

Magneti

Magneti su odličan alat za preuzimanje ključeva, koje nastavnici često već imaju u učionici i mogu igrati važnu ulogu u Escape room igri. Magneti mogu delovati kao alat za otkrivanje tajnih poruka/ključnih reči (pričvršćivanjem magneta na stavke/rečnik koji su deo vašeg scenarija/ciljeva učenja, što je dalje objašnjeno u odeljku „moguće upotrebe“). Cilj je uvek imati na umu kako se aspekt učenja jezika u ER igri može naglasiti korišćenjem navedenog.

Potreban materijal

- Predmeti od gvožđa.
- Predmeti izrađeni od aluminijuma.
- Predmeti od nikla.
- Predmeti od kobalta.

Moguće upotrebe

- Učenicima možete dati različite magnete kako bi izvukli ključeve sa uskih mesta do kojih ne mogu doći prstima i rukama.
- Možete sakriti novčiće s ugraviranim kodovima i kada se novčići privlače magnetima, učenici mogu pronaći kodove.
- Na određena slova i reči možete pričvrstiti magnete koji bi se zatim pričvrstili na metalne predmete koje učenici koriste. To bi onda omogućilo učenicima da dekodiraju reč ili poruku iz namagnetisanih slova i reči.

Moguća ograničenja

- Nema ograničenja od velike važnosti.

Da li je to inkluzivno za SLD?

Nažalost, neke aktivnosti se ne mogu primeniti ako u razredu ima učenika sa određenim telesnim invaliditetom. Oni mogu dobiti pomoć samo ako su u timovima. Upotreba alata kao što je magnet, može predstavljati određene poteškoće za decu s finim motoričkim



Magneti

poteškoćama. Kako biste bili inkluzivni za ovu decu, izvršite potrebna prilagođavanja okolini i aktivnosti: držite magnete na lako dostupnim mestima i pobrinite se da su magneti dovoljno veliki da ih lako uhvate.

