

Putokaz

Mapa puta je strateški plan koji definiše vaš cilj ili željeni ishod i uključuje glavne korake potrebne za postizanje. Da li je korisno koristiti mapu puta ili je bolje uskočiti u ER igre od samog početka? Budući da izgradnja Er igre može biti prilično zastrašujuće i izazovno iskustvo za kreatore, praćenje mape puta može vam pomoći da brže izgradite svoju mapu puta, zabavite se i izbegnete greške ili propuste.

Potreban materijal

Zavisno od vaših želja, možete koristiti papir i olovku ili računar. Međutim, možda bi bilo poželjno dizajnirati mapu puta u elektronskom obliku tako da možete dodati naznake ili je modifikovati s bilo kojeg uređaja ili podijeliti sa svojim kolegama.

Moguće upotrebe

Ne postoje ispravne i pogrešne mape puta sve dok one odgovaraju vašim potrebama i vašim ličnim preferencijama. Međutim, korisna mapa puta može se sastojati od sledeća četiri koraka:

1. Skicirajte zadivljujuću priču, tj . kontekst igre. Razmislite o igračima, trajanju, ukupnoj temi, cilju igre, objektima za korišćenje itd.
2. Planirajte neke misteriozne zagonetke kako biste bili sigurni da će vaši učenici biti uronjeni u svoje iskustvo ER igre. Donosite odluke u vezi sa zagonetkama koje ćete uključiti i kako ih nameravate predstaviti. Možete čak koristiti i stikere da pretvorite svoj plan u priču.
3. Izgradite svoju escape room igru. Sada je vreme da iskoristite svoju maštu, zagonetke i opremu da sve provedete u praksu.
4. Učinite svoju igru još impresivnijom upotrebom pozadinske muzike, dodavanjem ukrasnih elemenata i tematskih kostima kako biste stvorili odgovarajuću atmosferu.

Moguća ograničenja

Možda mislite da je to dugotrajno , ali vam zapravo pomaže uštedeti vreme i koristiti ga kao smernicu za svaku igru koju želite stvoriti.



Putokaz

Da li je to inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju?

Mapa puta će vam pomoći da uzmete u obzir potrebe i posebne zahteve za učenike sa poteškoćama u učenju kroz igru, tako da je pogodna za kvalitetno planiranje igre.

