

Cordes/Chaînes

Ces outils peuvent être facilement appliqués à l'ER pédagogique, car les étudiants peuvent déjà connaître leur utilisation en participant à des ER commerciales. Ces outils peuvent fonctionner seuls ou être combinés à d'autres comme mécanismes de jeu pour vos énigmes de ER.

Matériel nécessaire

- Coton
- Paille
- Cordage préfabriqué
- Métal
- Chaîne préfabriquée

Utilisations potentielles

- Vous pouvez utiliser une corde pour attacher quelque chose et rendre le nœud difficile à défaire. Vous pouvez le faire au début du jeu et mettre les élèves au défi de le libérer.
- Vous pouvez attacher ou enchaîner une porte coulissante et donner aux élèves la tâche de trouver la clé pour libérer la porte.
- Vous pouvez tendre une corde à travers la classe à laquelle sont attachés des indices. Les élèves devront alors lire les indices ou ne récupérer que les indices pertinents pour résoudre une énigme.
- Deux cordes (ou plus) sont fixées à un objet et les joueurs doivent collaborer avec les différentes cordes pour tirer l'objet vers eux.

Restrictions éventuelles

- Assurez-vous que les chaînes et les cordes sont sans danger pour les élèves, ainsi que les objets qu'ils utilisent pour défaire les nœuds ou les cadenas.



Cordes/Chaînes

Est-ce inclusif pour les TSA ?

Oui, tant que l'activité physique requise n'empêche pas les élèves ayant un handicap physique de participer. L'utilisation d'une corde comme outil peut être un défi pour les enfants ayant des difficultés motrices s'ils doivent défaire un nœud. Essayez d'utiliser une corde large et facile à saisir, évitez les lacets de chaussures ou autres articles semblables qui glissent facilement entre les mains et créent des nœuds difficiles à démêler, et ne faites pas de nœuds trop serrés.

