

Βόλτα με βάρκα

Πλαίσιο:

Το "Βόλτα με βάρκα" είναι μια εμπειρία 60 λεπτών για 3 έως 5 παίκτες που μπορεί να προσαρμοστεί και να παιχτεί στις περισσότερες αίθουσες διδασκαλίας. Σε αυτό το παιχνίδι, οι παίκτες βιώνουν τι σημαίνει να είσαι πρόσφυγας ευαισθητοποιώντας παράλληλα για την ξενοφοβία. Η αποστολή των παικτών είναι να ξεφύγουν από μια βάρκα που βυθίζεται.

Ιδιαίτερα σημεία:

Υπάρχει μια μεγάλη ποικιλία από γρίφους, στοιχεία και κώδικες που οι παίκτες πρέπει να λύσουν προκειμένου να διαφύγουν από το σκάφος.

- Το παιχνίδι δημιουργήθηκε για να χρησιμοποιηθεί σε περιβάλλον σχολικής τάξης, οπότε τα περισσότερα εργαλεία είναι εύκολα προσβάσιμα και το παιχνίδι είναι εύκολο να στηθεί.
- Οι παίκτες δεν χρειάζονται υψηλού επιπέδου γνώσεις της ξένης γλώσσας, καθώς οι περισσότεροι γρίφοι που πρέπει να λυθούν είτε περιέχουν γλώσσα που μπορεί να προσαρμοστεί σε ένα ορισμένο επίπεδο είτε περιλαμβάνουν μη γλωσσολογικά στοιχεία.

Σημαντικά σημεία:

- **Δεν είναι ένα συνηθισμένο θέμα Escape Room:** Σε ορισμένα Escape Rooms που ασχολούνται με τη διδασκαλία γλωσσών, το κύριο μέλημα είναι η ίδια η εκμάθηση της γλώσσας και όχι τόσο το τι πρόκειται να συναντήσουν οι παίκτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Το παράδειγμα αυτό αποτελεί παιχνίδι απόδρασης που μπορεί να χρησιμοποιηθεί όχι μόνο για την εκμάθηση μιας ξένης γλώσσας, αλλά και ως εργαλείο για να συνειδητοποιήσουν οι παίκτες τη δραματική κατάσταση ενός πρόσφυγα. Η εκμάθηση γλωσσών και η ευαισθητοποίηση σχετικά με ένα κοινωνικό πρόβλημα στην ΕΕ και πέραν αυτής συνδέονται σε αυτό το παιχνίδι απόδρασης.
- **Χρήσιμες πληροφορίες για τον απολογισμό:** η αροχή στον δημιουργό του παιχνιδιού ιδεών για το πώς μπορεί να επεκταθεί το θέμα εκτός παιχνιδιού (συζήτηση με μαθητές



Βόλτα με βάρκα

B2+). Σε αυτή την περίπτωση, η ιδέα που δόθηκε είναι η παροχή πληροφοριών σχετικά με πραγματικά στατιστικά στοιχεία για το πόσοι άνθρωποι πεθαίνουν στη Μεσόγειο Θάλασσα, πόσοι παράνομοι μετανάστες αποβιβάστηκαν σε διάφορα μέρη της Ευρώπης τα τελευταία δύο χρόνια και πόσοι άνθρωποι παραμένουν εγκλωβισμένοι στα σύνορα. Αυτή η ενημέρωση είναι σαφώς απαραίτητη για να δημιουργήσουν οι μαθητές ένα πλαίσιο σχετικά με το θέμα.

Αναφορές

Logos NGO (2019) *Google Feeling Factory: Escape Room 'Boat Ride'. terms of service.*

Available at: <https://logos.ngo/tag/escape-room/> (Accessed: 01 March 2021).

