

# Vrata

"Vrata" ćemo nazvati bilo koji pregradni uređaj: "normalna" vrata, otvore, poklopci...

Vrata su vrlo česta u sobama za Er igru. Ona vam omogućavaju da sledite svoju igru tako što će određene delove učiniti nepristupačnima ili faze pretraživanja složenijima.

Način na koji se vrata mogu otvoriti će uticati na vašu igru:

- Postoji li brava koja blokira igrače (uticaj na sled igre)?
- Da li igrači moraju gurnuti/povući/klizati vrata da bi ih otvorili (uticaj na okruženje igre)?

## Potreban materijal

- Standardna vrata
- Kovčeg
- Drvene daske + pričvršćivači (ako sami kreirate prostore/pregrade)

## Moguće upotrebe

- Podela prostora za igru (sa bravom),
- Blokiranje pristupa tragovima (sa bravom),
- Škrinja sa lažnim dnom (faza istraživanja)
- Vrata mogu biti velike površine na kojima se mogu pojaviti ilustracije / grafike / tragovi.

## Moguća ograničenja

- Vrata su mehanizam koji se ponavlja, ali mogu biti i opasna: na primer, ako sami napravite zamku, pobrinite se da vrata ne mogu pasti na igrača dok prolazi kroz njih. Izbegavajte otvaranje vrata odozgo što je više moguće, a ako ne, razmislite o korištenju sigurnosnih kvačica kako biste sprečili da vrata padnu.

## Da li je inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju ?

Vrata nisu problem u smislu uključivanja: to je uređaj za otvaranje koji bi mogao biti problem.

Uverite se da pristup nije preuzak i dobro osvetljen ako na površini postoje znakovi. Ovi problemi se mogu lako otkriti tokom faze testiranja.

