

Musique

La musique peut être utilisée dans une escape room pour créer l'ambiance. Les joueurs se sentiront davantage immergés dans le jeu s'ils peuvent vraiment se mettre dans l'ambiance du scénario.

Matériel nécessaire

- En haut parleurs ou radio
- Téléphone, tablette ou ordinateur
- Musique sur un CD, clé USB, [Spotify](#), [SoundCloud](#) ou autre

Utilisations potentielles

- La musique peut être simplement jouée tout au long du jeu pour créer l'ambiance. Vous pouvez choisir des morceaux qui appartiennent à l'époque et au lieu du scénario.
- Il peut également y avoir des moments spécifiques où la musique sera jouée. Par exemple, elle peut être jouée comme un indice pour une énigme visant la compréhension orale.
- La musique peut également servir d'indicateur du temps restant et devenir plus pressante vers la fin.

Restrictions éventuelles

- Certaines écoles ne disposent peut-être pas de l'équipement nécessaire.
- La musique peut distraire certains élèves ou rendre l'activité trop bruyante.

Est-ce inclusif pour les TSA ?

La musique peut être un obstacle pour certains élèves atteints de TDAH, car elle peut être un élément de distraction pour eux. Le fait de la jouer comme un léger bruit de fond pourrait améliorer quelque peu la situation. Un autre problème pourrait concerner les élèves atteints de dysphasie, pour qui la musique pourrait entraver la communication avec leurs camarades et constituer un défi pour les activités de compréhension orale.

