

# Niveau de langue

Lorsque vous créez vos escape game, vous devez vous assurer que le contenu est adapté au niveau de vos élèves. Dans SpeakER, nous nous référons au CECRL, le Cadre européen commun de référence pour les langues. Il est composé de 6 niveaux : les niveaux A1 et 2 pour les utilisateurs élémentaires, B1 et 2 pour les utilisateurs indépendants et C1 et 2 pour les utilisateurs compétents.

## Quelques références

Les descriptions officielles du CECR du Conseil de l'Europe :

<https://www.coe.int/fr/web/common-european-framework-reference-languages/table-1-cefr-3.3-common-reference-levels-global-scale>

Les ressources suivantes proposent des contenus linguistiques classés par niveau du CECR :

- En anglais : <http://www.englishprofile.org/> fournit une grammaire et un vocabulaire adaptés au niveau.
- En français : <https://enseigner.tv5monde.com/> fournit des plans de cours, des ebooks et du contenu multimédia gratuits.
- En grec : <https://www.greek-language.gr/greekLang/index.html> fournit des ressources, des approches méthodologiques et des liens utiles pour l'enseignement de la langue grecque en relation avec le CECRL.
- En espagnol : <https://www.cervantes.es/default.htm> propose des plans de cours sur différents sujets, un corpus linguistique, une bibliothèque en ligne et de nombreuses autres ressources.

## Restrictions éventuelles

Il sera plus facile pour vous de partager votre escape game s'il correspond à un niveau du CECR. Cependant, si vous créez un escape game pour votre classe, vous pourrez puiser dans le vocabulaire de niveaux plus élevés puisque vous serez là pour accompagner vos élèves.

