

Part's title Sonidos

La aplicación de sonidos y música mejorará la experiencia del jugador durante el juego. Apoya las emociones y añade más intensidad al flujo de la sala de escape.

Un uso correcto de esta herramienta no sólo dará a los jugadores una sensación de inmersión mayor, sino que podría conducir a niveles más altos de motivación.

Material necesario

- Portátil/ Ordenador de sobremesa
- Altavoces / Teléfono móvil / Spotify u otra aplicación de música.

Posibles usos

- **Código morse:** Para un nivel extra de dificultad, se puede crear un audio en código morse que lleve a descubrir un mensaje oculto. (Véase la hoja de conocimientos de fuera de la sala).
- **Para generar tensión:** Mientras los jugadores exploran la sala, música que genere tensión; cuando los alumnos estén trabajando en los rompecabezas, sonidos de suspense y aventura; y hacia el final, música/sonidos que puedan ayudar a la concentración.
- **Sonidos y tiempo:** Sonido de notificación cada 10 minutos, sonido de tictac del reloj que se reproduce durante el último minuto, sonido abrupto que se reproduce anunciando el tiempo que queda (línea media).

Posibles dificultades

- **Posible interrupción del transcurso del juego:** Es importante dedicar algo de tiempo al tipo de sonidos seleccionados. No puede ser demasiado fuerte o demasiado estresante y tiene que encajar en consecuencia con lo que está sucediendo en el juego.

¿Es inclusivo para los alumnos con NEE?

Sí, pero hay que insistir en la importancia de elegir la música y los sonidos adecuados para no interferir con los alumnos que puedan tener poca capacidad de atención.

