

Formulario de seguimiento

El formulario de seguimiento se utiliza durante la fase de informe de su ER en paralelo con la hoja de ruta. Su propósito es ayudar al Game Master a proporcionar una retroalimentación personalizada a los jugadores después de haber rastreado sus actuaciones resolviendo los enigmas.

Material necesario

- **Documento de relleno** (hoja de cálculo o cualquier documento que prefiera) con la lista de enigmas de su ER anotada y espacio para comentarios
- **Hoja de ruta** de referencia sobre el progreso de los alumnos durante el juego

Posibles usos

- Determinar si todos los enigmas se han podido resolver en el tiempo previsto
- Decidir qué enigmas deben modificarse o eliminarse (ya sea porque no se adaptan a los niveles de competencia de los alumnos o porque no satisfacen los criterios de jugabilidad)
- Identificar los roles que los estudiantes adoptaron durante el juego y si trabajaron para resolver los enigmas en colaboración
- Anote si los enigmas eran lo suficientemente atractivos y educativos para cumplir los objetivos pedagógicos.

Posibles dificultades

- Hacer que la retroalimentación se base demasiado en el rendimiento: Los estudiantes podrían sentirse señalados por no rendir tanto como sus compañeros, así que hay que asegurarse de que la retroalimentación no dé demasiada importancia a la resolución de enigmas en lugar de a los objetivos pedagógicos.

¿Es inclusive para los alumnos con NEE?



Formulario de seguimiento

Sí, pero hay que saber de antemano qué enigmas pueden suponer un reto para los alumnos con dificultades de aprendizaje (tareas de motricidad fina, etc.) y ajustar los comentarios en consecuencia.

