

Tecnología IAX

IAX Tech es una startup francesa que pretende desarrollar una nueva herramienta para diferentes tipos de juegos de acción en vivo. La herramienta creada es un dispositivo informático wearable que se coloca en el antebrazo del jugador y que, a través de una pantalla, le permite interactuar con su entorno o acceder a información. Esta empresa también adapta el diseño del brazalete para que encaje con la temática del juego.

Particularidades

Esta herramienta consiste en realidad en un smartphone con una aplicación específica desarrollada para la experiencia, que se integra en un dispositivo wearable que los jugadores llevan en el antebrazo. Dependiendo del juego en el que se utilice esta herramienta, se puede programar para diferentes funciones que se pueden utilizar en los juegos de escape, como la visualización de datos, el uso de un puntero láser o un chip RFID o la lectura de tarjetas.

¿Por qué es relevante a la hora de enseñar idiomas?

- **Diseño inmersivo:** En muchos juegos, la vestimenta de los jugadores no está directamente relacionada con la temática del juego y esto puede dificultar su inmersión en la experiencia. Al mismo tiempo, parece difícil pedir a los alumnos que respeten un código de vestimenta para su experiencia. Disponer de utensilios, equipos o ropa que encajen con el tema puede mejorar mucho tu juego de escape (insignias o gorras de policía, tarjetas VIP para una fiesta con la foto de tus jugadores, etc.)
- **Colaboración en el desarrollo del dispositivo:** El dispositivo wearable de IAX Tech ha requerido, por supuesto, varias habilidades técnicas para desarrollar este proyecto, que van desde el modelado y la impresión en 3D hasta la programación de aplicaciones o la ingeniería electrónica. Es poco probable que, como profesor de idiomas, tengas los conocimientos, los recursos y el tiempo necesarios para crear una herramienta similar. No obstante, no dudes en comentarlo con tus colegas o alumnos de tecnología, o en



Tecnología IAX

visitar un makerspace para preguntarles si podrían crear algo útil para uno de tus juegos. (puedes echar un vistazo a la hoja de Makerspace)

- **Uso de la tecnología RFID:** El uso de chips RFID puede abrir un amplio abanico de posibilidades en cuanto al diseño de juegos. Esta característica permite que un dispositivo electrónico reaccione cuando se acerca a un pequeño chip que puede esconderse en cualquier cosa y no necesita ser alimentado.

Recursos

IAX Tech presentation, Publicado por IAX Tech. Disponibl en: URL <https://www.iax-tech.net>
(Accedido el 28 de febrero de 2021)

