

Šifrovani fajlovi, Dimitris Chassapakis

Šifrovani fajlovi je interaktivna knjiga zagonetki u kojoj igrač mora da reši zagonetke na svakoj stranici i dobije ključeve za napredovanje slanjem odgovora na mreži.

„Escape Room igru u knjizi“ „može da igra samo jedan igrač ili grupa, jer zagonetke ponekad mogu biti prilično izazovne. Igrač je agent tajne međunarodne agencije koja radi na "nerješivim" slučajevima zasnovanim na kodovima. Igrač je pozvan da istraži tragove otkrivene nakon serije misterioznih nestanaka. Igra je tempirana i morate provaliti kodove pre nego što bude prekasno.

Osobnosti

- Postoje određeni koraci: rešite zagonetku na stranici sa slagalicom, posetite URL tako što ćete ga ukucati u pretraživač ili skeniranjem priloženog QR koda, poslati odgovor na slagalicu na ekranu, zapisati trag jer će vam trebati za rešavanje zagonetke kasnije u knjizi.
- Da biste rešili zagonetke, moraćete da razmišljate van okvira, pišete, crtate, pretražujete, savijate i sečete stranice, istražujete virtuelne sobe za bekstvo (što će onemogućiti ponovnu upotrebu)
- Postoji DEMO slagalica koja pomaže igraču da se upozna sa koracima.
- Jednom kada odlučite da igrate, morate pročitati kontekst ili priču u kojoj vam je predstavljen lik koji ćete igrati i drugi likovi u igri: nestale osobe, agent kojem ćete prijaviti i supervizor, „poznat kao Artur“
- olovka,
- makaze
- uređaj povezan na internet (poželjno pametni telefon).

Zašto je bitno za učenje jezika?

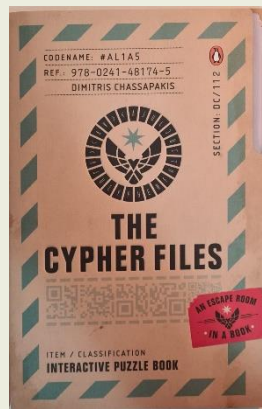
- Prvo, sva uputstva su na engleskom, napisana na jasan i uredan način kako bi ih igrač koji je na nivou B1 lako razumeo. Igrač mora mnogo da čita, a pronalaženje detalja i tragova je od najveće važnosti. Ovo će zadržati igrača usredsređenog na čitanje



Šifrovani fajlovi, Dimitris Chassapakis

tekstova, pazeći da ne izgubi trag o tekstu. Štaviše, igrač će naučiti specifičan rečnik vezan za detektivski rad.

- Pored korišćenja već stečenog vokabulara, igrač mora potražiti i koristiti nove reči ili izraze koji će poslužiti kao tragovi.
- Pošto igrač mora da zapiše tragove, on/ona će imati priliku da vežba pravopis (rešenja neće biti prihvaćena ako nisu pravilno napisana).



Reference:

Chassapakis, D (2020), The Cypher Files, 1st ed, UK, Penguin Random House

