

Lumină

Iluminarea unei încăperi este foarte importantă, deoarece poate ajuta sau încetini jucătorul. Într-o cameră pot exista diferite surse de lumină, de la lumina naturală care intră printr-o fereastră mică, la lasere, proiecții colorate sau iluminat fluorescent.

Materiale necesare

- Lasere
- Proiector
- Diferite tipuri și dimensiuni de becuri (colorate, fluorescente, ultraviolete)
- Orice sursă de lumina

Utilizări posibile

- Utilizarea luminii ultraviolete pentru a descoperi mesaje pe diferite suprafețe din încăpere.
- Se pot folosi lasere pentru a ilumina anumite părți ale camerei care vor descoperi un indiciu pentru următoarea sarcină.
- Fiecare perete al unei încăperi poate avea o culoare diferită prin utilizarea unui proiector care se schimbă la fiecare anumit interval de timp. Momentul în care se schimbă poate fi unul dintre indicii.

Restricții posibile

- Lucrul cu laserele poate fi periculos, așa că se recomandă să nu se includă nicio lupă sau lentilă în aceeași cameră, iar jucătorii trebuie avertizați să nu apropie laserul de ochi.
- Becurile de toate tipurile și mărimile care sunt mișcate de către jucător pot fi un posibil pericol. Asigurați-vă că jucătorii sunt conștienți de acest posibil pericol.
- Daltonism



Lumină

- Fiți atenți la convulsiile sau la orice alte afecțiuni care ar putea fi declanșate de stimulii vizuali care formează modele în timp sau spațiu, cum ar fi lumini intermitente; modele îndrăznețe, regulate; sau modele în mișcare regulată.

Este inclusiv pentru SLD?

Elevii cu SLD au tendința de a avea dificultăți dacă nu au suficientă lumină pentru a citi textul din cameră. Elevii cu dificultăți motorii se pot împiedica de obiectele din cameră dacă nu le văd suficient de bine. Asigurați-vă că spațiul este bine organizat și că toate textele din încăpere au suficientă lumină pentru a fi ușor de citit.

