

No confíes en nadie

Contexto:

"No confíes en nadie" es un juego educativo online basado en la idea del conocido juego "Among us". En esta experiencia virtual, diez jugadores tratan de encontrar al impostor en el barco realizando investigaciones. Hay dos papeles principales: impostores y la tripulación. El juego se gana cuando los compañeros de tripulación descubren quién es el impostor.

Particularidades:

- El número de investigaciones que los alumnos pueden hacer para descubrir al impostor son limitadas, lo mismo ocurre con el número de reuniones que pueden convocar para discutir y expulsar a los jugadores.
- Los estudiantes que son expulsados del juego pueden seguir participando y donar su poder a los compañeros de equipo.
- Los impostores pueden crear investigaciones falsas, pueden utilizar su poder para disfrazarse y pueden sabotear las operaciones de los compañeros de equipo disminuyendo el número de investigaciones que pueden realizar.

Elementos a tener en cuenta:

- **Actividad oral:** El objetivo principal del juego es trabajar en equipo y descubrir al impostor. Para ello, los alumnos tienen la opción de discutir a quién quieren expulsar. Se trata de una actividad que motiva a los alumnos a hablar entre ellos en la medida de lo posible y en un contexto específico. Tienen que motivar su elección, negociar y persuadir a sus compañeros.
- **Opciones de personalizar el juego:** El profesor puede elegir la duración del juego, el número de impostores, el número de compañeros y la dificultad.
- **Las investigaciones** son preguntas creadas por el profesor. Esto significa que el juego puede utilizarse para cualquier asignatura y en cualquier idioma.



No confíes en nadie

Referencia completa

Feinsilber, J. (2020). Gimkit Blog. [online] Gimkit Blog. Disponible en:

<https://blog.gimkit.com/blog/trust-no-one> [Accedido el 1 de marzo de 2021].

Third Grade Swag (2020). How to Play Gimkit's Trust No One (among us). YouTube.

Disponible en:

https://www.youtube.com/watch?v=ykNpHS1z7f0&ab_channel=ThirdGradeSwag [Accedido el 1 de marzo de 2021].

