

Dodir

Dodir je čulo koje se ne koristi u ER igrama tako često kao vid i sluh. Njegova upotreba tera igrače da manipulišu i dodiruju svoje okruženje: za razliku od vida, zahteva aktivno uključivanje igrača u proces i može biti vrlo zanimljiva.

Potreban materijal

- Površine na kojima možete rezbariti.
- 3D štampač.
- Vibracioni motor ili motor koji se može staviti ispod površine, a koji je povezan sa kontrolerom.
- Električni otpornik za grejanje na materijalu s niskim toplotnim otporom.

Moguće upotrebe

- Davanje nevidljivog, ali dodirljivog koda, uzorka ili oblika.
- Vibrirajući objekt može dati kod s ritmom svojih vibracija.
- Jedan predmet može biti topliji od ostalih (sa električnim otpornikom za grijanje). Na primer, to može biti deo enigme u kojoj igrači trebaju identificirati koji uređaj ima napajanje ili koji je nedavno korišten kao deo scenarija.

Moguća ograničenja

- Može biti teško prepoznati simbole (kao što su klasična slova abecede ili brajevo pismo). Nemojte se ustručavati da povećate veličinu znakova.
- Ako koristite brajevu abecedu, dajte im napomene kako bi mogli prepoznati slova (ili dajte obaveštenje jednom od igrača pre početka igre ili je učinite dostupnim negde u prostoriji).

Da li je to inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju?

Brajevo pismo možda neće biti lako za učenike sa smetnjama u učenju za dešifrovanje, pa je bolje da ga ne činite središtem svih vaših enigmi.

