

Cireșarii



Scenariul



Descriere

În acest scenariu, jucătorii sunt invitați să participe la misiunea de salvare a cireșarului Ursu, prăbușit în spațiu-timp, în cursul unei expediții solitare pe munte. Echipa este incompletă, iar participanții la joc aspiră la titlul de Cireșar, cu condiția să descifreze mesajele, să ajungă în localitatea și la trenul cu care pleacă misiunea de salvare, să identifice poziția din compartiment a fiecărui cireșar, respectiv locul rămas liber.



Obiective pedagogice

Nivel : B2

Abilități : lectură, scriere.

Vocabular : aventură, călătorie, prietenie, intrigă, narațiune

Gramatică : indicativul prezent, imperfect, perfect, mai mult ca perfect

Elemente de interculturalitate : geografie, istorie



Elemente specifice jocului de evadare

Tipul : Camera de evadare obișnuită

Timpul necesar : 50 de minute

Număr de participanți : 2-4

Topic : romanul de aventuri

Abilități minime necesare : raționament, operare de date.

Cerințe minime

Resurse materiale :
foi și instrumente de scris,
hărți sau atlase.



Cerințe avansate

Lectura prealabilă a romanelor din
seria **Cireșarii**
Utilizarea aplicațiilor de tip google
maps, etc.



Erasmus+

Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru nicio utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Codul proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080646



Această lucrare este înregistrată sub Licența Internațională Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0. Pentru a vizualiza o copie a acestei licențe, vizitați <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>