

Digitalna Escape room igra Gospodara prstenova

Opis konteksta

Gospodar prstenova nije vremenski ograničena igra, ali učitelj može smanjiti vreme za pronalaženje traga. Ova igra je dostupna u digitalnom obliku. Učenici se mogu takmičiti sami ili raditi u parovima. Cilj igre je uništiti prsten na vreme.

Posebnost

- Postoji mnogo zagonetki i tragova koje treba pronaći kako biste pronašli i uništili prsten pre nego što sluge zla dođu da ga povrate.
- Ne moraju imati znanje o Gospodaru prstenova. Sve što im je potrebno za rešavanje zagonetki prisutno je u digitalnoj Escape room igri. (Međutim, fanovi će razumeti neke napomene koje drugi neće.)
- Ako promaše trag ili odaberu netačan kod, dobiju upozorenje da su dobili pogrešan kod i tako mogu ispraviti grešku.

Zašto je važno podučavati jezike?

- Ovo igra se može koristiti za formativno ocenjivanje znanja i veština vašeg učenika, jer možete postaviti mnogo zadataka iz vokabulara i nepoznatih reči koje treba prevesti kako biste pronašli trag ili rešili zagonetku. Može ojačati kreativnost, saradnju i kritičko mišljenje učenika. Može se koristiti i kao domaća aktivnost. Zadaci mogu biti i gramatički orijentisani, gde se mogu vežbati vremena na engleskom.

Referenca:

Middle Earth Escape Room, [Online]. Dostupno na:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeLkAGWVzEhFMh-rgg7fFnib7LDoSg-Oij-xHcvMFAJOfrpWg/viewform?vc=0&c=0&w=1&fbzx=659232526803_0 mart 1. pristup

