

Música

La música se puede utilizar en una sala de escape para crear ambiente. Los jugadores se sentirán más inmersos en el juego si pueden meterse de lleno en el ambiente del escenario en el que se encuentren.

Material necesario

- Altavoces o radio
- Móvil, tablet u ordenador
- Música en un CD, USB, Spotify, SoundCloud u otro

Posibles usos

- La música puede reproducirse simplemente a lo largo de la partida para ambientar. Puedes elegir piezas que pertenezcan a la época y al lugar del escenario.
- También puede haber momentos específicos en los que se reproduzca la música. Por ejemplo, podría sonar como pista para un enigma que tenga como objetivo la comprensión auditiva.
- La música también puede servir como indicador del tiempo restante y hacerse más rápida hacia el final.

Posibles dificultades

- Algunas escuelas pueden no tener el equipo necesario.
- La música puede distraer a algunos alumnos o hacer que la actividad sea demasiado ruidosa.

¿Es inclusive para los alumnos con NEE?

La música puede ser un obstáculo para algunos alumnos con TDAH, ya que puede ser un elemento de distracción para ellos. Ponerla como un ligero ruido de fondo podría mejorar un poco la situación. Otro problema podría ser para los estudiantes con disfasia, para quienes podría dificultar la comunicación con sus compañeros y añadir una dificultad para las actividades de comprensión auditiva.

