

Escape Room Digital del Señor de los Anillos

Descripción del contexto

El Señor de los Anillos no es un juego de tiempo limitado, pero el profesor puede reducir el tiempo para encontrar la pista. Este juego está disponible en formato digital. Los alumnos pueden competir solos o trabajar en parejas. El objetivo del juego es destruir el anillo a tiempo.

Particularidades

- Hay muchos rompecabezas y pistas para encontrar y destruir el anillo antes de que los siervos del mal vengan a reclamarlo.
- No necesitan tener conocimientos externos de El Señor de los Anillos. Todo lo que necesitan para resolver los rompecabezas está presente en la sala de escape digital. (Sin embargo, los fans entenderán algunas de las referencias que otros no entenderán).
- Si fallan la pista o eligen un código incorrecto, reciben un aviso de que se han equivocado de código y así pueden corregir el error.

¿Por qué es relevante para la enseñanza de idiomas?

Este juego se puede utilizar para la evaluación formativa de los conocimientos y habilidades de sus estudiantes, ya que puede colocar muchas tareas de vocabulario y palabras desconocidas para ser traducidas con el fin de encontrar la pista o resolver el acertijo. Puede reforzar la creatividad, la colaboración y el pensamiento crítico de los alumnos. También se puede utilizar como actividad para los deberes. Las tareas también pueden estar orientadas a la gramática, donde pueden practicar los tiempos en inglés.

Fuente:

Middle Earth Escape Room, [Online]. Disponible en:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeLkAGWVzEhFMh-rgg7fFnib7LDoSg-Oij-xHcvMFAJOfrpWg/viewform?vc=0&c=0&w=1&fbzx=6592325268032178728> (Accedido por última vez el 7 de marzo de 2021)

