

Formular za praćenje

Formular za praćenje se koristi tokom faze izveštavanja vaše Escape Room igre paralelno sa mapom. Njegova svrha je da pomogne kontroloru igre u pružanju personalizovanih povratnih informacija igračima nakon što je ispratio njihove performanse rešavajući enigme.

Potreban materijal

- **Dokument za popunjavanje** (tabela ili bilo koji dokument koji želite) sa spiskom enigmi vaše Escape Room igre i prostorom za komentare
- **Mapa** za napomenu o napretku učenika tokom igre

Moguće upotrebe

- Utvrdite da li su se sve enigme mogle rešiti u predviđenom vremenu
- Odlučite koje enigme treba promeniti ili ukloniti (bilo zato što ne odgovaraju nivoima znanja učenika ili ne zadovoljavaju kriterijume za igranje)
- Identifikujte uloge koje su učenici preuzeli tokom igre i da li su zajednički radili na rešavanju enigmi
- Zabeležite da li su enigme bile dovoljno zanimljive i edukativne da ispune pedagoške ciljeve

Moguća ograničenja

- **Povratne informacije koje su previše zasnovane na učinku:** Učenici bi mogli da se osećaju izopšteno zbog toga što nisu postigli uspeh kao njihovi drugovi, pa se pobrinite da povratne informacije ne pridaju preveliki značaj rešavanju enigmi već pedagoškim ciljevima.

Da li je inkluzivno za učenike sa specifičnim teškoćama učenja?

- Da, ali budite svesni unapred koje enigme mogu predstavljati izazove za učenike sa specifičnim teškoćama učenja (zadaci finih motoričkih veština, itd.) i prilagodite povratne informacije u skladu sa tim.

