

Crearea Scenariului- Cum se creează un scenariu relevant

Unul dintre primii pași prin crearea unui ER este alegerea și planificarea scenariului. La fel ca într-un film, cele mai bune scenarii îi atrag pe elevi și le atrag interesul.

Ce trebuie să știi despre audiența ta înainte de a crea un scenariu:

- vârsta elevilor
- competențele lor de limbi străine
- dacă vor exista persoane cu nevoi speciale

Trebuie să decideți care este scopul ER:

- introducerea de noi lecții
- revizuirea lecțiilor
- o modalitate foarte distractivă pentru cursanții de limbi străine să-și amintească ceea ce au învățat
-

Există mai multe tipuri de scenarii, clasificate după tipul de enigme utilizate:

- bazate pe abilități
- bazate pe probleme
- Speculative
- jocuri

Apoi, trebuie să creați o poveste cu o problemă care trebuie rezolvată. Creați un eveniment declanșator, dar nu spuneți totul dintr-o dată, lăsați povestea să se desfășoare pe măsură ce jucătorii rezolvă și găsesc indicii.



Crearea Scenariului- Cum se creează un scenariu relevant

După ce ați decis care va fi subiectul dvs., trebuie să organizați indiciile și activitățile, dar rețineți că acestea ar trebui să fie rezolvabile, unele chiar ar putea fi foarte ușoare pentru a oferi încredere în sine.

În funcție de nivelul de calificare al participanților, puteți alege o junglă sau o evadare într-un hambar pentru revizuirea animalelor pentru elevii cu abilități lingvistice inferioare. Cu elevii mai în vârstă și mai avansați, chiar și scenarii tematice de literatură, misterul crimei, vânătoarea de comori pot fi folosite. Ce elev nu ar fi interesat de o activitate tematică Harry Potter sau Game of Thrones?

Cel mai important lucru pentru alegerea unui scenariu este să știm pentru cine creăm ER și de ce, în ce scop.

- Kalugin, V.: *Key tips on designing an escape room*. Available at: https://super-escape-room.com/key_tips_on_designing_an_escape_room/ (Accessed: 27 February 2021)

Instrumente

- Reguli
- Puzzle
- Carduri
- Cod
- Obiect ascuns
- Ghicitori

