

# Image

Les images sont des éléments très importants d'un escape game réussi, car les énigmes que nous devons créer impliquent des images ou d'autres éléments graphiques tels que le repérage de la différence ou le comptage d'objets dans des tableaux. Elles impliquent également l'identification d'une série d'éléments et l'utilisation d'une "clé" externe pour les placer dans le bon ordre. Par exemple, les codes peuvent être donnés par une série de portraits dans une pièce, une carte mystérieuse où il faut chercher des motifs ou des indices, un diagramme, quelques photos, des posters, ou toute décoration visuelle sur les murs, les étagères, etc.

La lumière peut également être utilisée comme un outil pour révéler ou cacher des indices. Elle peut être utilisée pour créer une atmosphère, soutenir notre thème et aider à immerger nos joueurs dans l'environnement que nous avons créé. Nous pouvons par exemple créer des indices qui brillent dans l'obscurité, ou des images faites avec de l'encre invisible.

## Matériel nécessaire

- Photos
- Cartes
- Peintures
- Encre invisible
- Lampes

## Utilisations possibles

- Décodage d'énigmes
- Création de l'atmosphère
- Conception de la pièce

## Restrictions éventuelles



# Image

- Les images peuvent ne pas convenir aux personnes qui ont des difficultés à voir ou à s'orienter, qui sont daltoniennes, etc.
- Elles peuvent ne pas être adaptées à l'âge des utilisateurs.

## Est-ce inclusif pour les TSA ?

Oui. Le support visuel augmente l'indépendance des tâches chez les élèves ayant des troubles de l'apprentissage. Il leur permet de traiter un message, une tâche ou une information plus facilement.

