

# Brave

Brave su veoma važan mehanizam u Escape room igri. Omogućava vam da podelite i sledite svoju igru.

Ovaj mehanizam tera igrače da rešavaju zagonetke pre pristupa novim resursima / predmetima / znanju. Izuzetno je uobičajen u klasičnim ER igrama.

## Potreban materijal

- Klasična brava (sa ključem ili kodom)
- Mehanička brava (drvo, plastika, metal...)
- Tehnološka brava (element upravljan mikrokontrolerom)

## Moguće upotrebe

- Pristup tragu
- Pristup novom području
- Izazivanje igrača da rešavaju zagonetke određenim redosledom

## Različite vrste:

- **Klasične brave:** Postoje 2 glavne vrste.
  - Sa ključevima: igrači mogu dobiti ključ tokom faze istraživanja
  - Sa kodom: igrači moraju rešiti enigmu da bi pronašli kod
- **Mehanička brava:** savršena za reprodukciju staromodne brave (npr. egipatske ili srednjovekovne drvene brave). Zahteva veštine izrade, ali može se lepo uklopiti s vašom temom.
- **Tehnološka brava:** kontrolisana mikrokontrolerom (Raspberry / Arduino), omogućava vam da „sakrijete“ mehanizam zaključavanja i simbolizujete high-tech/magični/kvantički... efekat.

## Moguća ograničenja

- **Tema/okruženje:** koristite brave koje su prikladne i u skladu s dizajnom vaše sobe.



# Brave

## Da li je inkluzivno za učenike sa smetnjama u učenju?

- Za brave s ključem, ako su ključevi premali, igrači s finom motoričkom veštinom mogu biti u nepovoljnom položaju.
- Kod kodnih brava, ako su natpisi premali, igrači sa oštećenjem vida mogu biti u nepovoljnijem položaju. Uverite se da su brojevi jasno vidljivi i da je osvjetljenje dovoljno jako da ih pročitate.
- Zaključavanje smera može uzrokovati poteškoće učenicima sa specifičnim poremećajima učenja, jer se mnogi od njih bore da razlikuju levo i desno.

