

Ευτυχισμένοι για πάντα

Πλαίσιο:

Το “Ευτυχισμένοι για πάντα” είναι μια εμπειρία 60 λεπτών για 3 έως 5 παίκτες. Ο εκπαιδευτικός στόχος πίσω από αυτό το παιχνίδι είναι η ευαισθητοποίηση για τις καταστάσεις ενδοοικογενειακής βίας. Παρουσιάζεται μια φανταστική φίλη με το όνομα Emma Brown και οι παίκτες πρέπει να τη βοηθήσουν βρίσκοντας το διαβατήριο και το αεροπορικό εισιτήριο για να δραπετεύσει.

Ιδιαίτερα στοιχεία:

- Υπάρχει μεγάλη ποικιλία ενδείξεων, που σχετίζονται με κωδικούς, φωτογραφίες, ημερολογιακές καταχωρήσεις, ακόμη και ανάμειξη κάποιων υγρών για να επιτευχθεί το επόμενο βήμα.
- Καθώς το θέμα του παιχνιδιού απόδρασης ασχολείται με την ενδοοικογενειακή κακοποίηση, συνιστάται να παίζεται από άτομα άνω των 18 ετών. Παρ' όλα αυτά, οι στατιστικές, οι φωτογραφίες και οι ημερολογιακές εγγραφές θα μπορούσαν να τροποποιηθούν ώστε το θέμα του παιχνιδιού απόδρασης να μετατραπεί σε "σχολικό εκφοβισμό". Οι στατιστικές δείχνουν ότι αυτό το είδος βίας ξεκινά σε διαφορετικές ηλικίες.
- Η ιδέα αυτή είναι πολύ χρήσιμη, καθώς μπορείτε να βρείτε όχι μόνο μια γραπτή περιγραφή του σκηνικού, των στοιχείων και του τρόπου σχεδιασμού του παιχνιδιού, αλλά και μερικά βίντεο με τα οποία μπορείτε πραγματικά να οπτικοποιήσετε το δωμάτιο, τα στοιχεία και τον τρόπο με τον οποίο αυτά πρέπει να λυθούν από τους παίκτες.

Σημαντικά σημεία:

- **Εισαγωγή στο θέμα της ενδοοικογενειακής βίας:** Ο τρόπος με τον οποίο συγχωνεύονται στατιστικά στοιχεία στο πραγματικό παιχνίδι, καθώς ορισμένοι από τους κώδικες κάνουν αναφορά στον αριθμό των θυμάτων σε ορισμένες ευρωπαϊκές χώρες. Η



Ευτυχισμένοι για πάντα

εκμάθηση γλωσσών, η κοινωνική ευαισθητοποίηση και η παιχνιδοποίηση συμβαδίζουν σε αυτό το παιχνίδι.

- **Χαρακτήρας μη παίκτη:** Στο δωμάτιο θα βρείτε έναν χαρακτήρα που δεν βοηθάει τους παίκτες αλλά παρακολουθεί διαρκώς τα τεκταινόμενα. Πρόκειται για μια αναπαράσταση της κοινωνίας. Ο χαρακτήρας δεν κάνει τίποτα γι' αυτή τη βίαιη κατάσταση και απλώς κοιτάζει. Πρόκειται για πολύ καλή χρήση χαρακτήρα μη παίκτη.
- **Εστίαση στην εκμάθηση γλωσσών:** Καθώς πρόκειται για ένα τόσο σχετικό θέμα, θα μπορούσε να αποτελέσει αφετηρία για μια πιο λεπτομερή συζήτηση, ένα πιθανό θέμα για έκθεση ή ακόμη και προετοιμασία για τις εξετάσεις IELTS (εξάσκηση στην ερμηνεία στατιστικών στοιχείων).

Αναφορές

Logos NGO (2019) *Google Feeling Factory: Escape Room 'Happily Ever After'*. Available at: <https://logos.ngo/tag/escape-room/> (Accessed: 02 March 2021).

