

Chestionar final

O discuție la scurt timp după terminarea experimentului este esențială, deoarece servește ca o concluzie. Chiar dacă o experiență s-a încheiat, sentimentul jucătorilor dvs. este foarte important, deoarece le va defini interesul de a începe din nou acest tip de activitate.

În această fază, este important să accepți toate remarcile despre jocul tău de evadare: în ciuda fazelor de testare, reacțiile la puzzle-urile dvs. pot fi diverse și pot provoca reacții diferite din partea jucătorilor. Înțelegerea acțiunilor jucătorilor vă va ajuta să le anticipați mai bine pentru jocurile viitoare, fie prin adaptarea incluziunii puzzle-urilor, fie prin reacția dumneavoastră ca maestru de joc.

Material necesar

Orice pentru a lua notițe în timpul jocului (stilou / hârtie, sondaj, chestionar, etc.)

Utilizări posibile

- Pentru a înțelege acțiunile jucătorilor și pentru a identifica modalități de a îmbunătăți jocul de evadare,
- Pentru a spori implicarea jucătorilor, dând valoare opiniei lor.

Posibile restricții

Dacă jucătorii se simt entuziasmați sau nerăbdători după joc, s-ar putea să nu dorească să fie solicitați direct în timpul acestei conversații. Invitați-i pe toți jucătorii să vorbească dacă și când doresc, să nu puneți presiune pe ei. De asemenea, puteți utiliza un sondaj pe care jucătorii l-ar putea completa odată ce ajung acasă pentru a fi siguri că se pot exprima cu toții.

Este incluziv pentru elevii cu dificultăți de învățare?

Foaia de parcurs vă va ajuta să luați în considerare nevoile și cerințele speciale pentru elevii cu dificultăți de învățare pe tot parcursul jocului, deci este propice pentru planificarea calitativă a camerei de evadare.

Adunați jucătorii și le mulțumiți. Dacă și-au atins scopul, felicitați-i. Dacă nu au reușit să atingă obiectivul în ciuda sprijinului maestrului jocului, ați putea aprecia acest eșec amintindu-le că



Chestionar final

limita de timp face această experiență mai dificilă decât pare și evidențiind ceea ce au făcut bine.

Faza 1 - Globală

- Adresați întrebări deschise sau generale fără a-i ruga pe anumiți cursanți să răspundă pentru a-și aduna primele impresii.
- Apoi, invitați-i pe jucătorii cu care nu ați vorbit spontan să-și dea cu părerea dacă doresc.

Pentru a vă asigura că înțelegeți feedback-ul pe care îl primiți, nu ezitați să cereți mai multe detalii și să luați notițe.

Faza 2 - Specifică

Dacă au existat acțiuni sau comportamente pe care nu le-ați înțeles de la jucători, le puteți descrie și le puteți cere jucătorilor interpretarea lor. De asemenea, puteți utiliza această fază Pentru a verifica dacă toți jucătorii au reușit să înțeleagă aspectul pedagogic al experienței.

- Dacă acțiunea pe care o evidențiați a avut un impact negativ, nuanțați-o luând responsabilitatea jucătorului, recunoașteți că este un aspect la care veți fi atenți data viitoare.
- Dacă acțiunea a fost pozitivă, prețuiți-o, dar aveți grijă să nu evidențiați acțiunea unui jucător, deoarece un joc de evadare este jucat într-un grup.

Faza 3 - Recomandări

Puteți oferi feedback constructiv jucătorilor dvs., în special cu privire la abilitățile soft pe care le-au arătat în timpul jocului: felicitați sau recomandați alte modalități de organizare și coordonare, vorbind unul cu celălalt etc.

Faza 4 – Mulțumiți participanților

A juca un joc de evadare într-un cadru educațional este foarte intens pentru elev. Valorizarea participării lor va contribui la atmosfera bună în sala de clasă :)

