

# ΕΙΚΟΝΕΣ

Οι εικόνες είναι πολύ σημαντικά στοιχεία ενός επιτυχημένου παιχνιδιού απόδρασης, επειδή οι γρίφοι που πρέπει να δημιουργήσουμε περιλαμβάνουν εικόνες ή άλλα γραφικά στοιχεία, όπως το spot-the-difference ή το μέτρημα αντικειμένων σε πίνακες ζωγραφικής. Περιλαμβάνουν επίσης τον εντοπισμό μιας σειράς στοιχείων και τη χρήση ενός εξωτερικού "κλειδιού" για να τα βάλουμε στη σωστή σειρά. Για παράδειγμα, οι κώδικες μπορεί να δίνονται από μια σειρά πορτραίτων σε ένα δωμάτιο, έναν μυστηριώδη χάρτη όπου πρέπει να αναζητήσει κανείς μοτίβα ή στοιχεία, ένα διάγραμμα, κάποιες φωτογραφίες, αφίσες ή οποιαδήποτε οπτική διακόσμηση στους τοίχους, τα ράφια κ.λπ.

Το φως μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί ως εργαλείο για την αποκάλυψη ή την απόκρυψη ενδείξεων. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία ατμόσφαιρας, υποστηρίζοντας το θέμα μας και βοηθώντας τους παίκτες μας να βυθιστούν στο περιβάλλον που έχουμε δημιουργήσει. Μπορούμε, για παράδειγμα, να δημιουργήσουμε στοιχεία που λάμπουν στο σκοτάδι, ή εικόνες φτιαγμένες με αόρατο μελάνι.

## Απαιτούμενα υλικά

- Φωτογραφίες
- Χάρτες
- Πίνακες ζωγραφικής
- Αόρατο μελάνι
- Λαμπτήρες

## Πιθανές χρήσεις

- Αποκωδικοποίηση γρίφων
- Δημιουργία της ατμόσφαιρας
- Σχεδιασμός του δωματίου



# Εικόνες

## Πιθανοί περιορισμοί

- Οι εικόνες ενδέχεται να μην είναι κατάλληλες για άτομα με δυσκολία όρασης ή προσανατολισμού, αχρωματοψία κ.λπ.
- Μπορεί να μην είναι κατάλληλες για την ηλικία των παικτών

## Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Ναι, είναι. Η οπτική υποστήριξη αυξάνει την ανεξαρτησία της εργασίας σε μαθητές με μαθησιακές διαταραχές. Τους επιτρέπει να επεξεργάζονται ευκολότερα ένα μήνυμα/ένα έργο/μία πληροφορία.

