

Hansel și Gretel



Scenariul



Descriere

În acest scenariu, jucătorii, cu rol de vânători, trebuie să își asume rolul de îndrumători pentru a-i ajuta pe cei doi frațiori din povestea Fraților Grimm, "Hansel și Gretel" să descopere drumul de întoarcere spre casă . Povestea urmează firul cronologic al evenimentelor, pe alocuri, ea suferă o mică schimbare, în sensul că, cei doi copii vor solicita ajutorul unei echipe de vânători, cărora le propune să rezolve o serie de enigme. Rezolvarea enigmelor necesită o lectură aprofundată a textului.



Obiective pedagogice

Nivel: B1

Abilități: Lectură de înțelegere / Receptare a textului

Vocabular: Cuvinte cheie identificate în text

Gramatică: -

Elemente de interculturalitate: -



Elemente specifice jocului de evadare

Tipul : Camera de evadare obișnuită

Timpul necesar : 50 de minute

Număr de participanți : 1-2 jucători

Topic : Literatura universală - basm

Abilități minime necesare :

| Cerințe minime | | Cerințe avansate |
|-------------------------|---|------------------|
| Pregătirea materialului | → | Nu este cazul |
| Aranjarea camerei | | |



Erasmus+

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080646



Această lucrare este înregistrată sub Licența Internațională Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Pentru a vizualiza o copie a acestei licențe, vizitați <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>