

Kapetan Sonar

«Captain Sonar» je društvena igra za 2 do 8 igrača podeljenih u 2 tima suprotstavljenih posada podmornica. Svaki igrač ima specifičnu ulogu u timu i mora da izvodi sinhronizovane akcije sa ostalima. Tim pobeđuje kada sruši podmornicu drugog tima.

Posebности

- Princip ove igre je napravljen po uzoru na klasičnu igru Battleship, ali ovde svaki član posade ima drugačiju ulogu. Kapetan kontroliše podmornicu, inženjer upravlja „habanjem“, prvi časnik priprema različite funkcije broda, a radio-operater sluša protivnički tim kako bi ih pokušao uočiti na karti.
- Druga posebnost ove igre je da se igra u realnom vremenu. Svaki pokret koji naznači kapetan moraju usmeno potvrditi inženjer i mehaničar pre ponovnog pokretanja. Jedna posada se stoga može kretati brže od svog protivnika: igra je stoga potencijalno igra s dve brzine.

Relevantne tačke

- Opasnost od strogih uloga: Radnje koje igrači mogu učiniti su vrlo precizne i ne mogu se menjati. Stavljanje takvog mehaničara u igru može lako blokirati iskustvo: dobra je praksa omogućiti igračima da menjaju pozicije.
- Jasan sažetak: Dobra stvar u upravljanju ulogama u Kapetan Sonaru je to što su sve moguće radnje koje igrač može učiniti sažete na jasan i čitljiv način na listi uloga.
- Kapetan koji nema komandu: Uloga kapetana nije da naređuje članovima posade. Njihovi zadaci su vezani za navigaciju i zavise od kvaliteta dijaloga tima kako bi znali rizike koje mogu preuzeti i gde se nalazi neprijatelj.

Resurs

Captain Sonar, Izdavač Matagot . Dostupno na: URL

<https://www.matagot.com/en/catalog/details/jeux-expert/1/captain-sonar/808> (pristupljeno: 28. februara 2021.)

