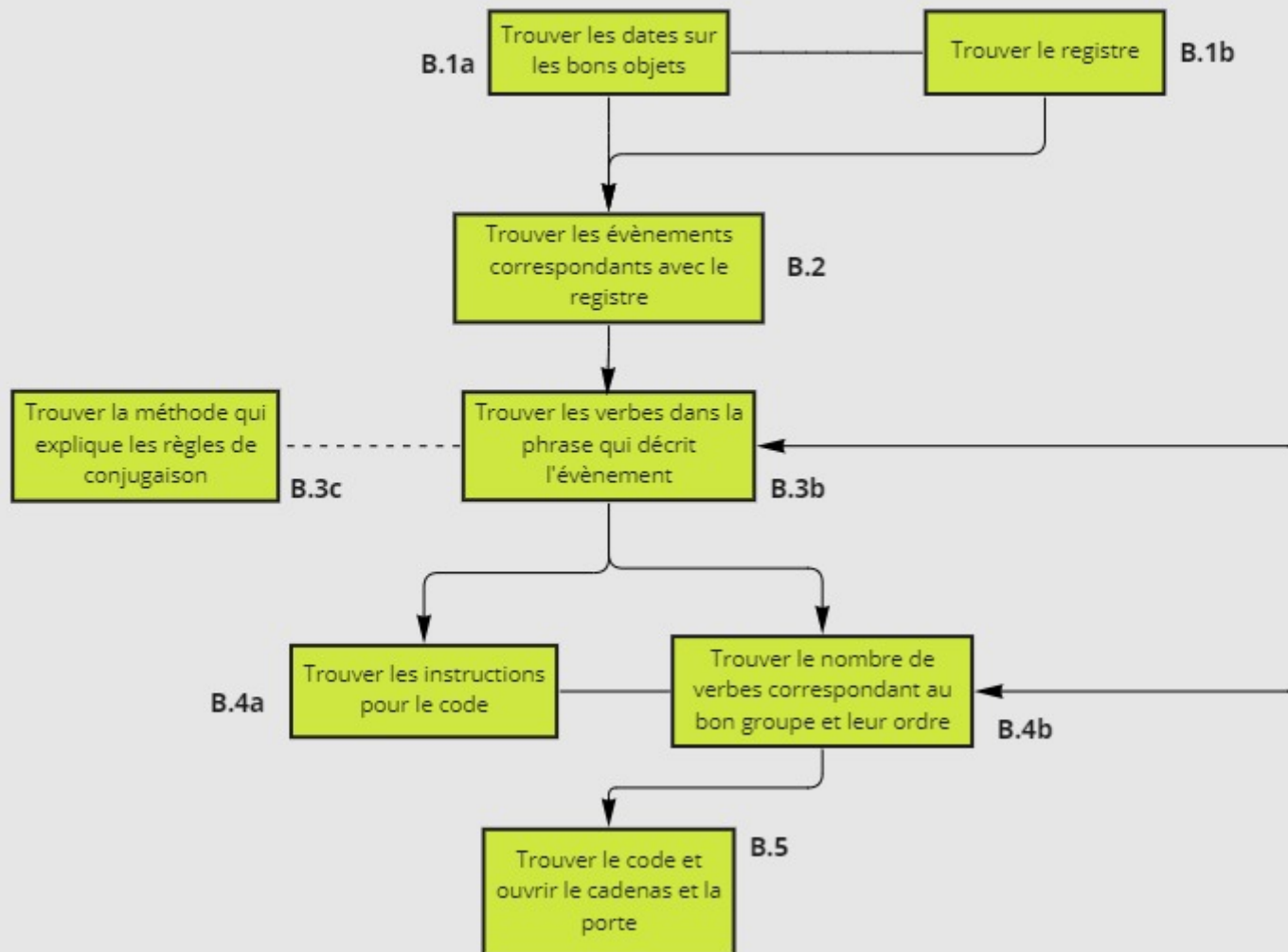


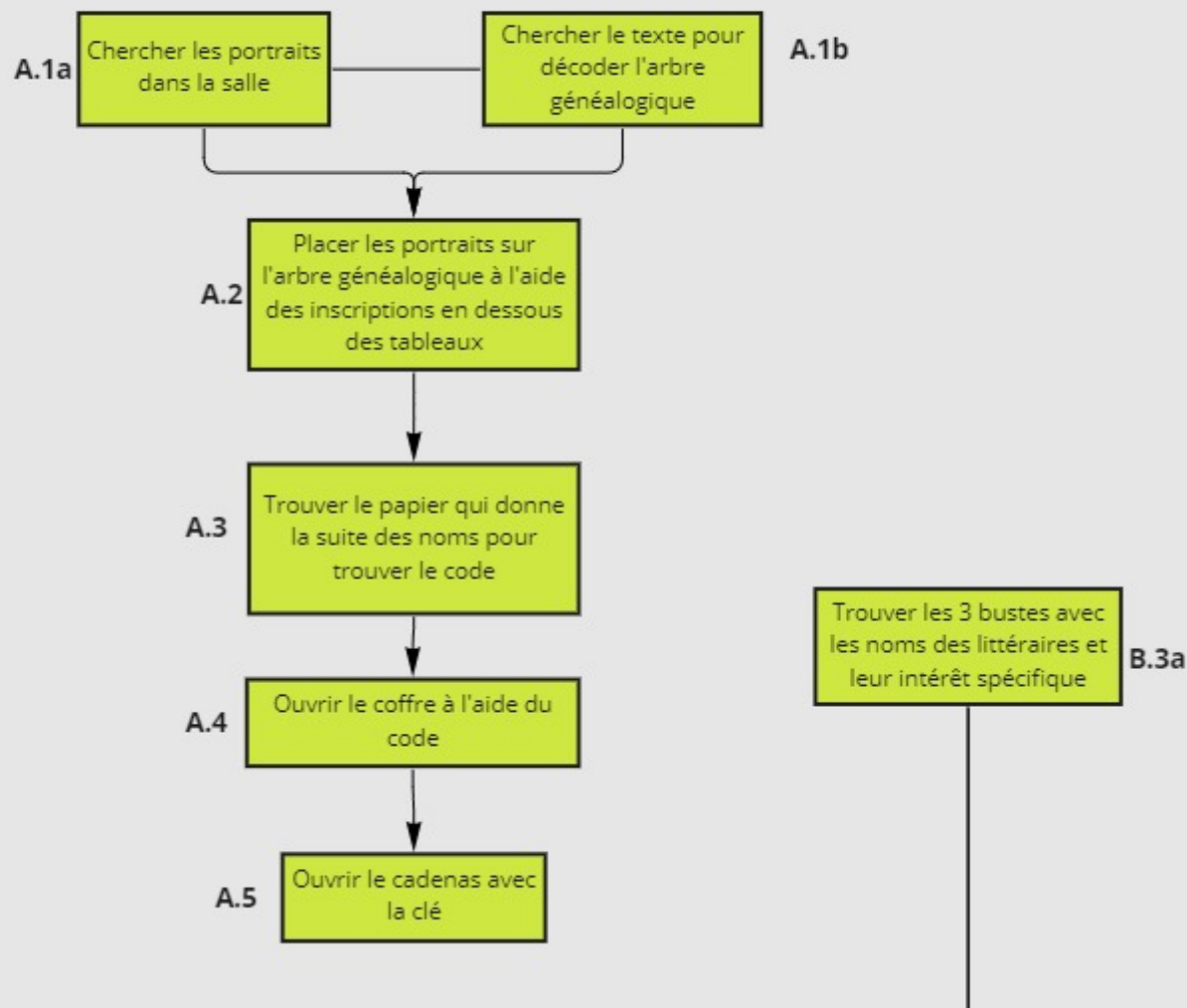
Phase B : Salle des gardes (1e étage)

Sortir de la pièce.



Phase A : Galerie de la Paix (1^e étage)

Sortir de la pièce.



Phase C : Escalier + vestibule (rez-de-chaussée)

Sortir de la pièce.

C.1a

Trouver les cartes
positionnées sur le devant des
marches de l'escalier

C.1b

Observer les tableaux au mur avec
les personnages en position de
supériorité, infériorité et égalité
possédant chacun un signe
distinctif (collier)

Mettre les cartes dans la colonne
correspondantes du grand tableau
avec les 3 colonnes signalées par 3
formes (3 types de comparatifs)

C.2

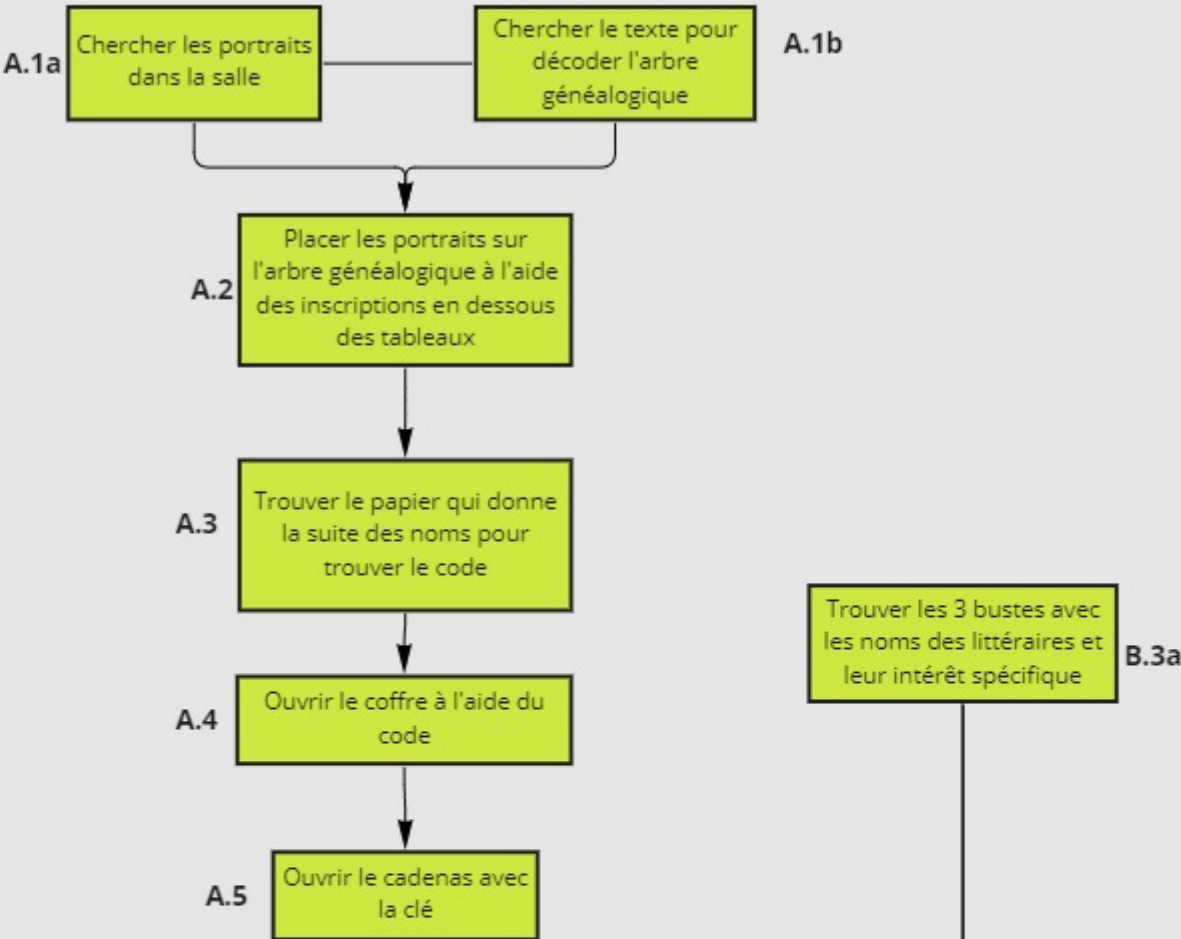
Compter combien il y a de cartes
par colonne et en déduire l'égalité
de chaque forme

C.3

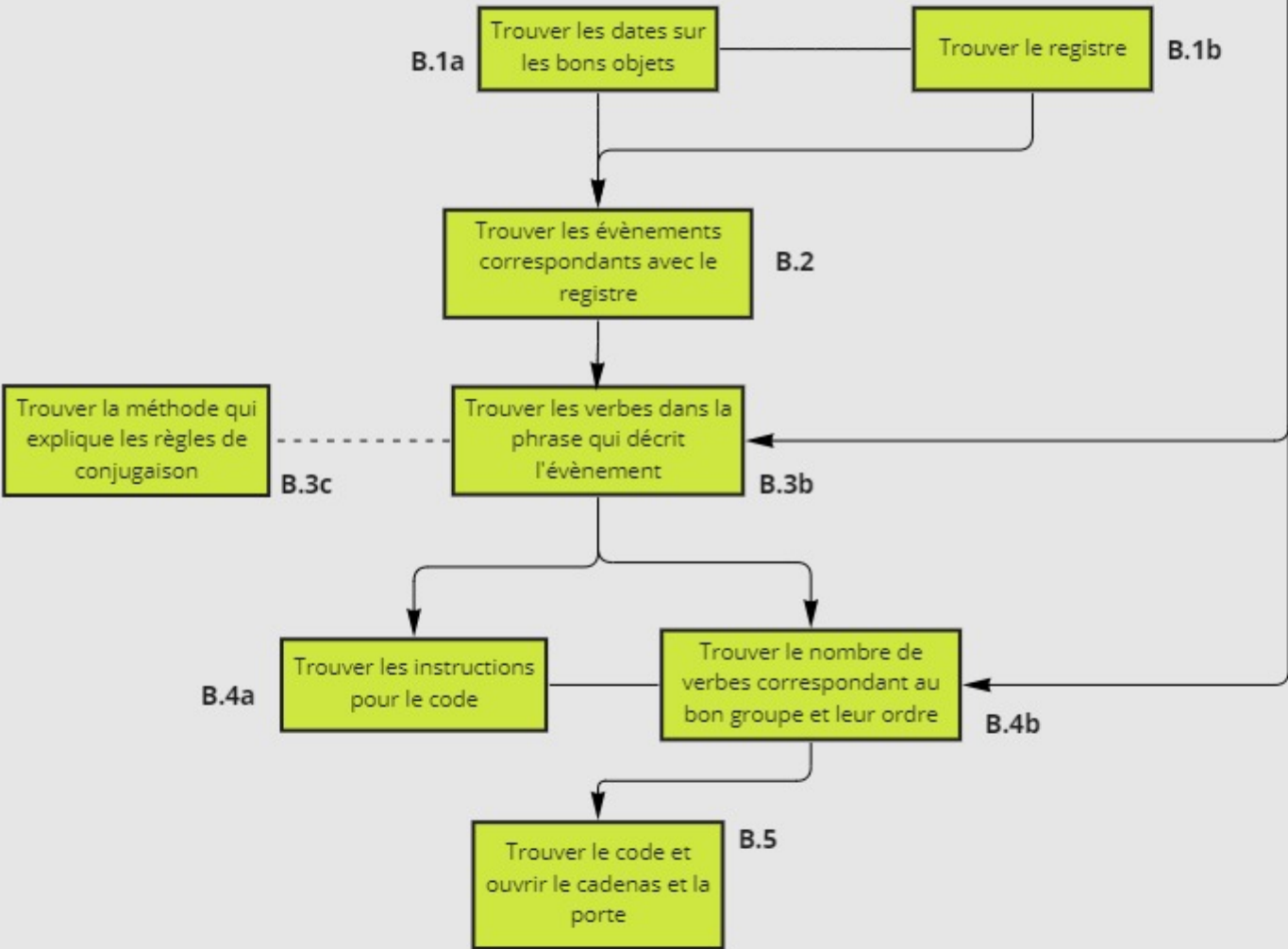
Ouvrir la porte grâce au code et
sortir !

C.4

Phase A : Galerie de la Paix (1e étage)
Sortir de la pièce.



Phase B : Salle des gardes (1e étage)
Sortir de la pièce.



Phase C : Escalier + vestibule (rez-de-chaussée)
Sortir de la pièce.

