

Înlocuirea simbolurilor

Un joc comun folosit mecanic într-o cameră de evadare este substituția simbolurilor. Înseamnă că creatorul jocului va folosi simbolurile pentru a reprezenta litere sau cuvinte.

Materialul didactic necesar

- Un disc de decriptare sau o grilă
- Hârtie și creion

Posibile utilizări

- E posibil să le fie solicitat elevilor să găsească un indiciu folosind un obiect care reprezintă un cod. Acest lucru se poate realiza cu ajutorul unui disc de decriptare sau o grilă, în care ei vor trebui să stabilească corespondența dintre o literă și un simbol cu scopul de a descoperi traducerea simbolului prin cod.
- De asemenea se poate folosi un cod deja existent, morse sau braille, mai ales dacă se potrivește scenariului tău. Alte coduri pot fi decriptate prin alte simboluri decât scrierea (lumina, sunetul, etc.).

Posibile restricții

- Unii elevi ar putea întâmpina probleme cu substituirea simbolului.
- Este important să aveți mereu în minte obiectivele didactice și ar fi bine să utilizați un cod care să se potrivească scenariului vostru (de exemplu, dacă ești pierdut pe mare într-o barcă, folosește codul morse).

Este incluzivă pentru elevii cu dizabilități de învățare specifice?

Substituirea de simboluri poate fi o provocare pentru elevii cu dizabilități de învățare specifice, mai ales pentru cei care au dificultăți la citit și scris. Când proiectați o activitate de substituire de simboluri, oferiți elevilor simboluri lizibile în ordinea și mărimea corectă, și evitați împrăștierea pieselor propoziției prin toată camera. Acest lucru îl puteți face în cazul propozițiilor scurte ca să nu-și petreacă prea mult timp cu această sarcină de lucru. Folosirea unui cod care nu implică competența de citit ar putea fi de asemenea o opțiune bună.



Înlocuirea simbolurilor