

Masa de joc 2/2 – ca bază pentru jocul de evadare

Există două modalități de utilizare a jocurilor de masă: fie ca parte a unui puzzle, fie ca mediu pentru jocul de evadare.

Crearea unei mese de joc de evadare, cutie de evadare sau carte de evadare, vine cu provocări diferite față de o cameră de evadare. Pentru a vedea un exemplu de joc de evadare pe masă, puteți citi foaia noastră de inspirație cu titlul Unlock! («Deblocare!».)

Material necesar

Dacă nu aveți piese pe care le puteți utiliza din jocurile de masă existente (cum ar fi zarurile sau cărțile), probabil că va trebui să creați aceste elemente, de exemplu prin imprimarea lor pe hârtie, carton sau în 3D

Utilizări posibile

Acest tip de joc de evadare este asemănător aceluiași pe care îl descriem în ghidul nostru "Cadrul și Foaia de parcurs". Ar putea lua forma unei cărți, a unui joc de masă sau a unei cutii cu diverse elemente.

Posibile restricții

Deoarece explorarea spațială nu este, în general, un mecanism care poate fi folosit în acest tip de joc de evadare, majoritatea puzzle-urilor se vor baza pe suporturi vizuale.

Deoarece nu există nici un maestru de joc într-un joc de evadare de masă, ar trebui să se pregătească un manual pentru a explica conținutul poveștii și scenariul, și să ofere linii directoare pentru configurare.

Este incluziv pentru elevii cu dificultăți de învățare?

Asigurați-vă că textul și aspectul paginii sunt incluzive (puteți verifica recomandările noastre din Ghidul nostru pedagogic).

De asemenea, piesele jocului trebuie să fie ușor de manipulat pentru elevii cu dificultăți motorii fine.

