

Agilité physique

Un excellent moyen d'impliquer les élèves dans le monde fictif du cours en escape room est de leur faire surmonter différents obstacles physiques qu'un concepteur de jeux créera pour eux.

Matériel nécessaire

- Cordes
- Lasers
- D'autres outils tels que des pinces à épiler
- Tout objet pouvant servir d'obstacle pour se déplacer, tel que bureaux, chaises, sacs à dos

Utilisations potentielles :

- Avec un tapis comme "Twister" mais avec les points de couleur mélangés, vous pouvez cacher un bouton sous chaque point. D'une certaine manière, les élèves comprennent que le rouge est la réponse et qu'ils doivent appuyer sur tous les boutons rouges en même temps pour activer/révéler quelque chose.
- Créer un parcours d'obstacles avec des points de contrôle que les élèves doivent franchir pour passer à l'étape suivante et résoudre l'énigme.
- Vous pouvez demander aux élèves de se déplacer dans un labyrinthe laser. S'ils touchent un rayon, vous pouvez réinitialiser le puzzle et les faire recommencer.

Restrictions éventuelles

- Veillez à ce que les élèves n'aient pas accès à des objets pointus lorsqu'ils tentent de défaire le nœud, afin de ne pas se blesser ou simplement abîmer votre matériel.
- Certains élèves peuvent avoir des difficultés à effectuer des tâches comprenant la marche à quatre pattes ou l'escalade.

Est-ce inclusif pour les TSA ?



Agilité physique

- L'agilité physique peut être un défi pour les élèves ayant des troubles spécifiques de l'apprentissage, veuillez donc à préciser le niveau d'activité physique requis.

