

Tradicionalne ili 3D zagonetke

Većina Escape Room igara zahteva od igrača da rešavaju zagonetke zajedno sa tragovima. Organizacija zagonetki, vrsta slagalice i gde svaka slagalica vodi je važna za uspeh igre. Tradicionalne ili 3D zagonetke su samo još jedan alat ili aktivnost predstavljena. Mogu se kretati od tradicionalnih zagonetki sa rečima ili slagalice do 3D zagonetki.

Neophodni materijal

- Tradicionalne ili 3D zagonetke
- Marker/Boja u spreju

Moguće upotrebe

- **Zagonetna poruka:** Kada se završe, igrači će pronaći skrivenu poruku na poleđini slagalice.
- **Objekat 3D zagonetke:** Kada se završi, 3D slagalica će ličiti na sliku ili ideju predstavljenu u prostoriji, što će dovesti do drugog traga. Slagalica mora da bude van kutije, jer je ideja da igrači shvate šta treba da naprave.

Moguće restrikcije

- **Vremensko ograničenje:** Ako se vreme ne uzme u obzir, slagalica će samo dovesti do frustracije za igrače. Mora se uzeti u obzir starost igrača i težina i približno vreme za rešavanje zagonetki.
- **Interakcija sa igračima:** Ako igra ima 5/6 igrača, koliko igrača može pomoći u slagalici odjednom? Jedan igrač može preuzeti glavnu ulogu, ali više neće biti u istom mentalnom prostoru kao ostali.

Da li je inkluzivno za decu sa poremećajima u učenju?

Da, ali ćete morati da zadržite slagalicu kao alat za saradnju i sa definisanim vremenskim okvirom za njeno dovršavanje, jer neki učenici sa poremećajima u učenju mogu izgubiti koncentraciju. Takođe se čuvajte finih motoričkih poteškoća u manipulisanju malim delovima slagalice. Uverite se da su dovoljno veliki i laki za upotrebu za sve vaše učenike.

