

Srećni do kraja života

Kontekst:

" Srećni do kraja života " je 60-minutno iskustvo za 3 do 5 igrača. Edukativni cilj ove igre je podizanje svesti o nasilju u porodici. Predstavljena je izmišljena prijateljica po imenu Ema Braun i igrači treba da joj pomognu tako što će pronaći njen pasoš i avionsku kartu da bi pobjegli.

Osobenost:

Postoji veliki broj tragova povezanih sa šiframa, fotografijama, dnevničkim zapisima, čak i mešanjem nekih tečnosti da biste dobili sledeći korak.

- Pošto se tema Escape Room igre bavi porodičnim zlostavljanjem, preporučuje se da je igraju osobe starije od 18 godina. Ipak, statistika, fotografije i beleške u dnevniku mogu da se izmene kako bi se tema Escape Room igre pretvorila u 'maltretiranje u učionici' . Statistike pokazuju da ova vrsta nasilja počinje u različitim starosnim grupama.
- Ova inspiracija je veoma korisna jer ne samo da možete pronaći pisani opis okruženja, tragove i kako je igra planirana, već i nekoliko video snimaka u kojima zapravo možete da vizualizujete sobu, tragove i kako ih igrači trebaju rešiti.

Bitne stavke:

- **Uvod u temu nasilja u porodici:** Način na koji se statistike spajaju u stvarnu igru, jer se neki kodovi pozivaju na brojeve žrtava u nekim evropskim zemljama. Učenje jezika, društvena svest i gejmfikacija idu ruku pod ruku u ovoj igrici.
- **Posmatrač:** U sobi ćete naći osobu koja, iako ne pomaže igračima, stalno prati šta se dešava. Ovo je reprezentacija društva. Osoba ne radi ništa u vezi sa ovom nasilnom situacijom i samo gleda. Veoma dobro korišćenje osobe koja nije igrač.



Srećni do kraja života

- **Fokus na učenje jezika:** Budući da je to relevantna tema, može biti polazna tačka za detaljniju diskusiju, moguća tema za esej ili čak pripremu za IELTS ispit (vežbanje tumačenja statistike).

Puna referenca

Logos NGO (2019) *Google Feeling Factory: Escape Room 'Happily Ever After'*. Available at: <https://logos.ngo/tag/escape-room/> (Accessed: 02 March 2021).