

Aspect technique

On pourrait penser que le thème de l'escape game définit le niveau technique requis pour la création des énigmes, mais ce n'est pas nécessairement le cas.

Si, par exemple, votre ville possède un vieux sous-marin historique que vous souhaitez utiliser comme thème pour votre escape game, vous pourriez penser que l'utilisation de systèmes mécaniques complexes est essentielle. Cependant, en orientant le scénario vers l'investigation des membres de l'équipage ou en utilisant un format d'escape game différent (jeu de société, livre...), il est possible d'utiliser ce patrimoine culturel avec des moyens techniques réduits.

Lors de la création d'un escape game, il est plutôt conseillé de faire une recherche préalable sur les outils ou les structures dont vous disposez. Si, par exemple, votre école dispose d'un centre d'enseignement technique (électricité, mécanique...), il serait possible de leur proposer un projet afin de créer la mécanique ou l'énigme dont vous avez besoin. Mais parfois, l'aide peut venir de l'extérieur de vos structures : votre municipalité ou les autorités locales disposent peut-être d'un makerspace qui pourrait être intéressé par votre projet mêlant plaisir et éducation !

Matériel nécessaire

Dresser une liste des compétences pouvant être mobilisées :

- Vos collègues
- Le réseau de votre établissement, municipalité, rectorat...

Utilisations potentielles

- Proposez un projet à un enseignant d'une matière technique pour sa classe.
- Contactez d'autres établissements pour parler de votre projet de création afin de mutualiser le temps, l'énergie et les compétences.
- Contactez un makerspace pour travailler ensemble sur ce projet.

Restrictions éventuelles



Aspect technique

Si vous faites appel à des personnes extérieures pour la création de votre escape game, il est nécessaire que vous les créditiez lors de votre expérience et que vous partagiez éventuellement avec elles la propriété intellectuelle de votre projet (sauf si elles s'y opposent). Si vous ne le souhaitez pas, il est préférable de prévoir la création d'énigmes que vous pourrez réaliser vous-même.

