

Karte

Igre s kartama su jednostavan, ali zabavan način provođenja slobodnog vremena. Većinu kartaških igara može da igra jedan ili više igrača. Ovo se može efikasno koristiti kada se koriste kartice u Escape Room igrama jer može biti dobra radna aktivnost u timu ili to može da uradi jedan igrač dok se drugi fokusiraju na drugi zadatak.

Neophodan materijal

- Špil karata (digitalni ili fizički)
- Drvena ili plastična kutija
- Četvorocifreni katanac
- Prazne karte

Moguće upotrebe

- Jednostavna aktivnost može biti uklanjanje jedne ili više karata iz špila i instrukcija igraču da ukaže na karte koje nedostaju kako bi dešifrovao poruku.
- Koristite kutiju da zaključate sledeći trag unutra, na jednu stranu kutije dodajte fotografiju ili nacrtajte četiri boje karata nasumičnim redosledom. Redosled boja karata na kutiji mogao bi da ukazuje na redosled brojeva na katanacu. Koristeći špil karata, igrači moraju da otkriju kombinaciju katanca od 4 cifre koji drži kutiju zatvorenom.
- Rasporedite karte po abecednom redu, po bojama, u rastućem ili opadajućem redosledu i uklonite jednu kartu iz reda i zamenite je praznom kartom. Igrači moraju da razumeju redosled i izvuku kartu koja nedostaje na praznu.

Moguće restrikcije

- Poteškoća: korišćenje previše kartica može otežati dešifrovanje koda na vreme.
- Osvetljenje: ako je svetlo u prostoriji izuzetno slabo, čitanje kartica može biti teško.

Da li je inkluzivno sa učenicima sa poteškoćama u učenju?

Veličinu kartica i njihov sadržaj (tekst i slike) treba proveriti i verifikovati kako bi bile prilagođene igračima sa poteškoćama u učenju (ako ne koristite klasični set karata).

