

# Peso

El peso es un elemento difícil de utilizar, pero puede permitir crear puzles muy interesantes. El uso del peso (o de la fuerza mecánica) es habitual, pero generalmente poco reconocible. Utilizando una balanza (física, digital o casera), es posible empujar a los jugadores a reaccionar ante el entorno y manipularlo, lo que aumentará su inmersión en la experiencia.

## Material necesario

- Báscula o cilindro de empuje
- Objetos de los que se conoce el peso (opcional)

## Posibles usos

- Una balanza activa un interruptor o mecanismo sólo si alcanza un peso determinado.
- Los jugadores deben utilizar una balanza para conocer el peso de diferentes objetos y utilizarlo como código para abrir una taquilla con el nombre del objeto.
- Colocar objetos de una forma precisa en un compartimento y que el peso empuje un líquido para proporcionar una llave o una pista (visual o que esté disponible físicamente).

## Posibles dificultades

Los posibles objetos que se pesen deben ser fáciles de manejar para evitar cualquier riesgo de lesión durante el experimento.

## ¿Es inclusivo para los alumnos con NEE?

Asegúrese de que todas las piezas que deben utilizar los jugadores son fáciles de manipular por el bien de los alumnos con dificultades de motricidad fina.

