

# Nivel de limbă

Pe măsură ce vă creați jocurile de evadare, va trebui să vă asigurați că atât conținutul cât și gradul de dificultate sunt adecvate nivelului elevilor dvs. În SpeakER, când vorbim de limbă străină, ne referim la CECR, Cadrul european comun pentru limbi. Acesta este compus din 6 niveluri: nivelurile A1 și 2 pentru utilizatorii de bază, B1 și 2 pentru utilizatorii independenți și C1 și 2 pentru utilizatorii competenți.

## Câteva referințe

Descriptorii oficiali ai CECR, Consiliul Europei: <https://www.coe.int/web/common-european-framework-reference-languages/table-1-cefr-3.3-common-reference-levels-global-scale>

Următoarele resurse furnizează conținut lingvistic sortat după nivelul CECR:

- Limba engleză: <http://www.englishprofile.org/> oferă o gramatică și un vocabular adecvat nivelului
- Limba franceză: <https://enseigner.tv5monde.com/> oferă planuri de lecție gratuite, cărți electronice și conținut multimedia
- Limba greacă: <https://www.greek-language.gr/greekLang/index.html> oferă resurse, abordări metodologice și legături utile pentru predarea limbii grecești în legătură cu CECR
- Limba spaniolă: <https://www.cervantes.es/default.htm> oferă planuri de lecție despre diferite subiecte, corpus lingvistic, bibliotecă online și multe alte resurse.

## Posibile restricții

Va fi mai ușor să utilizați jocul de evadare, dacă acesta corespunde unui nivel al CECR-ului. Cu toate acestea, dacă creați un joc de evadare pentru clasa dvs., puteți atinge vocabularul de niveluri mai ridicate, deoarece veți fi acolo pentru a vă însoți elevii.

