

Abstraktne zagonetke

Dok fizičke zagonetke zahtevaju od nas da pronađemo praktičan način da ih rešimo, često kroz praktične manipulacije, apstraktne zagonetke uključuju igre koje zahtevaju od nas da pronađemo put do odgovora koristeći osnovnu logiku, kao što su sudoku, ukrštene reči, bročane zagonetke, šarade, prepoznavanje obrazaca itd.

Potreban materijal

U zavisnosti od zagonetke koju ćete koristiti:

- papir i olovka
- Opciono: drugi elementi za kreiranje aktivnosti prepoznavanja obrazaca

Moguće upotrebe

- Možete koristiti šarade ili ukrštene reči da date tragove. Možete, na primer, da istaknete neke delove ukrštenih reči da biste pokazali koja slova će dati kod.
- Druga opcija je da naterate učenike da prepoznaju obrazac negde u prostoriji koji će dovesti do šifre ili traga.

Moguća ograničenja

- Ako učenici ne pronađu odgovor, možda je zagonetka previše komplikovana, zbog čega je izuzetno važno testirati zagonetku (pogledajte **Testirajte svoju enigm**)
- Kao kontrolor igre, nastavnik će možda morati da usmeri učenike na pravi odgovor ako aktivnost predugo traje.

Da li je inkluzivno za učenike sa specifičnim teškoćama učenja?

Oslanjanje na **logiku**, a ne na **pamćenje** obično je od velike pomoći učenicima sa specifičnim teškoćama učenja da pokažu svoje prednosti. Međutim, imajte na umu njihove poteškoće kada **formulišete** šarade i **štampani** materijal, posebno ako postoje **slike ili tekst za čitanje**.

Štampani materijal uvek treba da bude kvalitetan. Ista stvar se odnosi i na **bročane zagonetke**, koje mogu izazvati dodatne poteškoće učenicima sa **diskalkulijom**.

