

Când te fură somnul

Introducere

- **Nivel:** A2
- **Abilități:** Citit
- **Subiecte:** Vocabular
- **Domenii conexe:** gândire critică, raționament logic

Enigma

- **Cuvinte cheie**

Povestea păianjenului, ordinea cuvintelor

- **Instrumente**

foi, pixuri

- **Descrierea enigmei**

Pe masă ați găsit un desen. Ușa pe care trebuie să ieșiți e blocată de o pânză de păianjen. Dacă o rupeți, vă veți întoarce la nivelul inferior al jocului. Ca să puteți înlătura pânza de păianjen care blochează ieșirea, fără s-o rupeți, trebuie să descifrați mesajul din desen și să aflați motivul pentru care dorm păianjenii. Dați mesajul vostru îndrumătorului de joc (profesorului). Succes!



Când te fură somnul

Soluția

„atunci când păianjenii își propun să se gândească pe îndelete la ceva sau să rezolve o problemă importantă, adorm, uneori sforăind ușurel ”

Indicii

aranjați cuvintele din desen, astfel încât să formați o frază care să înceapă cu „atunci” și să se termine cu „ușurel”.

Informații suplimentare

Posibile restricții

Elevii cu dislexie pot întâmpina dificultăți.

Bibliografie

- ✓ Adina Popescu, Aventurile lui Spiderman în grădină, www.didactic.ro
- ✓ Foto: <https://beyondthetreat.com/do-spiders-sleep/>

