

# Uticaj poplava

The Flood Escape Room igra je zapravo vannastavni događaj koji organizuje „Saveamsterdam“ i fokusira se na uticaj klimatskih promena. Održava se u Holandiji gde česti vremenski ekstremi i porast nivoa vode zahtevaju mere. Igrači formiraju svoje grupe i besplatno se pridružuju Escape Room igri. Organizatori žele da učesnici budu svesni da je više od četvrtine Holandije ispod nivoa mora i da porast nivoa vode i česti vremenski ekstremi zbog klimatskih promena imaju ogroman uticaj na zemlju. Dakle, zaštita ljudi i planete zahteva ravnotežu između akutne zaštite od poplava i strukturalnih ulaganja u dugoročne mere. Uz niz izazovnih zagonetki koje se odnose na struje i vodotokove, igrači moraju da pronađu načine da smanje nivo vode.

Pod značajnim vremenskim pritiskom, učesnici treba da rade u timovima i da pažljivo procene između mogućih kratkoročnih i dugoročnih mera: plan za vanredne situacije sa vrećama peska, odvodnjavanje vode i prostor za reku, održiva energija i kružna gradnja, preuzimanje složenu politiku, izazovi planiranja i implementacije.

## Zašto je ovo važno za učenje jezika

Ono što ovu Escape Room igru čini tako privlačnom je to što je usko povezana sa izazovima iz stvarnog života, a i kontekst i fizička soba ne mogu biti realniji. Ovo je važan element koji treba uzeti u obzir kada je u pitanju nastava i aktivnosti u učionici. Korišćenje tajmera bi moglo da stvori još realnije okruženje, jer bi učenici osećali da moraju hitno da reaguju i preuzmu mere da spasu Zemlju. Što su učenici motivisaniji to se realnije i autentičnije situacije i sredstva koriste u učionici, kao i u Escape Room igrama. U ovom kontekstu, meke veštine, kao što su saradnja, rešavanje problema i kreativnost su od najveće važnosti za završetak zadatka. Još jedna stvar koju treba zapamtiti je da će ova aktivnost biti posebno prijatna za učenike koji su zaokupljeni klimatskim promenama ili čak imaju aktivnu ulogu u klimatskim promenama, tako da će im ova Escape Room igra omogućiti da otkriju relevantan vokabular u ovoj oblasti i rade na povezivanju predmeta.



# Uticaj poplava

## Reference

- 'Every escape room' Dostupno na: <https://www.everyescaperoom.nl/amsterdam/saveams-terdam-watersnood> (preuzeto 10.03.2021.)
- 'Social Impact factory' Dostupno na: <https://www.socialimpactfactory.com/event/watersnood-impact-escape-room/> (preuzeto 09.03.2021.)

