

Camera virtuală

Descrierea ideii

Conceptul de cameră de evadare a fost de asemenea implementat în jocurile de realitate virtuală (RV). Unele sunt disponibile în mediul online pentru jucătorii care au propriul lor set cu căști pentru mediul virtual, în timp ce alte jocuri sunt disponibile în camere special amenajate, accesoryzate în întreaga lume.

Un exemplu potrivit în acest sens este “ camera virtuală ” , care oferă aventuri tridimensionale profunde prin împletirea conceptului de cameră de evadare cu realitatea virtuală.

Cea din urmă oferă trei jocuri:

Călătoria în timp: capitolul 1

O echipă de jucători călătoresc în timp și spațiu ca să recupereze informații importante.

Jucătorii sunt trimiși în Egiptul antic, pe Lună și în vremuri preistorice!

Timp: 45 minute

Limbi străine: engleză, franceză, germană, portugheză, mandarină și greacă.

Călătoria în timp: capitolul 2

Următorul nivel este tot un joc de călătorie în timp, pe parcursul căruia jucătorii combat maladia de ciură călătorind în templurile aztece și pe un vapor de pirați scufundat.

Timp: 45 minute

Limbi străine: engleză, franceză, germană, portugheză și mandarină.

Suntem morți?

Cel mai înalt nivel al jocului se desfășoară într-o bază militară în anul 2040. Pământul a fost infectat iar zombii preiau conducerea. În timp ce oamenii de știință lucrează pentru a găsi antidotul, echipa de jucători zombi luptă ca să supraviețuiască.

Timp: 45 minute

Limbi străine: engleză și franceză.

De ce este semnificativă pentru învățarea limbilor străine?

Aprofundarea



Camera virtuală

Jocurile comerciale nu sunt în mod special educative. Totuși, utilizând realitatea virtuală cu scopul de a construi jocuri de evadare educative este extrem de interesant, în special în cazul aprofundării. Prin folosirea realității virtuale, se poate crea un joc care poate oferi ambele avantaje, de a fi prezent fizic dar și online.

Patrimoniul cultural

Jocurile din camerele virtuale oferă jucătorilor șansa de a vizita locuri istorice cum ar fi templele aztece și mormintele antice egiptene. Cu cât se includ și se folosesc mai mult în joc aceste elemente de patrimoniu cultural, cu atât jocul devine mai antrenant și mai captivant

Tehnologia

Dacă este folosit cu scopul de învățare a unei limbi străine, jocul de evadare poate aduce un nivel în plus de aprofundare prin intermediul tehnologiei moderne, ceea ce ar stimula mai mult interesul elevilor. Se pot adăuga personaje și dialoguri pentru audiere și înțelegerea textului audiat.

Colaborarea

Elevii vor folosi limba străină pentru a comunica între ei în timpul jocului. Coordonatorul jocului le poate cere să-și creeze un grup separat pe altă platformă în care să poată intra și conducătorul jocului în caz că e nevoie de lămuriri suplimentare. Scufundarea în aventură va determina ca discuțiile lor să fie mai spontane, mai directe.

