

# Chatbot

Un chatbot est un robot conversationnel qui peut être un excellent outil de soutien à utiliser dans une escape room. Facile à concevoir avec une plateforme telle que [Chatfuel](#), [CocoHub](#) ou [Botsify](#), vous pouvez le lier à votre jeu pour donner des indices, vérifier les codes et bien d'autres options encore ! Les chatbots interagissent généralement par écrit, mais certaines plateformes permettent de les utiliser sur des plateformes de vidéoconférence telles que Zoom.

## Matériel nécessaire

- Smartphone avec accès à Internet pour chaque équipe de joueurs
- Ordinateur avec accès à Internet pour l'enseignant

## Utilisations potentielles

- Les joueurs trouvent un smartphone dans lequel une conversation est ouverte. Lorsqu'ils entament la conversation, le chatbot leur envoie une devinette ou un indice pour l'énigme.
- Les joueurs doivent trouver un code et le saisir dans une conversation avec le chatbot afin d'accéder à l'indice suivant.
- Vous pouvez également utiliser les chatbots pour créer une salle d'évasion entièrement virtuelle.

L'enseignant peut suivre les conversations des élèves sur l'ordinateur pour voir où ils se bloquent et les aider si nécessaire. Cela sera également utile pour le débriefing à la fin du jeu.

## Restrictions éventuelles

- Il se peut que la politique de l'école n'autorise pas l'utilisation de smartphones en classe, vous devrez peut-être en discuter avec l'école.
- Les enseignants auront besoin de conseils pour concevoir un chatbot. Vous pouvez utiliser le [guide de conception de chatbot](#) du projet M. Winston ou lire la documentation utilisateur de la plateforme que vous utiliserez.



# Chatbot

## Est-ce inclusif pour les TSA?

Les chatbots sont un outil inclusif s'ils sont utilisés correctement, avec quelques adaptations conseillées telles que la fourniture de **directives claires** avec des **instructions détaillées**, la spécification de l'**objectif** de l'activité et la fourniture d'un **feedback immédiat et constructif avec des encouragements**.

