

# Fizičke zagonetke

Fizičke zagonetke uključuju objekte kojima će učenici morati da manipulišu, da ih otvore ili kombinuju da bi otključali sledeći trag ili rešili enigmu.

## Potreban materijal

Možete izabrati da koristite objekte kao što su:

- Lažna kreditna kartica i kasa (kao što su one koje se prodaju u prodavnicama igračaka)
- Slagalica
- Vezani čvorovi
- Objekti koji se pomeraju

## Moguće upotrebe

- Za primer kreditne kartice i kase, možete sakriti trag u kasi koja će se otvoriti tek kada igračci umetnu kreditnu karticu u njen čitač.
- Možete staviti kratku nedovršenu slagalicu na sto koju će igračci morati da završe da bi dobili trag (sliku ili tekst).

## Moguća ograničenja

- U zavisnosti od budžeta koji želite da potrošite na igru, zbog nekih predmeta bi mogla da bude skupa.
- Neke zanimljive kombinacije fizičkih objekata mogu biti teške za upotrebu u učionici zbog veličine, težine ili složenosti.

## Da li je inkluzivno za učenike sa specifičnim teškoćama učenja?

Upotreba fizičkih zagonetki je inkluzivna za učenike sa specifičnim teškoćama učenja samo ako objekti koji se koriste ne zahtevaju složene manipulacije. Na primer, ako koristite slagalice, pokušajte da obezbedite dovoljno velike delove tako da se svi učenici osećaju prijatno kada ih slažu i uverite se da će slika ili tekst koji se pojavljuju na kraju biti dobrog kvaliteta za učenike sa specifičnim potrebama.

