

Stona igra 1/2 – Kao alat za enigmatu

Postoje dva načina korištenja društvenih igara: ili kao deo slagalice ili kao medij za igru. Moguće je koristiti određeni sled igre (Koji potez se očekuje da će pobediti? Koji igrač ima prednost pri računanju poredničkih poena?) ili koristiti samu podršku (Koji element ili karta nedostaje u igri?).

Potreban materijal

- Postojeća igra (šahovnica, poker karte...)
- Kockice, karte, likovi...

Moguće upotrebe

- Scenario uključuje lika koji je varalica, a igrači moraju pronaći svoj omiljeni trik kako bi pobedili u igri. U običnoj kartaškoj igri, kreator bi mogao ukloniti asa koji je odgovor na enigmatu. Kreator je takođe mogao staviti mnogo asova sakrivenih u jaknu.
- Ako vaš scenario uključuje elemente igre uloga, na listu karaktera može biti rukopisna beleška.
- Koristite mehaniku igre ili element koji igrači trebaju ispuniti (na primjer: na šahovskom stolu pronađite koja figura može dati mat).
- Prikažite na ekranu sekvencu igre u igri za 2 igrača koja daje trag (imena igrača, ko pobeđuje, ko vara...).

Moguća ograničenja

Ako koristite mehaniku iz igre, igrači moraju imati pravilnik, ili barem relevantni deo pravila.

Da li je to inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju?

- Ako date sažetak pravila, proverite da li je izgled inkluzivan!
- Također, budite sigurni da su svi delovi stone igre laki za manipulaciju učenicima s finim motoričkim poteškoćama.

