



Ώρα για διακοπές



Ανάλυση σεναρίου και διαμόρφωση χώρου



Ευρετήριο στοιχείων

| Φάση Α

- Στοιχείο 1: Γραφείο, μολύβι, χαρτί
- Στοιχείο 2: Κάρτες
- Στοιχείο 3: Χάρτης

| Φάση Β

- Στοιχείο 4: Ηλεκτρονικός Υπολογιστής/Λάπτοπ

| Φάση Γ

- Στοιχείο 5: ηχητικό αρχείο
- Στοιχείο 6: Εικόνες

| Φάση Γ

- Στοιχείο 7: τουριστικός οδηγός
- Στοιχείο 8: Κομμάτι χαρτί/ κάρτα με κείμενο
- Στοιχείο 9: Σημείωση στο πίσω μέρος του κειμένου
- Στοιχείο 10: Κουτί κλειδωμένο με κλειδαριά
- Στοιχείο 11: Εισιτήρια διακοπών



Αναλυτική παρουσίαση

Τα αντικείμενα που απαιτούνται για αυτό το σενάριο παρατίθενται σε αυτή την ενότητα, με αναλυτική περιγραφή τους. Παρακαλείστε να ρίξετε μια ματιά στο πλήρες διάγραμμα του σεναρίου για την αντιστοιχία με τα αντικείμενα "Ix".

Κατά τη δημιουργία των αντικειμένων που χρειάζεστε, οργανώστε τα με λογικό τρόπο, ώστε να διευκολύνετε όταν πρέπει να προετοιμάσετε τον χώρο για το δωμάτιο απόδρασης. Για παράδειγμα, χρησιμοποιήστε post-it σημειώσεις για να γράψετε την ταυτότητα ενός αντικειμένου (I1, I2, I3, ...).

| Σ1 - Γραφείο, μολύβι, χαρτί

| Υλικό που απαιτείται:

- γραφείο
- μολύβι
- χαρτί (για σημειώσεις/υπολογισμούς)

| Επεξηγήσεις

Τοποθετήστε ένα γραφείο στο δωμάτιο και πάνω του αφήστε ένα μολύβι και ένα χαρτί, τα οποία οι μαθητές θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού για να σημειώσουν τους υπολογισμούς τους.





Σ2 - Κάρτες

Υλικό που απαιτείται:

- Κάρτες με εικόνες

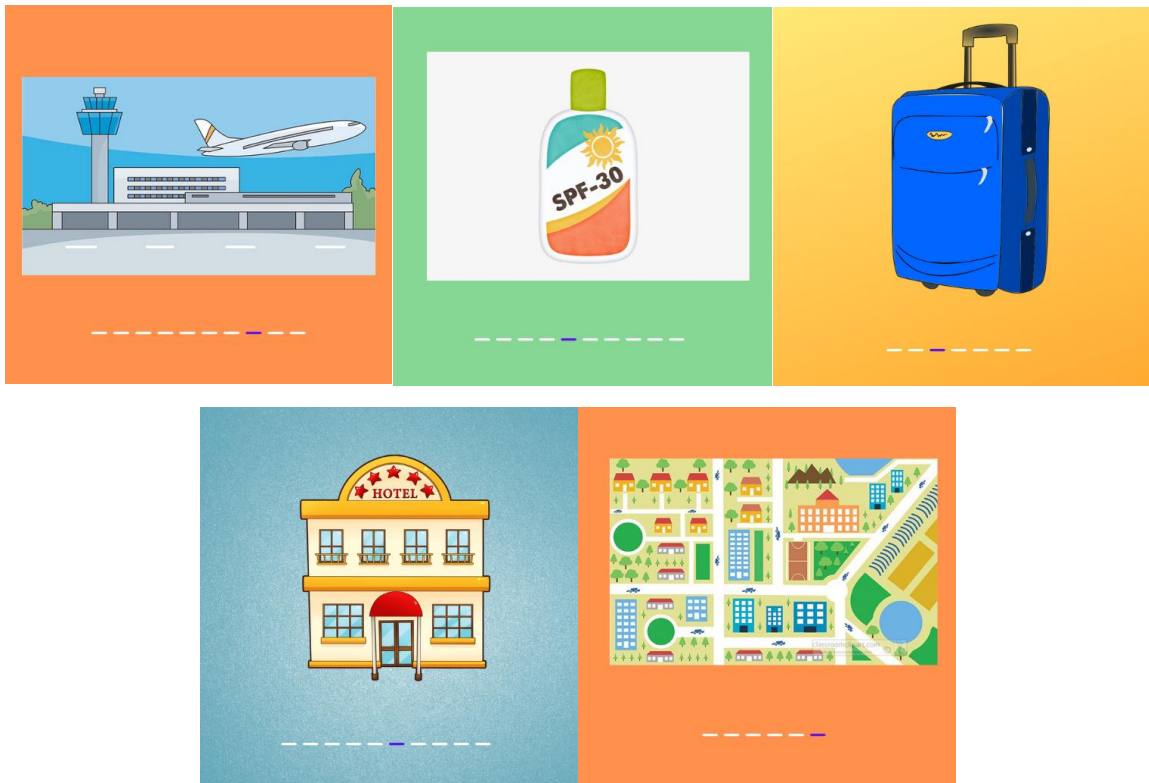
Επεξηγήσεις

Πάνω στο γραφείο αφήστε πέντε κάρτες με εικόνες. Οι εικόνες δείχνουν ένα αεροδρόμιο, ένα αντιηλιακό, μια βαλίτσα, ένα ξενοδοχείο και έναν χάρτη.

Κάτω από κάθε εικόνα υπάρχουν κάτω παύλες - η κάθε παύλα αντιστοιχεί σε ένα γράμμα από κάθε λέξη.

αεροδρόμιο, αντιηλιακό, βαλίτσα, ξενοδοχείο, χάρτης

Οι μαθητές τοποθετούν στη σειρά τις παύλες που είναι σημειωμένες με διαφορετικό χρώμα και έτσι σχηματίζουν το πρώτο νησί, Μήλος.





Σ3 - Χάρτης

Υλικό που απαιτείται:

- χάρτης

Επεξηγήσεις

Σε έναν τοίχο του δωματίου είναι αναρτημένος χάρτης της Ελλάδας. Στα νησιά του Αιγαίου και πάνω στο νησί της Σαντορίνης, υπάρχει η ένδειξη για ακουστικό αρχείο



Σ4 - Ηλεκτρονικός Υπολογιστής/Λάπτοπ

Υλικό που απαιτείται:

- ηλεκτρονικός υπολογιστής ή λάπτοπ

Επεξηγήσεις

- Πάνω στο γραφείο είναι τοποθετημένος ένας Η/Υ ή ένα λάπτοπ, όπου είναι αποθηκευμένο αρχείο με τίτλο "Σαντορίνη".

Σ5 - Ηχητικό αρχείο

Υλικό που απαιτείται:

- ηχητικό αρχείο
- υπολογιστής/λάπτοπ/κινητό για τη δημιουργία του



Επεξηγήσεις

Το ηχητικό αρχείο που είναι αποθηκευμένο στον υπολογιστή είναι το παρακάτω:

“Μαζί με τη Σαντορίνη, το νησί της Μυκόνου είναι τα πιο γνωστά νησιά στις Κυκλάδες και δέχονται εκατομμύρια τουρίστες από όλο τον κόσμο.

Πρωτεύουσα του νησιού είναι η Χώρα, που βρίσκεται στη δυτική πλευρά του νησιού.”

Το κείμενο μπορείτε να το ηχογραφήσετε εσείς και να το αποθηκεύσετε στον Η/Υ. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ιστοσελίδα

<https://www.narakeet.com/languages/greek-text-to-speech/> όπου

καταχωρείτε το κείμενο, επιλέγετε τον ομιλητή, την ταχύτητα κ.ά. και στη συνέχεια κατεβάζετε το αρχείο και το αποθηκεύετε στον υπολογιστή.

Σ6 – Εικόνες

Υλικό που απαιτείται:

- εικόνες
- Η/Υ και εκτυπωτής ή φωτοαντιγραφικό μηχάνημα

Επεξηγήσεις

Στον τοίχο είναι αναρτημένες τέσσερις εικόνες που δείχνουν το νησί της Μυκόνου. Σε κάθε μια από αυτές είναι σημειωμένη η πρωτεύουσα του νησιού σε διαφορετικά σημεία: στη βόρεια, ανατολική, νότια και δυτική πλευρά του νησιού. Με βάση το κείμενο που άκουσαν οι μαθητές, η σωστή εικόνα είναι αυτή που δείχνει την πρωτεύουσα στη δυτική πλευρά του νησιού.



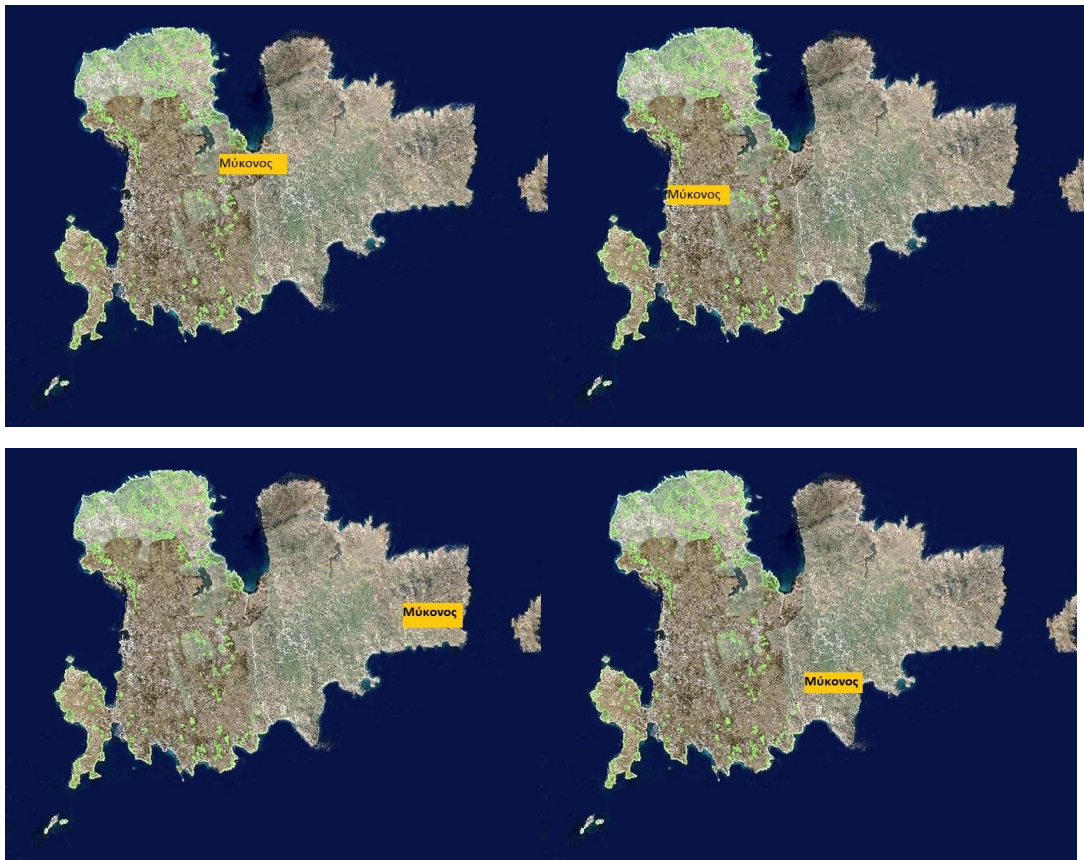
Πίσω από κάθε εικόνα σημειώνετε ένα κείμενο, το οποίο οδηγεί τους μαθητές στον επόμενο γρίφο. Το σωστό κείμενο βρίσκεται στο πίσω μέρος της σωστής εικόνας. Το κείμενο αναφέρει τα παρακάτω:

“Θέλω πολύ να πάω διακοπές στη Μύκονο. Μήπως έχεις κάποιον τουριστικό οδηγό να διαβάσω πληροφορίες για το νησί;”

Τα κείμενα που βρίσκονται στο πίσω μέρος από τις υπόλοιπες εικόνες μπορούν να είναι τα παρακάτω:

“Θέλω πολύ να πάω διακοπές στη Νάξο. Μπορείς να βρεις τη Νάξο στον χάρτη;”

“Θέλω πολύ να πάω διακοπές στην Πάρο. Πολύ γνωστές είναι οι πίτες της Πάρου. Μπορείς να με βοηθήσεις να βρούμε τη συνταγή;”



Σ7 – Τουριστικός οδηγός

Υλικό που απαιτείται:

- τουριστικός οδηγός
- διάφορα άλλα βιβλία στη βιβλιοθήκη

Επεξηγήσεις

Στη βιβλιοθήκη, τοποθετήστε διάφορα βιβλία/τουριστικούς οδηγούς που έχετε. Θα ήταν ιδανικό να μπορούσατε να βρείτε τουριστικούς οδηγούς διαφόρων νησιών, μεταξύ των οποίων και της Μυκόνου. Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε άλλα βιβλία και να κατασκευάσετε τα εξώφυλλα των βιβλίων και τις ράχες τους σε κάποιο πρόγραμμα, όπως <https://www.canva.com/>.

Συγκεκριμένα για τις ράχες των βιβλίων, μπορείτε να δημιουργήσετε μια ψεύτικη ράχη στο Canva.com, δημιουργώντας ένα σχέδιο με τις διαστάσεις που επιθυμείτε (οι συνηθισμένες διαστάσεις για μια ράχη βιβλίου είναι 6εκ. (πλάτος) x 21εκ. (ύψος)).

ΜΥΚΟΝΟΣ
Τουριστικός οδηγός

Σ8 – Κείμενο

Υλικό που απαιτείται:

- κομμάτι χαρτί/κάρτα με κείμενο
- στυλό ή Η/Υ για το σχεδιασμό και εκτυπωτής ή φωτοαντιγραφικό μηχάνημα

Επεξηγήσεις

Μέσα στον τουριστικό οδηγό κρύψτε το παρακάτω κείμενο:



“Λέγεται και Νησί των Ιπποτών. Βρίσκεται στο νοτιοανατολικό Αιγαίο και ανήκει στα Δωδεκάνησα. Μερικά από τα αξιοθέατα του νησιού είναι η παλιά πόλη με τον μεσαιωνικό οικισμό, τον Κολοσσό, την αρχαία ακρόπολη της Λίνδου, τις πεταλούδες στο φαράγγι και αμέτρητες παραλίες να απολαύσετε το μπάνιο σας.”

Σ9 - Σημείωση στο πίσω μέρος του κειμένου

Υλικό που απαιτείται:

- χαρτί/κάρτα με το κείμενο
- στυλό ή εκτυπωτής ή φωτοαντιγραφικό μηχάνημα

Επεξηγήσεις

Στο πίσω μέρος του κειμένου σημειώνεται την εξής βοήθεια:

“Τώρα που βρήκες και τα τέσσερα νησιά, μπορείς να βρεις και τον κωδικό για να ξεκλειδώσεις το κουτί.”

Σ10 - Κουτί κλειδωμένο με κλειδαριά

Υλικό που απαιτείται:

- κουτί
- κλειδαριά 4 αριθμών

Επεξηγήσεις

Σε κάποιο σημείο του δωματίου τοποθετείτε ένα κουτί (ή οποιοδήποτε άλλο αντικείμενο σας βολεύει) και το κλειδώνετε χρησιμοποιώντας κλειδαριά 4 αριθμών. Ο κωδικός της κλειδαριάς είναι 5975.

Σ11 – Εισιτήρια διακοπών

Υλικό που απαιτείται:

- Η/Υ για τον σχεδιασμό τους και εκτυπωτής ή φωτοαντιγραφικό μηχάνημα

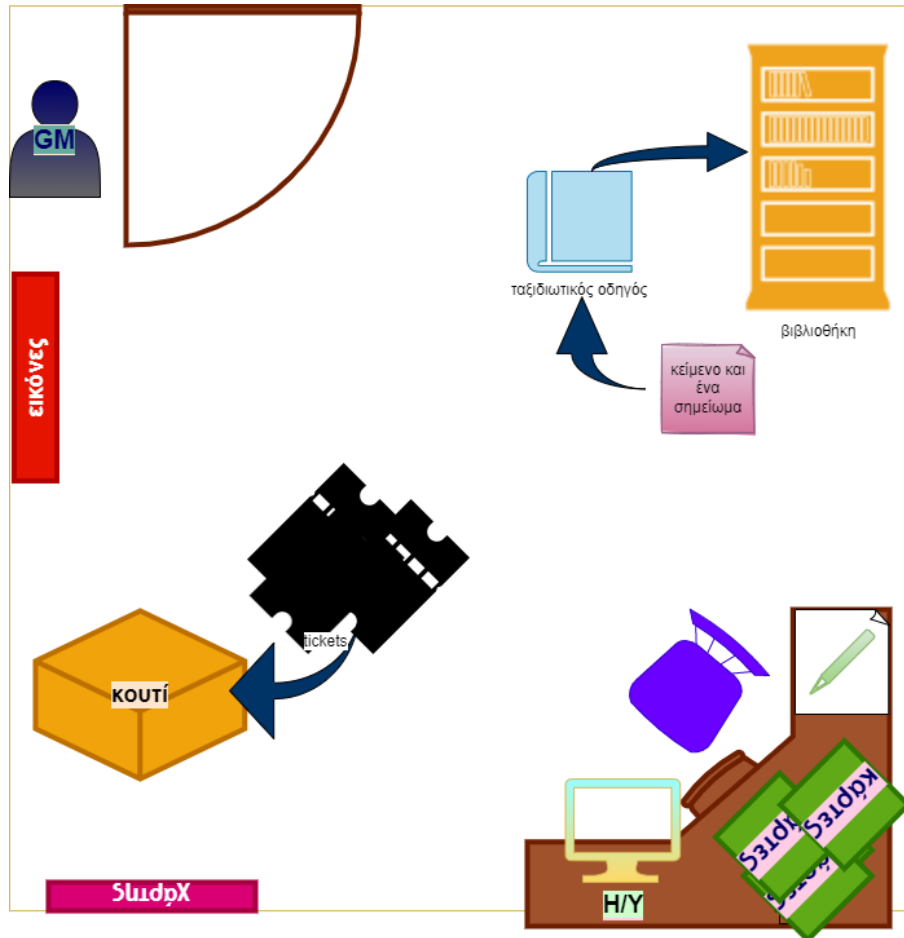
Επεξηγήσεις

Αν οι μαθητές καταφέρουν να ξεκλειδώσουν το κουτί, αποκτούν και τα εισιτήρια των διακοπών τους. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ιστοσελίδα Canva.com για να δημιουργήσετε δωρεάν online τα εισιτήρια, όπως αυτά που δημιουργήσαμε για εσάς και μπορείτε να βρείτε στον φάκελο με τα παραρτήματα (εκτυπώστε μπρος/πίσω).



Διαμόρφωση του χώρου

Η παρακάτω εικόνα θα σας βοηθήσει να φανταστείτε πώς θα μπορούσε να μοιάζει το δωμάτιο από το οποίο θα αποδράσετε. Αυτή η εικόνα βρίσκεται επίσης στο φάκελο του παραρτήματος σε υψηλότερη ανάλυση.



Μη διστάσετε να προσθέσετε διακοσμητικά στοιχεία και να επιλέξετε μουσική για να αυξήσετε το ενδιαφέρον των παικτών σας.

Μπορείτε να ρίξετε μια ματιά στο κεφάλαιο 3 του οδηγού μας "Οργάνωση ενός εκπαιδευτικού δωματίου απόδρασης στη γλωσσική διδασκαλία" (το οποίο θα βρείτε στον ιστότοπό μας) για να μάθετε περισσότερα σχετικά με το πώς μπορείτε να κάνετε το παιχνίδι πιο καθηλωτικό.



Προετοιμασία για τη φάση Α

1. Τοποθετήστε πάνω στο γραφείο τις κάρτες.
2. Τοποθετήστε πάνω στο γραφείο ένα φύλλο χαρτί ή μπλοκ σημειώσεων και ένα μολύβι.
3. Αναρτήστε σε κάποιον τοίχο του δωματίου 'χαρτη με τα νησιά του Αιγαίου

Προετοιμασία για τη φάση Β

1. Τοποθετήστε πάνω στο γραφείο ηλεκτρονικό υπολογιστή ή λαπτοπ (χωρίς κωδικό πρόσβασης).
2. Αποθηκεύστε στον υπολογιστή το ηχητικό αρχείο με το όνομα 'Σαντορίνη'.

Προετοιμασία για τη φάση Γ

1. Αποθηκεύστε στον υπολογιστή το ηχητικό αρχείο με το όνομα 'Σαντορίνη'.
2. Αναρτήστε σε κάποιον τοίχο του δωματίου εικόνες με το νησί της Μυκόνου.

Προετοιμασία για τη φάση Δ

1. Τοποθετήστε έναν τουριστικό οδηγό της Μυκόνου (αληθινό ή κάποιον που θα δημιουργήσετε εσείς).
2. Αναρτήστε σε κάποιον τοίχο του δωματίου εικόνες με το νησί της Μυκόνου (4 διαφορετικές εικόνες).
3. Τοποθετήστε τα εισιτήρια σε ένα κουτί.
4. Κλειδώστε το κουτί με κλειδαριά τεσσάρων αριθμών (κωδικός: 5975)



Erasmus+

Το έργο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Κωδικός προγράμματος: 2020-1-FR01-KA201-080646



Το έργο διατίθεται με άδεια Creative Commons, Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. Αντίγραφο της άδειας, μπορείτε να βρείτε ιστοσελίδα: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>