

Sustitución de símbolos

Una mecánica de juego común utilizada en las salas de escape es la sustitución de símbolos. Significa que el diseñador del juego utilizará símbolos para representar letras o palabras.

Material necesario

- Un disco o cuadrícula de cifrado
- Papel y lápiz

Posibles usos

- Puede pedir a los alumnos que encuentren una pista utilizando un código basado en símbolos. Esto puede hacerse con un disco de cifrado o una cuadrícula, en la que tendrán que emparejar un símbolo con una letra para encontrar la traducción de un código de símbolos.
- También puedes utilizar un código existente, como el morse o el braille, sobre todo si se ajusta a tu escenario. Algunos códigos pueden utilizar otras señales además de la escritura (luz, color, sonido, etc.).

Posibles dificultades

- Algunos alumnos pueden tener más dificultades con la sustitución de símbolos.
- Es importante tener en cuenta los objetivos pedagógicos y aconsejamos utilizar un código que se adapte a su escenario (por ejemplo, si está perdido en el mar en un barco, utilice el código morse)

¿Es inclusivo para los alumnos con NEE?

La sustitución de símbolos puede suponer un reto para los alumnos con TLS, especialmente para los que tienen dificultades de lectura y escritura. Cuando diseñe una actividad de sustitución de símbolos, proporcione símbolos legibles en el orden y el tamaño adecuados, y evite esparcir trozos de la frase por toda la sala. En general, intente utilizarlo sólo para frases cortas, para que no dediquen demasiado tiempo a esta tarea. Utilizar un código que no implique la lectura también puede ser una buena opción.

