

Chatbot

Ένα chatbot είναι ένα ρομπότ συνομιλίας που μπορεί να αποτελέσει ένα εξαιρετικό υποστηρικτικό εργαλείο για χρήση σε ένα δωμάτιο διαφυγής. Σχεδιάζεται εύκολα με μια πλατφόρμα όπως το Chatfuel, το CocoHub ή το Botsify και μπορείτε να το συνδέσετε με το παιχνίδι σας για να δίνει στοιχεία, να ελέγχει τους κωδικούς και πολλές άλλες επιλογές! Τα chatbots συνήθως αλληλεπιδρούν γραπτώς, αλλά ορισμένες πλατφόρμες επιτρέπουν τη χρήση τους σε πλατφόρμες τηλεδιάσκεψης, όπως το Zoom.

Απαιτούμενα υλικά

- Smartphone με πρόσβαση στο διαδίκτυο για κάθε ομάδα παικτών
- Υπολογιστής με πρόσβαση στο διαδίκτυο για τον καθηγητή

Πιθανές χρήσεις

- Οι παίκτες βρίσκουν ένα smartphone στο οποίο είναι ανοιχτή μια συνομιλία. Όταν ξεκινούν τη συνομιλία, το chatbot τους στέλνει έναν γρίφο ή ένα στοιχείο για το αίνιγμα.
- Οι παίκτες πρέπει να βρουν έναν κωδικό και να τον εισάγουν σε μια συνομιλία με το chatbot, προκειμένου να αποκτήσουν πρόσβαση στο επόμενο στοιχείο.
- Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τα chatbots για να δημιουργήσετε ένα εντελώς εικονικό δωμάτιο διαφυγής.

Ο δάσκαλος μπορεί να παρακολουθεί τις συζητήσεις των μαθητών στον υπολογιστή για να δει πού κολλάνε και να τους βοηθήσει αν χρειαστεί. Αυτό θα βοηθήσει επίσης στον απολογισμό στο τέλος του παιχνιδιού.

Πιθανοί περιορισμοί

- Μπορεί να μην προβλέπεται από τη σχολική πολιτική η χρήση smartphones στην τάξη, ίσως χρειαστεί να το συζητήσετε με το σχολείο.
- Οι εκπαιδευτικοί θα χρειαστούν καθοδήγηση για το σχεδιασμό ενός chatbot. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε [τον οδηγό σχεδιασμού chatbot](#) από το έργο Mr. Winston ή να διαβάσετε την τεκμηρίωση χρήστη της πλατφόρμας που θα χρησιμοποιήσετε.



Chatbot

Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Τα chatbots είναι ένα εργαλείο χωρίς αποκλεισμούς, αν χρησιμοποιηθούν σωστά, με ορισμένες ενδεδειγμένες προσαρμογές, όπως η **παροχή σαφών κατευθυντήριων γραμμών** με **αναλυτικές οδηγίες**, ο καθορισμός του στόχου της δραστηριότητας και η **παροχή άμεσης και επικοινωνιακής ανατροφοδότησης με ενθάρρυνση**.

