

# Roles

Los roles en un juego de escape pueden facultar a los jugadores para responsabilizarse de tareas específicas bajo la apariencia de un estatus dado por el escenario. El uso de roles es muy arriesgado porque los jugadores suelen tener sólo una idea aproximada de las restricciones que conllevan, y podrían encerrarse en ciertas tareas durante la experiencia. Es posible, por ejemplo, caracterizar un rol por un objeto que el jugador poseerá: este objeto lo utilizará él solo o, si ya no desea desempeñar el rol, podrá dárselo a otro jugador. Por otra parte, los roles pueden ser útiles para dar estructuración al juego, responsabilizar a los jugadores (de un rol en su zona de confort o, por el contrario, de un rol fuera de esta zona) y animarles a participar activamente en el juego.

## Material necesario

- Escribe una hoja descriptiva para cada papel, incluyendo la participación del papel en el escenario y enumerando claramente las acciones que el jugador puede o no puede realizar.
- Caracteriza los papeles con objetos que los hagan visibles: ¡esto hará que tu juego sea más inmersivo y animará a los jugadores a asumir el papel plenamente!

## Posibles usos

- Un jugador con el papel de carcelero tendrá un enorme manojó de llaves, algunas de las cuales pueden ser útiles durante los puzles.
- El capitán de un barco tendrá la gorra de capitán y, por lo tanto, tendrá el papel de sincronizar las acciones de otros jugadores apostados en otra parte del juego.
- Si quieres integrar un intercambio mutuo entre los jugadores y el Game Master, puedes asignar un rol a un jugador que le permita hacer esa acción específica.

## Posibles dificultades

Los roles deben ser relevantes para el escenario.

Puede ser una buena idea permitir que los jugadores cambien de papel durante la partida si no les gusta o si se sienten bloqueados en su papel en algún momento de la partida.



# Roles

## ¿Es inclusivo para los alumnos con NEE?

Desempeñar un rol no es necesariamente una preocupación para los alumnos con NEE. Sin embargo, ¡las acciones vinculadas a estos roles sí podrían serlo! Le recomendamos que consulte nuestra guía pedagógica, que contiene muchos consejos que pueden ayudarle mucho en su creación.

Además, dar a los alumnos con NEE un papel que les permita mostrar sus puntos fuertes podría ayudarles a sentirse más comprometidos con el juego.

