

# Cartas

Los juegos de cartas son una forma sencilla pero entretenida de pasar el tiempo libre. La mayoría de los juegos de cartas pueden ser jugados por un solo jugador o por varios. Esto puede utilizarse eficazmente cuando se usan las cartas en las salas de escape, ya que puede ser una buena actividad de trabajo en equipo o puede ser realizada por un jugador mientras los demás se centran en una tarea diferente.

## Material necesario

- Baraja de cartas (física o digital)
- Caja de plástico o de madera
- Candado de cuatro dígitos
- Cartas en blanco

## Posibles aplicaciones

- Una actividad sencilla podría consistir en retirar una o varias cartas de la baraja y pedir al jugador que indique las cartas que faltan para descifrar un mensaje.
- Utilice una caja para encerrar la siguiente pista dentro, en un lado de la caja añada una foto o dibuje los cuatro palos de las cartas en un orden aleatorio. El orden de los palos de las cartas en la caja podría indicar el orden de los números en el candado. Con el mazo de cartas, los jugadores tienen que descubrir la combinación del candado de 4 dígitos que mantiene la caja cerrada.
- Coloca las cartas en orden alfabético, por colores, por palos, en orden ascendente o descendente y retira una sola carta de la fila y sustitúyela por una carta vacía. Los jugadores tienen que entender el orden y dibujar la carta que falta en la vacía.

## Posibles restricciones

- Dificultad: el uso de demasiadas cartas puede dificultar el desciframiento del código a tiempo.



# Cartas

- Iluminación: si la luz de la habitación es extremadamente baja, la lectura de las cartas puede ser difícil.

## ¿Es esto inclusive para los alumnos con NEE?

Hay que comprobar y verificar el tamaño de las cartas y su contenido (texto e imágenes) para que se adapten a los jugadores con SLD (si no se utiliza el juego de cartas clásico).

