



Hansel și Gretel



Descrierea scenariului



Contextul poveștii

Pentru a găsi soluția enigmelor propuse, jucătorii trebuie să citească basmul „**Hansel și Gretel**” de Frații Grimm. De asemenea, trebuie să fie atenți la anumite detalii, care alcătuiesc spațiul și la expresiile folosite de personaje.

Era odată un frățior și o surioară, care se numeau Hansel și Gretel și care trăiau în apropierea unei păduri. Tatăl celor doi copilași era un biet tăietor de lemne, iar mama, era de fapt, mama lor vitregă.

În acel an fusese o secetă cumplită, iar familia tăietorului de lemne de-abia putea să-și ducă zilele.

Vremurile se înrăutățeau și mâncarea pe care mama o putea pune pe masă era din ce în ce mai puțină, până când, într-o noapte, mama vitregă i-a propus tatălui să-și abandoneze copilașii în pădure, spre a servi drept hrană animalelor sălbatice.

Dacă echipa de vânători va reuși să rezolve toate enigmele, cei doi frățiori se vor putea întoarce acasă la tatăl lor care nu și-a pierdut nicio clipă speranța că-și va revedea copiii. În caz contrar, frățiorii vor servi drept hrană animalelor sălbatice și bătrânei care-i găzdui-se pe copii, care nu era altceva decât o vrăjitoare și nu una oarecare, ci una dintre cele mai rele.



Explicații generale

Într-un sfârșit, mama vitregă reuși să-l convingă pe tăietorul de lemne să-și abandoneze copilașii.

A doua zi, dimineața, Hansel și Gretel au plecat în pădure împreună cu părinții lor. Pe furiș, părinții s-au întors acasă, părăsindu-i pe copii în mijlocul pădurii.

Speriați, alergând de colo-colo, copiii vor întâlni în pădure o echipă de vânători, care-și strâneau tabăra pentru a se întoarce la casele lor cu prada proaspătă. Micuții propun vânătorilor să ordoneze pietricelele aruncate de Hansel pe cărarea de întoarcere spre casă, pentru a-i salva de colții fiarelor flămânde. Dacă vor ordona corect imaginile care ilustrează secvențele principale ale basmului, Hansel și Gretel se vor putea întoarce acasă spre uimirea răutăcioasă a mamei vitrege.

”Parola” de salvare este compusă dintr-un șir de cifre, care poate fi realizat ordonând cronologic imaginile ilustrate pe pietricele. Răspunsul, evident, va fi: 742981035111612

Urmărind pietricelele presărate în urma lor, Hansel și Gretel au continuat să meargă toată noaptea. Când s-a luminat de ziuă au ajuns înapoi la casa părintească.

La scurt timp după aceea, mâncarea s-a împutinat și au reînceput certurile între părinți. Mama vitregă încerca în fel și chip să-l convingă pe tăietorul de lemne să-i abandoneze, din nou, în pădure pe copilași. Bieții frațiori dormeau liniștiți, fără să știe ce pune la cale mama lor.





Luați prin surprindere, micuții sunt anunțați că trebuie să-și urmeze părinții în pădure. În dimineața aceea, Hansel nu a mai avut timp să culeagă pietricele din curte, căci mama vitregă se grăbea foarte tare să ajungă în pădure. Neavând pietricele, copilul s-a gândit să lase în urmă firimituri din pâinica pe care a primit-o.

La lăsarea întunericului, Hansel îi propune lui Gretel să pornească la drum alături de el, dar spre surprinderea lor, observă că firâmiturile de pâine au fost ciugulite de păsările pădurii.

După ce au alergat toată noaptea, copiii și-au potolit setea cu roua de pe frunze și au mâncat câteva alune, însă nu au reușit să găsească drumul spre casă.

Și pentru această probă a curajului, copiii apelează la ajutorul vânătorilor pentru a-i îndruma să se adăpostească în pădure. Vânătorilor li se solicită să identifice litera corespunzătoare indicatorului, care îi va îndruma pe cei doi copilași spre casa de turtă dulce a bătrânei. Atenție, marcajul greșit îi va orienta pe frați înspre o altă poveste. Cheia acestei enigme este litera: c.

Ajunși la capătul drumului, copiii au fost surprinși de căscioara făcută din pâine și acoperită cu cozonac. Fără să se sinchisească, au mâncat și au ronțăit cu poftă acoperișul și pereții casei.

Când nici nu s-au așteptat, o bătrânică ce se sprijinea într-o cârje le-a ieșit în prag, i-a luat de mână pe amândoi, fără să-i ia la rost, și i-a așezat la o masă îmbelșugată. Bătrâna s-a arătat prietenoasă ca să câștige încrederea frățiorilor, dar de fapt, era o vrăjitoare rea, care ademenea copiii.



De cum se iviră zorile, văzând cât de rumeni și rotofei sunt copiii, vrăjitoarea nu mai putu de bucurie, apoi l-a luat pe Hansel și l-a aruncat într-un grăjduleț. După ce a zăvorât bine ușa, a intrat în camera unde dormea Gretel și a început să o ocărăscă. Biata Gretel, era nevoită să deretice, să spele și să pregătească fiecare zi farfurii imense cu mâncare, pe care i le ducea lui Hansel. Spre deosebire de mesele fratelui său, ale ei erau mereu sărace și nu-i țineau de foame.

Periodic, vrăjitoarea îl controla pe Hansel dacă s-a îngrășat de ajuns, punându-l să scoată un deget printre gratiile grajdului. Profitând de vederea slabă a bătrânei, băiatul trecea printre gratii un oscior, continuând de fiecare dată să păcălească, în acest fel, vrăjitoarea.

Zilele au trecut, Hansel a rămas la fel de ogârjit, până într-o zi, când vrăjitoarea cea rea și-a pierdut răbdarea și i-a poruncit lui Gretel să încingă cuptorul.

Auzind țipetele lui Gretel la marginea râului, vânătorii s-au îndurat de lacrimile fetei, promițându-i că-l vor elibera pe frățiorul ei, Hansel, din limbile de flăcări ale cuptorului. Câtă vreme vrăjitoarea se preocupa de verificarea focului, vânătorii au pătruns în casă pentru a recupera cheia, care deschide ușa grăjdulețului unde se afla băiețelul. Proba propune jucătorilor identificarea literelor corespunzătoare celor două cuvinte, din norul de cuvinte, care alcătuiesc expresia utilizată de vrăjitoare, pentru a-l controla pe băiat dacă s-a îngrășat: **"Ești în continuare piele și os"**.

Odată descifrat codul enigmei: ck, cei doi frățiori vor porni spre casa părintească, lăsând cotoroața să ardă în cuptorul încins, până s-a făcut scrum.





După ce au mers un timp, s-au trezit în fața unui râu lat, care le-a tăia drumul.

Mâhniți, copiii au reapelat la ajutorul vânătorilor, căroră le-au cerut să ordoneze corespunzător piesele de puzzle, ca prin intermediul versurilor notate pe fiecare piesă, să cheme în ajutor rățușca, care-i va traversa râul. Răspuns corect: AECBD

După ce au trecut cu bine pe celălalt mal, cei doi copii au continuat să meargă, și-ntr-un sfârșit oboșiți, dar fericiți, au zărit din depărtare casa părintească.



Harta traseului

| Etapa A

Această enigmă propune jucătorilor să ordoneze cronologic imaginile inserate pe pietricelele aruncate de Hansel pe cărarea de întoarcere spre casă. Sirul cifrelor va forma cheia pentru rezolvarea problemei.

| Pasul A.1- Solicitarea ajutorului

Jucătorilor le este solicitat ajutorul pentru a descoperi traseul de întoarcere spre casă.

| Pasul A.2- Analizarea imaginilor

Jucătorii observă faptul că imaginile inserate compun planul simplu de idei al textului.





Pasul A.3- Ordonarea imaginilor

Jucătorii ordonează cronologic imaginile propuse.

Pasul A.4- Rezolvarea enigmei

Jucătorii identifică numărul compus din șirul de cifre care însoțesc imaginile pentru a rezolva enigma.

Etapă B

Cea de-a doua enigmă propune jucătorilor să identifice litera corespunzătoare indicatorului care îi va îndruma pe cei doi copilași spre casa bătrânei, pentru a se adăposti. Marcajul greșit identificat, îi va orienta pe frați înspre o altă poveste.

Pasul B.1- Solicitarea ajutorului

Jucătorilor le este solicitată identificarea unui marcaj, care să îi îndrume pe copii spre un loc de adăpost în pădure.

Pasul B.2- Analizarea marcajelor

Jucătorii vor analiza și observa marcajului corespunzător, care ilustrează casa de turtă dulce

Pasul B.3- Rezolvarea enigmei

Pentru a rezolva enigma, jucătorii identifică litera corespunzătoare, care însoțește marcajul ce orientează copiii spre casa de turtă dulce din pădure.



Etapa C

Enigma propune eliberarea lui Hansel din limbile de flăcări ale cuptorului, prin elucidarea unei expresii des folosite de vrăjitoarea cea rea, pentru a verifica dacă băiețelul s-a îngrășat, în urma meselor copioase puse la dispoziție.

Pasul C.1- Solicitarea ajutorului

Jucătorilor le este solicitat ajutorul pentru a descoperi cuvintele care compun expresia utilizată de vrăjitoare.

Pasul C.2- Analizarea cuvintelor

Jucătorii citesc cu atenție fiecare cuvânt propus în norul de cuvinte, pentru a identifica cuvintele corespunzătoare.

Pasul C.3- Descoperirea cuvintelor

Jucătorii identifică cele două cuvinte solicitate.

Pasul C.4- Rezolvarea enigmei

Jucătorii identifică literele corespunzătoare cuvintelor. Potrivirea lor, duce la rezolvarea enigmei.

Etapa D

Ultima enigmă, cere jucătorilor să ordoneze corespunzător piesele de puzzle, ca prin intermediul versurilor notate pe fiecare piesă, copiii să cheme în ajutor rățușca, care-i va traversa râul.



Pasul D.1- Solicitarea ajutorului

Jucătorilor le este solicitat ajutorul pentru a ordona piesele de puzzle.

Pasul D.2- Analizarea pieselor de puzzle

Jucătorii analizează cu atenție fiecare piesă a puzzle-ului, pentru a forma imaginea raței.

Pasul D.3- Verificarea versurilor

Jucătorii verifică corectitudinea versurilor notate pe fiecare piesă a puzzle-ului.

Pasul D.4- Rezolvarea enigmei

Jucătorii identifică majusculele corespunzătoare pieselor de puzzle. Potrivirea lor, duce la rezolvarea enigmei.



Erasmus+

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080646



Această lucrare este înregistrată sub Licența Internațională Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Pentru a vizualiza o copie a acestei licențe, vizitați <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>