

Virtual Room

Description du concept

Le concept des escape rooms a également été mis en œuvre dans des jeux de réalité virtuelle (RV). Certains sont disponibles en ligne pour les joueurs qui disposent de leur propre casque VR, tandis que d'autres jeux sont disponibles dans des salles spécialement conçues à travers le monde.

Un bon exemple est "virtual room", qui propose différentes aventures immersives en 3D en mélangeant le concept des escape rooms avec la RV.

Ils proposent actuellement trois jeux :

Voyage dans le temps : chapitre 1

Une équipe de joueurs voyage à travers le temps et l'espace pour récupérer des informations importantes. Les joueurs sont envoyés en Égypte ancienne, sur la lune et à des époques préhistoriques !

Durée : 45 minutes

Langues : Anglais, français, néerlandais, allemand, portugais, mandarin et grec.

Voyage dans le temps : chapitre 2

Le niveau suivant est également un jeu de voyage dans le temps dans lequel les joueurs combattent la peste en se rendant dans des temples aztèques et sur un bateau pirate coulé.

Durée : 45 minutes

Langues : Anglais, français, néerlandais, portugais et mandarin.

Sommes-nous morts ?

Le niveau supérieur se déroule dans une base militaire en 2040. La Terre a été infectée et les zombies prennent le pouvoir. Pendant que les scientifiques développent un antidote, l'équipe de joueurs zombies se bat pour sa survie.

Durée : 45 minutes

Langues : Anglais et français.



Virtual Room

Pourquoi est-ce pertinent pour l'enseignement des langues ?

Immersion

Les jeux commerciaux ne sont pas particulièrement éducatifs. Cependant, l'utilisation de la RV pour créer des escape games éducatifs est extrêmement intéressante, notamment pour l'immersion ! En utilisant la RV, vous pouvez créer un escape game qui offre les avantages des jeux présentsiels et en ligne.

Patrimoine culturel

Les jeux de Virtual Room incluent la visite de lieux historiques tels que les temples aztèques et les tombeaux de l'Égypte ancienne. En utilisant des éléments du patrimoine culturel, ces jeux rendent l'exploration et la découverte d'autant plus mémorables et attrayantes.

Technologie

S'il est utilisé pour l'apprentissage des langues, un escape game pourrait donc apporter un niveau supplémentaire d'immersion et permettre l'utilisation d'une technologie innovante, ce qui stimulerait l'intérêt des élèves. Vous pourriez ajouter des personnages et des dialogues pour la compréhension orale.

Collaboration

Les élèves utilisent la langue cible pour collaborer pendant le jeu. Vous pouvez leur demander d'organiser un appel de groupe sur n'importe quelle plateforme pendant le jeu, où vous pourrez intervenir à tout moment. L'immersion dans l'aventure rendra leurs conversations plus spontanées.

Référence complète

Virtual Room (n.d.). Are We Dead? [online] Virtual Room. Available at: <https://www.virtual-room.com/en/mission/are-we-dead/> [Accessed 26 Feb. 2021].

