

Pojmovne enigme – kreiranje i razbijanje kodova

Enigma je misterija, zagonetka za rešavanje, šifra, nešto nepoznato što se mora razbiti da bi se pronašao pravi odgovor. Šifre postoje od davnina, egipatski hijeroglifi su već bili oblik šifre. Oni su dešifrovani uz pomoć Rozetskog kamenca, ali postoji mnogo drevnih spisa koji su ostali nerešeni. Šifre su korišćene za isporuku tajnih poruka između saveznika tokom ratova i koristila su ih tajna društva.

Prilikom kreiranja koda, postoji mnogo mogućnosti:

- prvo morate odlučiti da li želite da koristite
 - brojeve
 - pisma
 - simbole.
- da li scenario treba da bude napisan
 - s leva na desno
 - možda od vrha do dna.

Uvek treba da postoji jasan koncept iza svakog koda. Ali postoji mnogo već kreiranih i korišćenih primera za kodove, poput A1Z26, za englesko pismo, Atbash je samo abeceda unazad, Cezar šifra, šifra tastature, telefonski kod, pisanje na Brajevom pismu, Morzeov kod i tako dalje. Sve ovo se lako može koristiti u obrazovanju, posebno za podučavanje jezika. Naravno, treba uzeti u obzir uzrast, specifične obrazovne potrebe i nivo jezika učenika. Mogu se koristiti kao uvod u aktivnosti ili kao deo veće lekcije. Učenici se podstiču na logično razmišljanje, timski rad. Kodovi se mogu koristiti za pregled ili uvođenje novog rečnika na zabavan način. Posebno su korisni za učenje idioma.

Povezani alati

- Apstraktne zagonetke
- Algebra
- Kod



Pojmovne enigme – kreiranje i razbijanje kodova

- Slika
- Zamena simbola

Reference

- Levine, G. S. (2012) *Principles for code choice in the foreign language classroom: A focus on grammaring* [Online]. Available at:
https://www.researchgate.net/publication/271898622_Principles_for_code_choice_in_the_foreign_language_classroom_A_focus_on_grammaring (Accessed: 26 February 2021)
- Kremer, B. (2015) *Best Codes* [Online]. Available at:
<https://www.instructables.com/Best-Codes/> (Accessed: 26 February 2021)

