

# Hakuj internet

Escape room igru “Hakuj internet” kreirala je Laboratorija za tehnologiju i medije u obrazovanju (SUPSI), u Švajcarskoj. Napravljena je kako bi učesnici:

- naučili neke ključne elemente fizičke strukture interneta, posebno protokole, centre podataka, internet kablove, IP adrese.
- razvili ideju da je Internet fizička infrastruktura.

## Osobnosti

Escape Room igra je namenjena razredu srednje škole koji već radi na uvodu u informatiku i mrežu. Učesnici ove Escape Room igre moraju da zaustave jedan od najvećih terorističkih napada veka: hakersku grupu po imenu hack4humans koja je najavila da će ugaziti internet. Da bi ih zaustavili, igrači bi morali da pronađu nagoveštaje koje su hack4humans ostavili i da pronađu gde se oni kriju.

Tokom prve faze igre, kontrolor igre deli igrače u četiri grupe i započinje pripovedanje pomoću hakerskog pisma. Zatim učesnici treba da reše ukrštene reči koje se nalaze na njihovom stolu. Ključna reč koju pronađu mora biti ubačena na mrežu da bi faza 3 počela. Ova faza uključuje rešavanje zagonetke na mreži. Pronađeni ključ se zatim ubacuje u odgovarajuće polje za unos na veb stranici. Ako je ključ tačan, pojaviće se nagoveštaji za pronalaženje hakera. Tokom poslednje faze, grupe dele nagoveštaj koji su pronašli i zajedno rade na mapi kako bi otkrili gde se hakeri kriju. Ime lokacije treba uneti u onlajn formular da se „poslala policija“.

Ono što razlikuje ovu Escape Room igru je to što u poslednjoj fazi sve grupe moraju da rade zajedno i svi „delovi slagalice“ moraju da se prikupe. Na ovaj način, učenici dele aspekte fizičke infrastrukture interneta svake pojedinačne grupe kako bi razumeli „šta je internet“.

## Zašto je ovo važno za učenje jezika

Escape room igra, vezana za digitalizaciju i internet infrastrukturu, predstavlja odličnu priliku za učenike da se upoznaju sa vokabularom o gore navedenim temama. Na ovaj način, mogao bi efikasno da se promoviše međupredmetni nastavni okvir u školskim kontekstima.



# Hakuj internet

Štaviše, osim vremena za igru (30-40 minuta), igra uključuje i razgovor (oko 45 minuta).

## Izvor

School break 2021 Dostupno na: <http://www.school-break.eu/escape-rooms> (preuzeto 07. 03. 2021.)

