

Căpitanul Sonar

« Căpitanul Sonar » este un joc de societate pentru 2 până la 8 jucători împărțiți în 2 echipe de echipaje submarine care se confruntă. Fiecare jucător are un rol specific în echipă și trebuie să efectueze acțiuni sincronizate cu ceilalți. O echipă câștigă atunci când doboară submarinul celeilalte echipe.

Particularități

- Principiul acestui joc este modelat pe clasicul joc Battleship, dar aici fiecare membru al echipajului are un rol diferit. Căpitanul controlează submarinul, inginerul gestionează «uzura», primul coleg pregătește diferitele funcțiuni ale navei, iar operatorul radio ascultă echipa adversă pentru a încerca să îi identifice pe hartă.
- Cealaltă particularitate a acestui joc este că este jucat în timp real. Fiecare mișcare indicată de căpitan trebuie validată oral de către inginer și mecanic înainte de a se deplasa din nou. Prin urmare, un echipaj se poate deplasa mai repede decât adversarul: jocul este, prin urmare, un potențial joc cu două viteze.

Puncte relevante

- Pericolul rolurilor stricte: Acțiunile pe care jucătorii le pot face sunt foarte precise și nu pot fi schimbate. Punerea unui astfel de mecanism într-un joc de evacuare poate bloca cu ușurință experiența: este o bună practică pentru a permite jucătorilor să schimbe pozițiile.
- Foaie de instrucțiuni clară: partea bună despre gestionarea rolurilor în căpitanul Sonar este că toate acțiunile posibile pe care le poate face un jucător sunt condensate într-un mod clar și lizibil pe foaia de instrucțiuni.
- Un căpitan care nu comandă: Rolul căpitanului nu este de a comanda membrii echipajului din jur. Sarcinile lor sunt legate de navigație și depind de calitatea dialogului echipei pentru a cunoaște riscurile pe care și le pot asuma și unde este inamicul.

Resursă

Captain Sonar, Publicat de Matagot. Disponibil la: URL <https://www.matagot.com/en/catalog/details/jeux-expert/1/captain-sonar/808> (Accessed: 28 February 2021)

