

Eko Odred

«Echo Squad» je 60-minutno iskustvo za 3 do 6 igrača koje se može igrati u Francuskoj, Parizu i Monpeljeu. Igrači su novi regruti posade podmornice. Njihova misija je istražiti pećinu u kojoj moraju skupljati predmete i izbegavati opasnosti ili se boriti protiv neprijatelja.

Posebnosti

U ovoj igri nema nikakvih zagonetki same po sebi.

- Na startu svi članovi posade (igrači) biraju posao u posadi, između pilota, sonara, oružja, kapetana i mehaničara.
- Ključni koncepti su:
- Korišćenje priručnika, mapa, saveta i pronalaženja skrivenih dugmadi po celoj podmornici da biste pronašli i razumeli kako komande funkcionišu.
- Potreba za stalnom koordinacijom grupe.
- Kada se podmornica ozbiljno ošteti, morate pronaći prekidače za popravku da biste je popravili i omogućili da se ponovo pokrene.

Zašto je relevantno podučavati jezike

- Nije obična Er igra: soba predstavlja unutrašnjost podmornice, ali sama podmornica plove po dubinama mora kako bi završila misiju. Scenario tera posadu da preuzme rizik i pronađe najbolju ravnotežu između mogućnosti da misiju završi na vreme i broja predmeta koje sakupe.
- Video igrice: Jedan od 2 glavna mehanizma ove Er igre je da igrači koriste impresivnu video igricu da pomere podmornicu prikazanu na 3 ekrana. Komandama upravlja nekoliko igrača u isto vreme.
- Progresivno učenje: Prezentacija od strane vođe igre na početku igre je vrlo kratka: postavlja kontekst, daje cilj ekipi i objašnjava uloge. Kada igrači uđu u podmornicu, ostavljeni su da sami otkriju kontrole putem pokušaja i grešaka.
- Igrači mogu menjati poslove: tokom brifinga, vođa igre insistira na činjenici da se poslovi mogu promeniti u bilo kom trenutku radi udobnosti igrača.



Eko Odred

- Kapiten : Imati kapitena ili šefa među igračima može biti loša ideja jer bi to moglo odvojiti ostale igrače . Ali u ovom scenariju, Kapetan se ne ponaša kao šef, već kao koordinator: oni sinhronizuju protok informacija između svih igrača.
- Podrška: Postoje listovi, mape i obaveštenja za podršku igračima. Stvaranje enigme sa svim ovim dokumentima za pronalaženje koda za otključavanje dugmeta za pokretanje visokotehnološke podmornice mogao bi biti dobar trik za razvoj ove ER igre u pedagoške svrhe.

Resurs

Gear Prod, izdao Escape Lab'. Dostupno na: URL <https://www.escapelab.fr/en/echo-squad-mission-en-eaux-troubles-immersive-adventure-by-gear-prod/> (pristupljeno: 12. decembra 2020.)

