

# Aventura descoperirii mesajelor codate

Cartea este concepută pentru a-i învăța pe copii cum să decodeze codurile antice și cifrurile într-o serie de puzzle-uri care dau de gândit, concepute pentru a-i păcăli chiar și pe cei mai inteligenți criptografi. Odată ce descoperă codurile, ei sunt recompensați cu un tur de primă clasă al Academiei.

Cartea începe cu o notă de bun venit pentru recrut și conține șase misiuni, urmată de soluții (în cazul în care jucătorul se blochează). Jucătorii sunt la Academie și se vor bucura de privilegiul rar de a învăța direct de la o facultate a celor mai renumiți oameni din lume. Jocul va duce jucătorii în locații istorice și maiestuoase din întreaga lume.

Consilierul se adresează direct jucătorilor, ceea ce face ca jocurile să fie mai personale.

## Particularități:

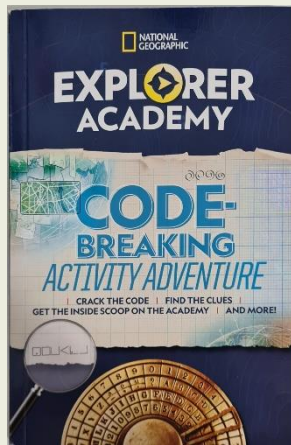
Jocul va învăța și testa jucătorii printr-o varietate de puzzle-uri: codul Morse, cifrul Atbash, semafor, cifrul pigpen, cifrul vârtej, codul de pavilion, mesajul acrostih, codurile pe hartă, literele amestecate, pătratul Polybius, pentru a menționa doar câteva.

## De ce este relevant pentru predarea limbilor străine

Cea mai evidentă abilitate pe care jucătorii o vor exersa este citirea, deoarece trebuie să studieze explicațiile, codurile și mesajele. Mai mult, vocabularul pe care jucătorii îl vor dobândi este variat, deoarece pleacă de la noțiuni științifice la cuvintele de bază, dar nu sunt utilizate în mod regulat - legate de numere, culori, forme, corpul uman, numele și steagurile țărilor, citirea hărților și multe altele.



# Aventura descoperirii mesajelor codate



## Bibliografie:

Moore, G (2019), Code-breaking activity adventure, 1st ed, National Geographic Partners, LLC

