

# Huir del reino de las sombras



## Referencias del escenario

### Referencias internas

---

Las siguientes hojas de práctica de nuestro cuadro de creación son particularmente relevantes para ayudarte a preparar este juego. No dudes en leer también nuestra guía “Animación de un escape room pedagógico para la enseñanza de idiomas”.

#### Herramientas

- Cámaras (para el GM)
- Código
- Cooperación
- Objetos ocultos
- Imagen
- Luz
- Elementos obvios
- Identificación de patrones
- Adivinanzas
- Temporizador

#### Inspiraciones

- “Las nueve puertas del reino de las sombras”, el libro escrito por Lucifer que se hizo famoso en la novela, “El club Dumas” de Arturo Pérez-Reverte y en la película, “La Novena Puerta” de Roman Polanski.

## Recursos

- Una banda sonora para juegos de escape
- Conception Enigmas - creando y descifrando códigos
- Mejorar la motivación
- Ofrecer pistas

## Referencias externas

---

- [https://es.wikipedia.org/wiki/El\\_club\\_Dumas](https://es.wikipedia.org/wiki/El_club_Dumas)
- [https://es.wikipedia.org/wiki/The\\_Ninth\\_Gate](https://es.wikipedia.org/wiki/The_Ninth_Gate)
- El libro “Las nueve puertas”



## Erasmus+

Este proyecto ha sido financiado con ayuda de la Comisión Europea. Esta publicación refleja el punto de vista de los autores solamente, y la Comisión no se hace responsable del uso que se haga de la información que contenga.

**Código del proyecto:** 2020-1-FR01-KA201-080646



Este trabajo tiene licencia Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional de Creative Commons. Para ver una copia de la licencia, visite el enlace

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>