

IAX Tech est une startup française qui vise à développer un nouvel outil pour différents types de jeux en direct. L'outil créé est un dispositif informatique portable attaché à l'avant-bras du joueur qui, via un écran, lui permet d'interagir avec son environnement ou d'accéder à des informations. Cette société adapte également le design du bracelet au thème du jeu.

Particularités

Cet outil consiste en fait en un smartphone doté d'une application spécifique développée pour l'expérience, qui est intégré à un dispositif portable que les joueurs portent à l'avant-bras. Selon le jeu dans lequel cet outil est utilisé, il peut être programmé pour différentes fonctions pouvant être utilisées dans les escape game, telles que l'affichage de données, l'utilisation d'un pointeur laser ou la lecture d'une puce ou d'une carte RFID.

Pourquoi est-ce pertinent pour enseigner les langues

- **Conception immersive** : Dans beaucoup de jeux, ce que les joueurs portent n'est pas directement lié au thème du jeu et cela peut nuire à leur immersion dans l'expérience. Parallèlement, il semble difficile de demander à vos élèves de respecter un code vestimentaire pour votre expérience. Disposer de matériel, équipements ou vêtements adaptés au thème peut grandement améliorer votre escape game (badges ou casquettes de police, cartes VIP pour une fête avec la photo de vos joueurs, etc.)
- **Collaboration au développement de l'appareil** : Le dispositif portable d'IAX Tech a bien sûr nécessité plusieurs compétences techniques pour développer ce projet, allant de la modélisation et de l'impression 3D à la programmation d'applications ou à l'ingénierie électronique. Il est peu probable qu'en tant que professeur de langues, vous disposiez des connaissances, des ressources et du temps nécessaires pour créer un outil similaire. Néanmoins, n'hésitez pas à en discuter avec vos collègues ou étudiants en technologie, ou à vous rendre dans un makerspace pour leur



demander s'ils pourraient créer quelque chose d'utile pour l'un de vos jeux ! (vous pouvez jeter un coup d'œil à la fiche Makerspace)

- **Utilisation de la technologie RFID :** L'utilisation de puces RFID peut ouvrir un large éventail de possibilités en termes de conception de jeux. Cette fonctionnalité permet à un appareil électronique de réagir lorsqu'il s'approche d'une petite puce qui peut être cachée sur n'importe quel objet et qui n'a pas besoin d'être alimentée.

Ressource

IAX Tech presentation, Published by IAX Tech. Available at: URL <https://www.iax-tech.net>
(Accessed: 28 February 2021)

