

Plimbare cu barca

Context:

"Plimbare cu barca" este o experiență de 60 de minute pentru 3 până la 5 jucători, care poate fi adaptată și jucată în majoritatea sălilor de clasă. În acest joc, jucătorii experimentează ceea ce presupune să fii refugiat, creând conștientizare cu privire la xenofobie. Misiunea lor este de a scăpa dintr-o barcă care se scufundă.

Particularitate:

Există o mare varietate de puzzle-uri, indicii și coduri care trebuie rezolvate și pentru a scăpa de pe vas.

- Creat pentru a fi utilizat în cadrul unei săli de clasă, astfel încât majoritatea instrumentelor sunt ușor accesibile, iar jocul este ușor de creat.
- Jucătorii nu au nevoie de o competență de nivel înalt în limba străină, deoarece majoritatea enigmelor care trebuie rezolvate se referă fie la o limbă care poate fi adaptată la un anumit nivel, fie la indicii care nu au legătură cu limba.

Puncte relevante:

- Nu este un subiect obișnuit de Escape Room: În unele camere de evadare care se ocupă cu predarea limbilor străine, accentul principal este pus pe învățarea limbii în sine și nu atât de mult pe subiectul a ceea ce vor găsi jucătorii pe parcursul jocului. În acest exemplu, putem găsi un joc de evadare care poate fi folosit nu numai pentru a învăța o limbă străină, ci și pentru ca jucătorii să conștientizeze situația dramatică a unui refugiat. Învățarea limbilor străine și sensibilizarea cu privire la o problemă socială din UE și nu numai se leagă în acest joc de evadare.
- Indicații utile pentru informare: Furnizarea de idei creatorului jocului despre cum să extindă subiectul în afara jocului (discuție cu elevii B2+) . În acest caz, ideea dată este de



Plimbare cu barca

a oferi informații despre statistici reale despre câți oameni mor în Marea Mediterană, câți imigranți ilegali au debarcat în diferite părți ale Europei în ultimii doi ani și câți oameni rămân blocați la graniță. Această informare este în mod clar necesară pentru a le oferi elevilor un context pe această temă.

Referință completă

Logos ONG (2019) Google Feeling Factory: Escape Room 'Boat Ride'. terms of service.

Disponibil la: <https://logos.ngo/tag/escape-room/> (accesat: 01 martie 2021).

