

Težina

Težina je težak element za korištenje, ali može vam omogućiti da kreirate vrlo zanimljive zagonetke! Upotreba težine (ili mehaničke snage) je uobičajena, ali generalno nije baš prepoznatljiva. Korištenjem vage (fizičke, digitalne ili domaće), moguće je podstaknuti igrače da reaguju na okolinu i manipuliraju njome, što će povećati njihovu uključenost u iskustvo.

Potreban materijal

- Vaga ili potisni cilindar
- Predmeti kojima znate težinu (opcionalno)

Moguće upotrebe

- Vaga aktivira prekidač ili mehanizam samo ako dostigne određenu težinu.
- Igrači moraju koristiti vagu da bi znali težinu različitih predmeta i koristiti je kao kod za otvaranje ormarića s imenom objekta na njemu.
- Stavite predmete preciznog oblika u pretinac tako da težina potisne tečnost kako biste pružili ključ ili trag (vizuelno ili da bi ga učinili fizički dostupnim).

Moguća ograničenja

Mogući predmeti koji će biti vagani moraju biti laki za rukovanje kako bi se izbegao rizik od ozleda tokom eksperimenta.

Da li je to inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju?

Uverite se da su svi delovi koje igrači moraju koristiti biti laki za manipulaciju učenicima s finim motoričkim poteškoćama

