

Masa de joc 1/2 – ca instrument pentru o enigmă

Există două modalități de utilizare a meselor de joc: fie ca parte a unui puzzle, fie ca mediu pentru jocul de evacuare.

Este posibil să se utilizeze o anumită secvență a jocului (Ce mișcare este de așteptat să câștige? Ce jucător are avantajul la calcularea punctelor de victorie?) sau utilizați suportul în sine (Ce element sau carte lipsește din joc?).

Material necesar

- Un joc existent (tabla de sah, carti de poker...)
- Zaruri, cărți, foi cu descrierea personajelor, etc.

Utilizări posibile

- Scenariul implică un personaj care este un trișor, iar jucătorii trebuie să găsească trucul lor preferat pentru a câștiga jocul. Într-un joc de cărți obișnuit, creatorul ar putea elimina asul care este răspunsul la o enigmă. Creatorul ar putea pune, de asemenea, o mulțime de cărți ascunse într-o jachetă.
- Dacă scenariul implică elemente de joc de rol, ar putea exista o notă scrisă de mână pe o foaie de descriere a personajului.
- Utilizați un mecanism sau un element pe care jucătorii trebuie să-l completeze (de exemplu: pe o masă de șah, găsiți ce piesă ar putea face șah-mat).
- Afișați pe un ecran o secvență de joc într-o buclă a unui joc de 2 jucători care oferă un indiciu (numele jucătorilor, cine câștigă, cine trișează...).

Posibile restricții

Dacă utilizați un mecanism, jucătorii trebuie să aibă manualul de reguli sau cel puțin partea relevantă a regulilor privitoare la acesta.

Este incluziv pentru elevii cu dificultăți?

- Dacă furnizați un rezumat al regulilor, verificați dacă aspectul acestora este incluziv!
- De asemenea, asigurați-vă că toate piesele jocului sunt ușor de manipulat pentru elevii cu dificultăți motorii fine.

