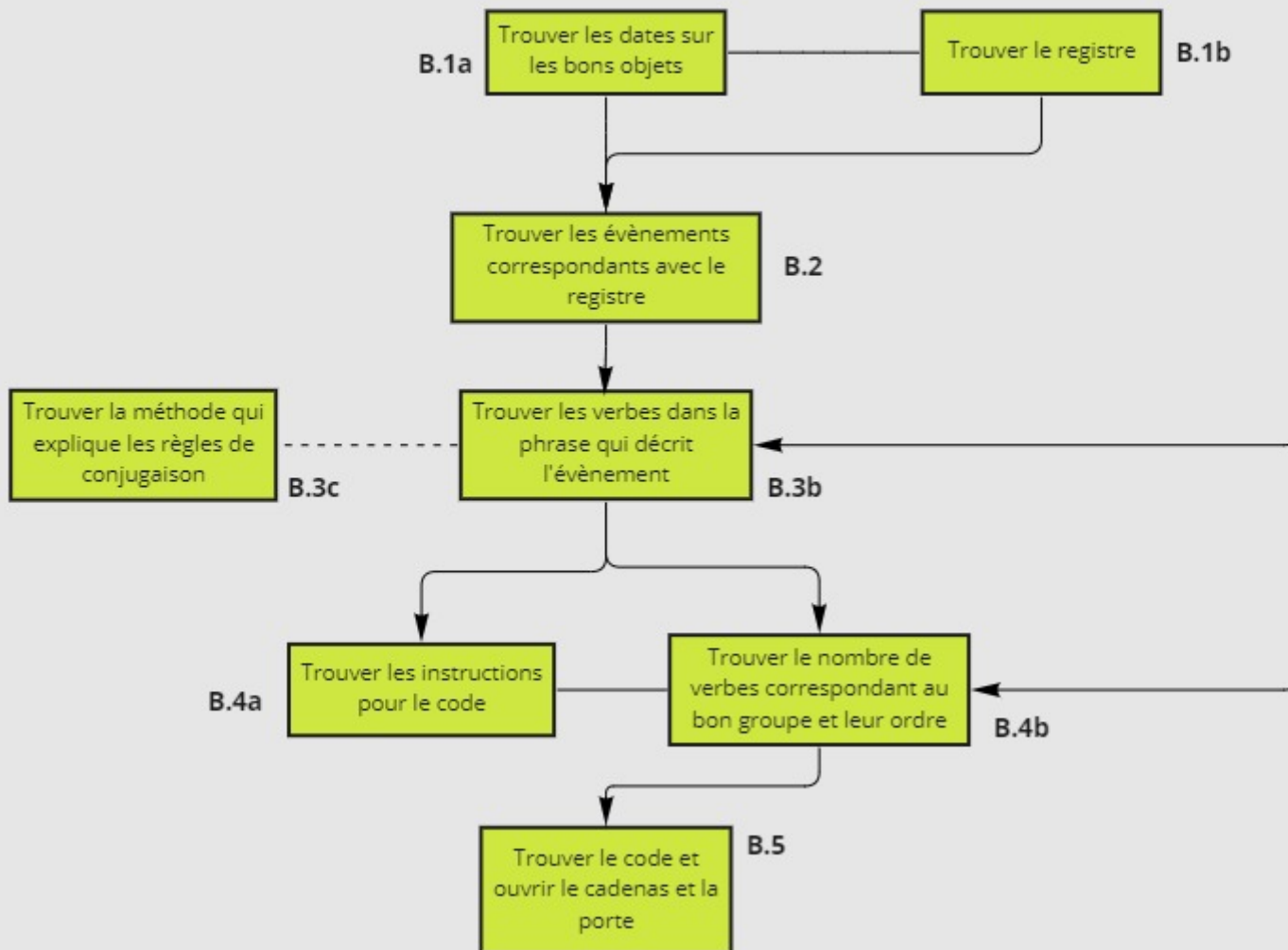


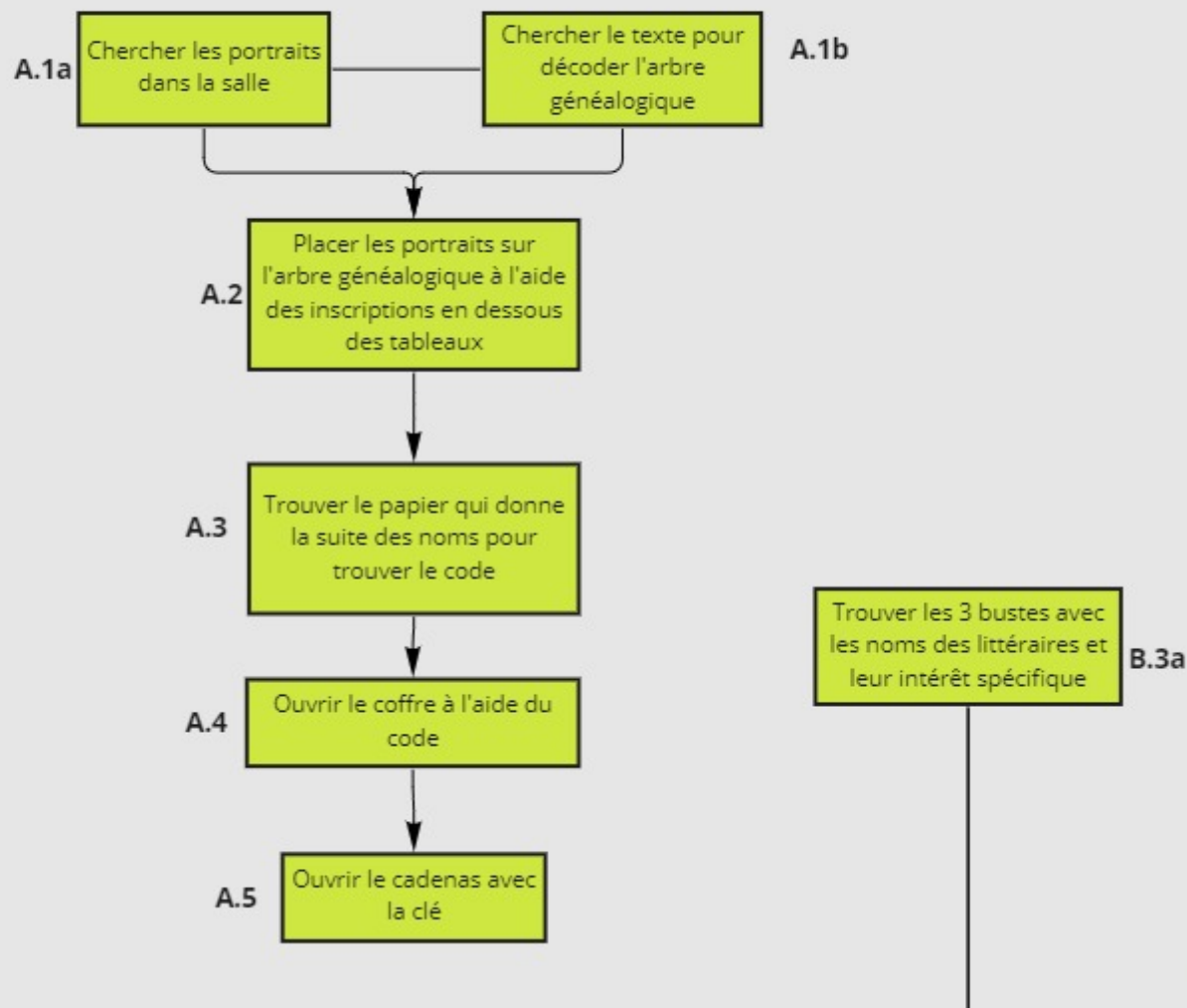
## Phase B : Salle des gardes (1e étage)

Sortir de la pièce.



## Phase A : Galerie de la Paix (1<sup>e</sup> étage)

Sortir de la pièce.



## Phase C : Escalier + vestibule (rez-de-chaussée)

Sortir de la pièce.

C.1a

Trouver les cartes  
positionnées sur le devant des  
marches de l'escalier

C.1b

Observer les tableaux au mur avec  
les personnages en position de  
supériorité, infériorité et égalité  
possédant chacun un signe  
distinctif (collier)

Mettre les cartes dans la colonne  
correspondantes du grand tableau  
avec les 3 colonnes signalées par 3  
formes (3 types de comparatifs)

C.2

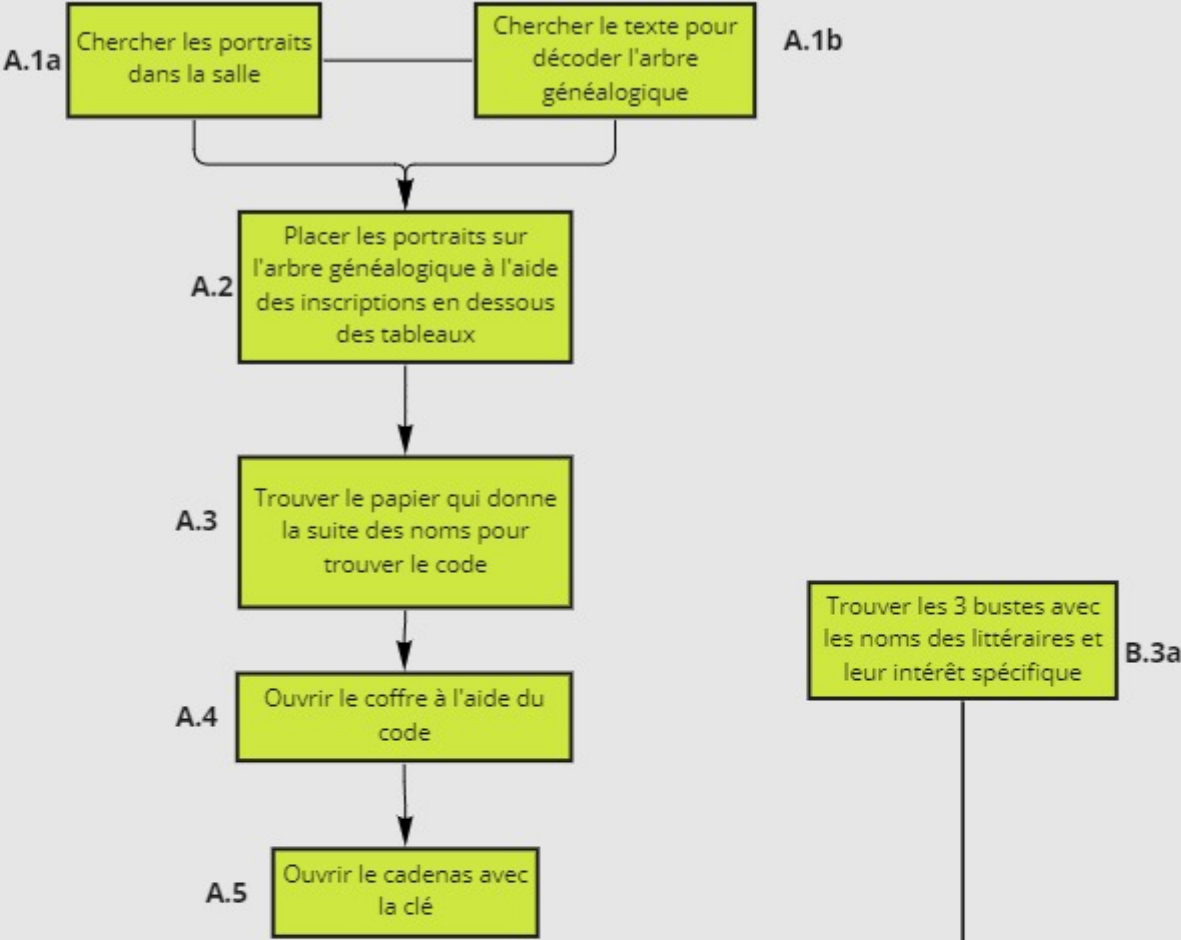
Compter combien il y a de cartes  
par colonne et en déduire l'égalité  
de chaque forme

C.3

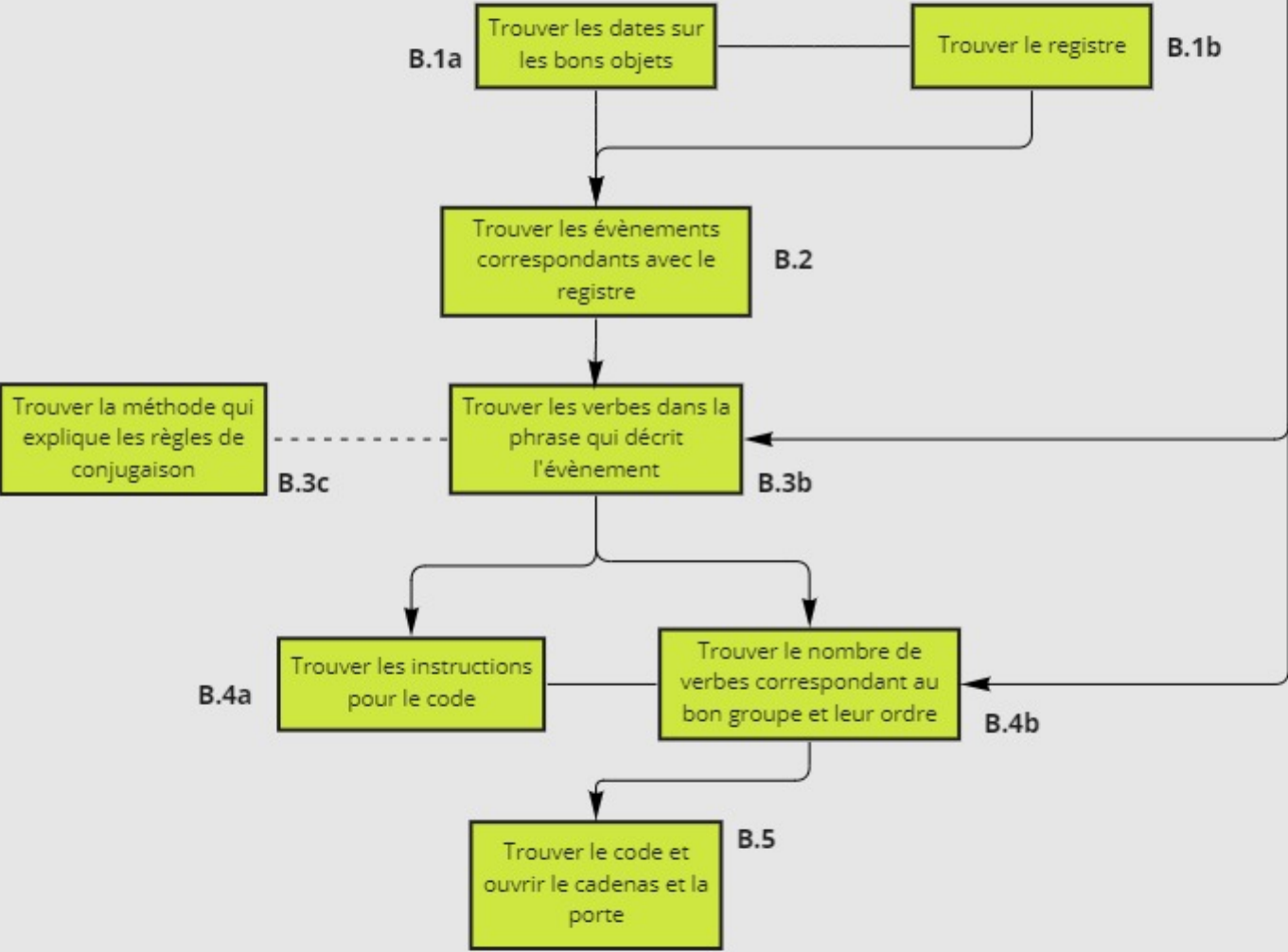
Ouvrir la porte grâce au code et  
sortir !

C.4

Phase A : Galerie de la Paix (1e étage)  
Sortir de la pièce.



Phase B : Salle des gardes (1e étage)  
Sortir de la pièce.



Phase C : Escalier + vestibule (rez-de-chaussée)  
Sortir de la pièce.

