

# La formation

## Paramètres

- **Niveau:** A2
- **Compétences:** Lecture
- **Thèmes:** Les verbes en -IR, -RE et -OIR au présent. La position dans l'espace.
- **Fusion de matières:** Littérature, La horde du contrevent - Alain Damasio

## L'énigme

- **Mots clés**

En lisant le journal de la Horde, les joueurs doivent replacer des cubes représentant les membres de celle-ci dans la bonne formation pour révéler un mot de passe.

- **Boîte à outils**

Des cubes avec les symboles et les lettres dessinés sur leurs faces. Le journal de la horde.

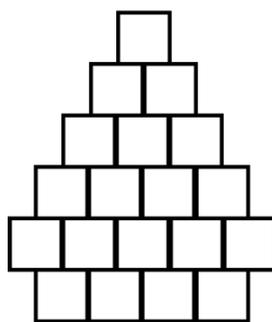
- **Description de l'énigme**

« Journal de contre:

- Jour 302 –

Nous rencontrons un vent de type ' , . ' : , ' .

Nous adoptons la formation de la goutte d'eau pour l'affronter :



Quand un vent souffle vous ne réfléchissez pas, vous prenez et tenez votre position.

Golgoth, tout devant, fournit le plus d'effort. Derrière lui, Erg et Firost en fournissent à peine moins.



# La formation

Je me tiens juste derrière eux. Je sens Pietro à ma gauche et Talweg à ma droite. Je crie à Steppe et Arval derrière moi « vous me tenez ? ». Ils me saisissent alors plus fort. Nous sommes au centre de la formation, protégés. Je crains plus pour nos oiselières-chasseuses qui sont sur les bords de notre ligne.

Heureusement, derrière eux se tiennent les jumeaux ailiers Karst et Horst. Ils ne souffrent pas. Ils sont si forts qu'ils courent presque face à ce petit vent de rien du tout ! Ils entourent les trois femmes de l'équipe.

Loin derrière moi, sur la gauche j'entends un des jumeaux se moquer de Caracole : « Alors le musicien, tu ris moins ! Tu ne souffres pas trop posté derrière moi sur le côté ? ahah ! ».

Oroshi, située à côté du jumeau et devant Caracole, s'interpose : « Karst ! finis tes bêtises ! » Elle tourne la tête à gauche, vers l'arrière et voit Caracole : « Tu subis le vent et les moqueries, et pourtant tu souris encore ! Je ne sais pas comment tu fais ! ».

Derrière le jumeau de droite, les deux artisans craignent des moqueries à leur tour. « Quoi ? n'ayez pas peur ! Je ne vais pas me moquer de vous, vous faites des objets utiles, pas des musiques idiotes ! »

Alme, à égale distance des jumeaux s'écrit : « Vous finissez vos bêtises maintenant ! Si ça finit en bagarre je vais devoir vous soigner et je ne veux pas gâcher le peu de matériel qu'il me reste ! »

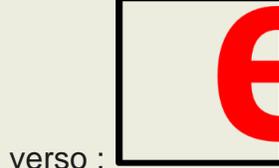
- Ω : Golgoth, traceur
- π : Pietro Della Rocca, prince
- ) : Sov Strochnis, scribe
- ĵ : Caracole, troubadour
- Δ : Erg Machaon, combattant-protecteur
- ƞ : Talweg Arcippé, géomètre
- > : Firost de Toroge, pilier
- ^ : Tourse, l'autoursier, oiselier-chasseur
- ' : Steppe Phorehys, fleuron
- )- : Arval Redhamaj, éclaireur



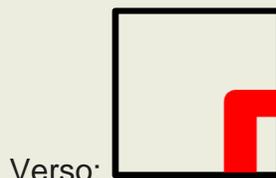
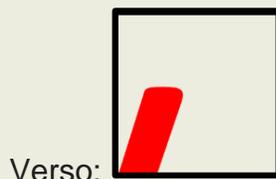
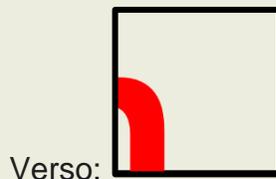
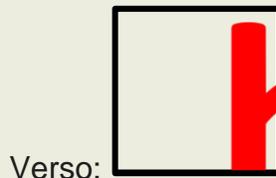
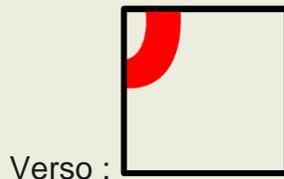
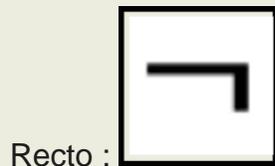
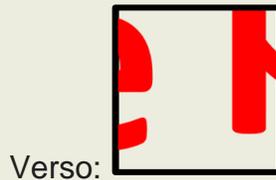
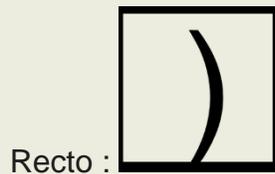
# La formation

- ∞ : Darbon, le fauconnier, oiselier-chasseur
- ∞ : Horst et Karst Dubka, ailiers
- χ : Oroshi Melicerte, aéromaîtresse
- (•) : Alme Capys, soigneuse
- <> : Aoi Nan, cueilleuse et sourcière
- ∫ : Larco Scarsa, braconnier du ciel
- ◇ : Léarch, artisan du métal
- ∂ : Boscavo Silamphre, artisan du bois

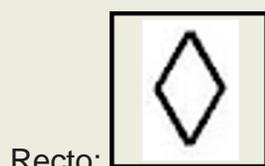
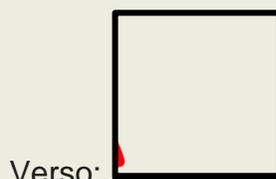
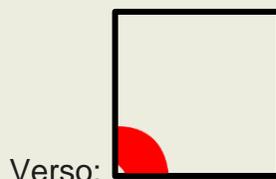
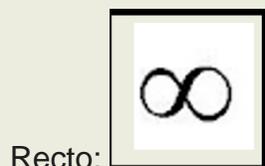
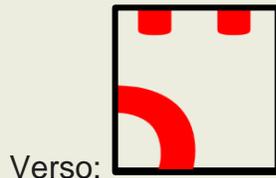
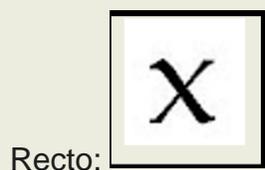
»



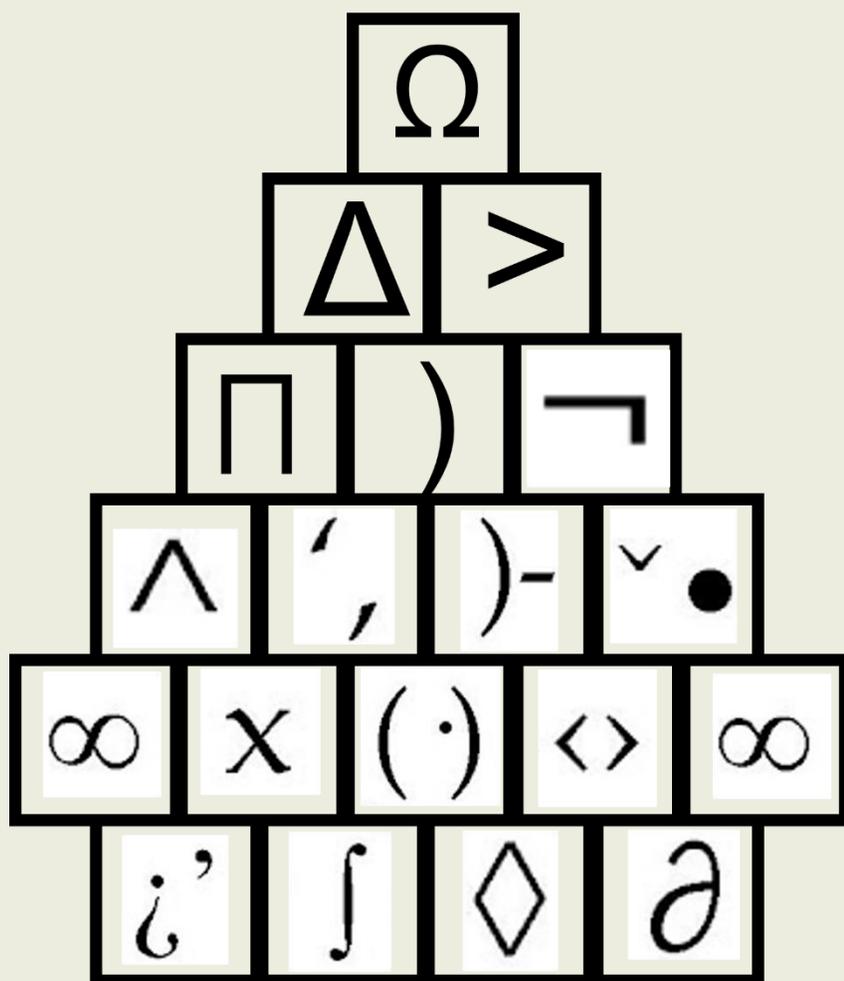
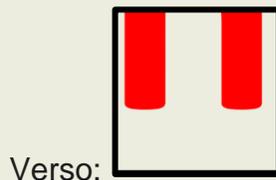
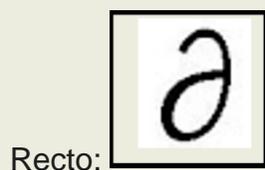
# La formation



# La formation

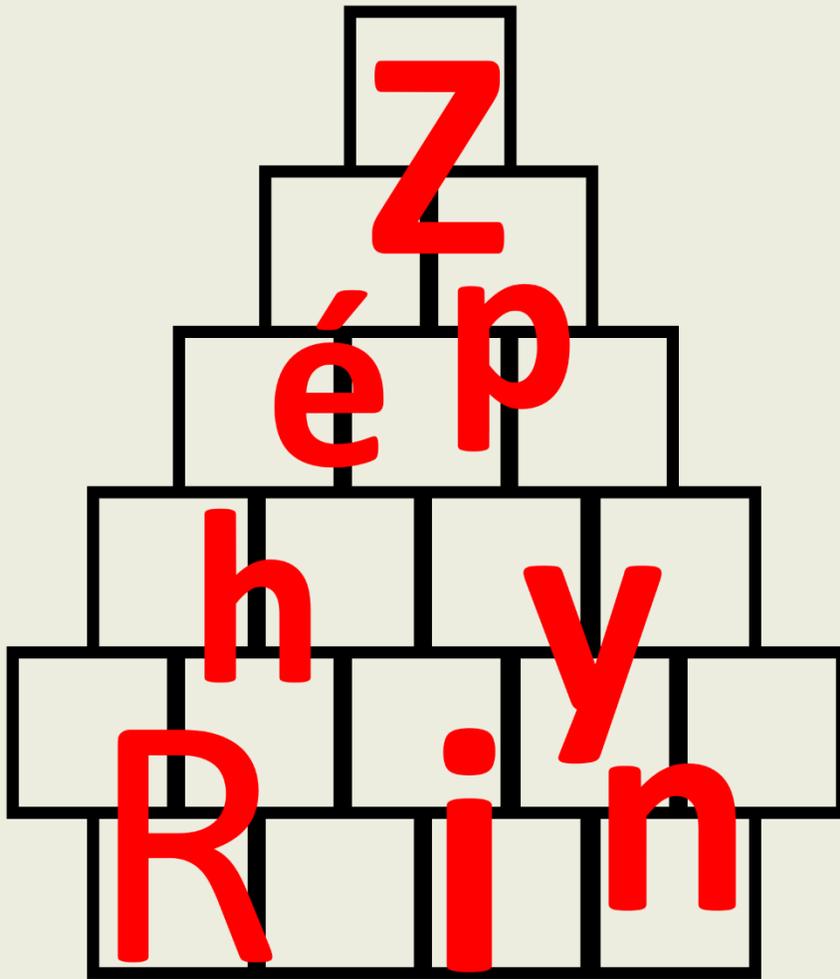


# La formation



Faces avant des cubes





Faces arrière des cubes

- **Solution de l'énigme**

Une fois les cubes mis dans la bonne conformation, on peut voir derrière eux la solution de l'énigme apparaitre : le mot Zéphyrin. Il peut être utilisé comme mot de passe par la suite.

### Indices

“Ils semblerait que les membres de la horde ont une formation précise. Peut-être faut-il la recréer ? »



# La formation

« Chaque membre a un symbole et un poste »

« Le journal de la horde décrit la formation, servez-vous en pour mettre les cubes qui représente chaque membre dans l'ordre »

## Plus d'information

### Restrictions Possibles

Cette énigme peut causer des difficultés aux personnes atteintes des troubles suivants :

- Dys : déchiffrer le texte et manipuler les cubes avec précision,
- Presbytie non corrigée : lire de près.

Assurez-vous :

- De diversifier vos énigmes pour que tous puissent participer activement à l'Escape Room,
- Que votre groupe soit hétérogène,
- Que vos textes soient adaptés selon les recommandations dans le guide du projet SpeakER.
- Pour que les élèves ayant une dyspraxie puissent participer sans difficulté, utilisez des objets facilement manipulables et gardez assez d'espace pour circuler librement dans la pièce.

### References

- ✓ Alain Damasio, La Horde du Contrevent, La Volte, 2004

