

# Ήχοι

Η εισαγωγή ήχων και μουσικής θα βελτιώσει την εμπειρία του παίκτη κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Υποστηρίζει τα συναισθήματα και προσθέτει μεγαλύτερη ένταση στη ροή του δωματίου απόδρασης.

Η σωστή χρήση αυτού του εργαλείου όχι μόνο θα δώσει στους παίκτες μια πιο έντονη αίσθηση εμπύθισης αλλά θα μπορούσε να οδηγήσει σε υψηλότερα επίπεδα κινήτρων.

## Απαιτούμενα υλικά

- Φορητός/επιτραπέζιος υπολογιστής.
- Ηχεία/ κινητό τηλέφωνο/ Spotify ή μουσική εφαρμογή.

## Πιθανές χρήσεις

- **Κώδικας Μορς:** Για ένα επιπλέον επίπεδο δυσκολίας, μπορεί να δημιουργηθεί ένας ήχος σε κώδικα Μορς που θα οδηγήσει στην ανακάλυψη ενός κρυμμένου μηνύματος. (Βλέπε φύλλο γνώσεων εκτός δωματίου).
- **Δημιουργία έντασης:** Καθώς οι παίκτες εξερευνούν την αίθουσα, χρησιμοποιείται μουσική που δημιουργεί ένταση, όταν οι μαθητές εργάζονται στους γρίφους, ήχοι που προκαλούν αγωνία και περιπέτεια, και προς το τέλος, μουσική/ήχοι που μπορούν να βοηθήσουν στη συγκέντρωση.
- **Ήχοι και χρόνος:** Ήχος ειδοποίησης κάθε 10 λεπτά, ήχος ρολογιού που χτυπάει κατά τη διάρκεια του τελευταίου λεπτού, απότομος ήχος που αναγγέλλει τον εναπομείναντα χρόνο (στη μέση της διαδρομής).

## Πιθανοί περιορισμοί

- **Πιθανή διακοπή της ροής του παιχνιδιού:** Είναι σημαντικό να αφιερώσετε λίγο χρόνο στον τύπο των ήχων που επιλέξατε. Δεν μπορεί να είναι πολύ δυνατός ή πολύ αγχωτικός και πρέπει να ταιριάζει ανάλογα με το τι συμβαίνει στο παιχνίδι.

**Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;**



# Ήχοι

- Ναι, αλλά πρέπει να τονίσουμε τη σημασία της επιλογής της σωστής μουσικής και των κατάλληλων ήχων, ώστε να μην παρεμποδίζονται οι μαθητές που μπορεί να έχουν μικρό εύρος προσοχής.

