

Conception de scénario : 10 erreurs à éviter

1. Ne pas connaître son public avant de créer le scénario du jeu : vous devez connaître vos joueurs potentiels et leur niveau d'expérience.
2. Choisir un lieu inapproprié pour le jeu : vous pouvez imaginer l'escape room la plus ingénieuse jamais créée, mais tous les plans seront ruinés si l'histoire ne convient pas à l'espace.
3. Écrire une histoire ennuyeuse ou terne : l'histoire doit être intéressante et significative pour les joueurs.
4. Créer des énigmes beaucoup trop compliquées ou, au contraire, pas assez difficiles : faites en sorte que vos énigmes soient variées, intéressantes et difficiles, mais solvables.
5. Expliquer la réponse aux joueurs : les joueurs doivent avoir l'impression de tout résoudre avec un minimum d'aide. Ils doivent avoir ce sentiment de satisfaction.
6. Avoir les mêmes points d'entrée et de sortie : essayer de trouver un moyen d'ouvrir la porte par laquelle vous êtes entré devient lassant, alors peut-être que créer un labyrinthe de portes, de passages, de chambres et de pièces dans les pièces est le meilleur scénario possible, même dans une école. Les élèves pourraient utiliser le sous-sol, la bibliothèque, deux ou trois salles de classe ou les couloirs de l'école.
7. Négliger le thème principal du jeu : un tas d'énigmes dans une pièce est ennuyeux, même si elles sont intelligemment conçues. Le thème doit être cohérent jusque dans les moindres détails.
8. Fixer une mauvaise limite de temps : en visant la bonne limite de temps, vous vous concentrerez sur la création d'énigmes de haute qualité et garderez vos élèves divertis tout au long de l'activité.
9. Manque d'organisation : faites un schéma de l'intrigue pour vous aider à suivre chaque étape de l'histoire.
10. Ne pas tester le jeu avant de l'utiliser avec vos élèves : faites un essai du jeu pour vous assurer qu'il fonctionne.



Conception de scénario : 10 erreurs à éviter

Référence complète

Pedersen F. (2016), 18 Essential Strategies for Creating a Great Escape Room, Nowescape , August 9, Available at: <https://nowescape.com/blog/18-essential-strategies-for-creating-a-great-escape-room/>, Accessed February 26, 2021

Outils correspondants

- Règles
- Puzzles
- Code
- Objet caché
- Énigmes

